

CITTA'DELLASCIENZA

PER LA **SCUOLA** 2026-2027



A Corporea

**scopri
l'exhibit
interattivo**



**approfondisci il ruolo
del latte nell'alimentazione,
attraverso contenuti,
curiosità ed esperienze
coinvolgenti.**

tra
**nutrizione,
gusto
e scoperta!**



NOVITÀ

Chiedi all'Infopoint dove si trova l'exhibit e vai a esplorarlo.

Sommario

CITTÀ DELLA SCIENZA

CARI DOCENTI E DIRIGENTI SCOLASTICI...	3
CARTA DEL DOCENTE	4
OPEN DAY INSEGNANTI 2026	5
IL CLUB DEGLI INSEGNANTI	7

A SCUOLA CON LO SPAZIO

STEAM IN CLASSE

I GRANDI EVENTI

3 GIORNI CON LA SCUOLA PUBBLICA 2026	15
FUTURO REMOTO 2026	17

10 ANNI

IL SCIENCE CENTRE E LE VISITE GUIDATE ALLE MOSTRE

CORPOREA	25
IL MUSEO INTERATTIVO DEL CORPO UMANO	29
APHEL A CITTÀ DELLA SCIENZA	30
GIOCARE PER CAPIRE	31
OPENLAB CORPOREA	33
IL PLANETARIO	37
MOSTRA INSETTI & CO. IN VERSIONE RINNOVATA E AMPLIATA	41
IL VERDE E GLI ALTRI COLORI	45
IL GIARDINO DELLA SCIENZA	
NEW MOSTRA TEMPORANEA FISICA - VIETATO NON TOCCARE	

LETTERATURA, SCIENZA E SOCIETÀ

PINOCCHIO 4.0	47
---------------	----

LE ATTIVITÀ DI ORIENTAMENTO

MODULI DI ORIENTAMENTO FORMATIVO	49
FORMAZIONE SCUOLA-LAVORO	51

GLI APPUNTAMENTI 2026-2027

LE INIZIATIVE NAZIONALI	52
GLI EVENTI INTERNAZIONALI	53
I WEEKEND A CITTÀ DELLA SCIENZA	56

I LABORATORI

LABORATORI DI DIDATTICA ESPERIENZIALE

LABORATORI PER SCUOLA DELL'INFANZIA	67
LABORATORI PER SCUOLA PRIMARIA	73
LABORATORI PER SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO	75
LABORATORI PER SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO	85
LABORATORI PROGETTO "NON SI È SOLI"	94

CICLO DI CONFERENZE SCIENTIFICHE

SERVIZI E OFFERTE PER IL PUBBLICO

SCIENZA E DIVERTIMENTO PER TUTTA LA FAMIGLIA	103
CAMPI ESTIVI	105
CAMPUS SCUOLA	106
COMPLEANNO AL MUSEO	107
NOTTE AL MUSEO	108
BUVETTE	110

SCIENCE STORE	111
CENTRO CONGRESSI	112
SPETTACOLI SERALI AL PLANETARIO APPUNTAMENTO IN VIA LATTEA	113
YOGA AL MUSEO	114
LISTINI 2026-2027 E INFORMAZIONI GENERALI	115
LISTINO SCUOLE	116
LISTINO ORDINARIO	117
INFORMAZIONI GENERALI	118
SEGUICI SU....	121

PER I DOCENTI E I DIRIGENTI SCOLASTICI

NOVITÀ E APPUNTAMENTI ANNO SCOLASTICO 2026-2027



Cari Docenti e Dirigenti scolastici...

viviamo un tempo di profonde trasformazioni e di scenari sempre più complessi. La ricerca scientifica e l'innovazione tecnologica ampliano le nostre conoscenze e le nostre possibilità; al tempo stesso, siamo chiamati a misurarci con sfide globali – i cambiamenti climatici, l'intelligenza artificiale, la trasformazione digitale, nuovi equilibri sociali – che richiedono strumenti nuovi per comprendere il presente e orientare il futuro.

In questo contesto la scienza è un patrimonio condiviso e un linguaggio comune, capace di alimentare il dialogo e la crescita culturale. Ma perché il progresso scientifico e tecnologico produca benefici diffusi, la conoscenza deve essere accessibile, inclusiva, comprensibile e partecipata.

La scuola ha un ruolo centrale in questo percorso. Formare cittadini consapevoli significa non solo trasmettere conoscenze, ma coltivare il metodo scientifico, la capacità di analisi e il pensiero critico: strumenti indispensabili per orientarsi nella complessità del mondo contemporaneo.

Accrescere la cittadinanza scientifica è da sempre uno degli obiettivi che Città della Scienza persegue attraverso divulgazione, laboratori, mostre, incontri con il mondo della ricerca ed esperienze educative che affiancano e arricchiscono la didattica scolastica. Ci proponiamo così come luogo d'incontro tra scuola, scienza e società, offrendo a studenti e docenti occasioni di approfondimento, dialogo e partecipazione.

L'anno scolastico 2026-2027 sarà ricco di novità e appuntamenti importanti:

- **Futuro Remoto** - Un Viaggio tra Scienza e Fantascienza, tra i più importanti festival scientifici europei, che nel 2026 celebra la quarantesima edizione: da ottobre a dicembre 2026, con eventi e attività dedicati alla scuola, alla ricerca e alla cittadinanza;
- **la Tre Giorni con la Scuola Pubblica** (25-27 novembre 2026), giunta alla XXV edizione. Abitare le crisi ne sarà il filo conduttore: intelligenza artificiale e transizione digitale, costruzione dell'uguaglianza, accessibilità e inclusione, rapporto scuola-lavoro, transizione ecologica;
- le proposte del **Science Centre**, con nuovi exhibit interattivi, nuovi spettacoli al Planetario, la mostra temporanea "FISICA... vietato non toccare!", **APHEL** – il robot umanoide che guida il museo – e nuovi laboratori dedicati alle scuole.

*Il 2027 sarà un anno particolarmente significativo: celebreremo il decennale di **Corporea**, il Museo Interattivo del Corpo Umano, e del **Planetario**, due strutture del Science Centre che in questi anni hanno accolto centinaia di migliaia di studenti e visitatori. Sarà anche l'anno in cui Napoli e Bagnoli ospiteranno la **Coppa America di vela**, un'occasione preziosa per il territorio all'insegna dell'innovazione, della rigenerazione urbana e dell'apertura internazionale.*

*L'anno scolastico prenderà il via con l'**Open Day di lunedì 28 settembre 2026**, dedicato a docenti, dirigenti scolastici ed educatori: un momento di ascolto e di condivisione.*

Con questo programma vogliamo continuare a sostenere il mondo della scuola, lavorando al suo fianco con un'offerta educativa capace di rispondere alle nuove esigenze formative e di contribuire a una cultura scientifica solida e diffusa, partecipata e orientata al futuro.

Buon anno scolastico 2026-2027 a tutte e a tutti.

Prof. Giovanni Covone
Presidente di Città della Scienza



CARTA DEL DOCENTE



Gentile Docente,

Città della Scienza è un ente di formazione accreditato dal Ministero dell'Istruzione e del Merito per l'aggiornamento degli insegnanti. Gli insegnanti interessati potranno accedere a percorsi formativi finalizzati all'aggiornamento professionale con la Carta del Docente. Tutte le iniziative saranno pubblicate nella Piattaforma S.O.F.I.A. <https://sofia.istruzione.it/> e comunicate sul sito www.cittadellascienza.it

Anche il Science Centre di Città della Scienza e il suo Science Store sono tra le strutture che aderiscono all'iniziativa. Sarà possibile visitare il museo CORPOREA e il PLANETARIO, scegliere prodotti del nostro negozio e acquistare corsi di formazione per insegnanti.

La aspettiamo!



@ contact@cittadellascienza.it

☎ 081.7352.222

☎ 329 463 1667

*Il servizio è attivo
dal lunedì al venerdì
dalle ore 8.30 alle ore 17.00*

OPEN DAY INSEGNANTI 2026

Scuola, scienza e innovazione: incontri, esperienze e nuove opportunità educative

Lunedì 28 settembre 2026 | ore 16.00 – 17.45

Il Science Centre di Città della Scienza apre le sue porte a docenti e dirigenti scolastici per un pomeriggio dedicato alla scoperta delle proposte educative per l'anno scolastico 2026/2027.

Un appuntamento pensato per conoscere da vicino i percorsi didattici, confrontarsi con lo staff educativo e sperimentare attività che mettono al centro l'apprendimento attraverso l'esperienza.

Dalle scienze naturali all'astronomia, dalla fisica alla biologia, dalla matematica alle nuove frontiere della divulgazione scientifica, l'Open Day offrirà una panoramica completa di tutte le novità del museo e del planetario, dai nuovi spettacoli ai nuovissimi macro exhibit installati in Corporea.

L'evento rappresenta anche un'occasione di dialogo e confronto per costruire insieme nuove opportunità educative, valorizzando il ruolo della scuola come protagonista dei processi di innovazione e cittadinanza scientifica.

Partecipazione gratuita, previa prenotazione, riservata a docenti e dirigenti scolastici.

Le iscrizioni sono aperte fino al 18 settembre 2026.

È possibile aggiungere fino a due ingressi per bambine e bambini accompagnati.

Durante l'evento il museo sarà aperto in un turno straordinario dedicato esclusivamente all'Open Day. Le visite ai percorsi espositivi sono libere e i minori dovranno essere sempre accompagnati da un adulto responsabile.

IL PROGRAMMA DI MASSIMA

Accoglienza: benvenuto e presentazione delle attività educative a cura dello staff di Città della Scienza e di Aphel, il robot umanoide guida del museo.

Desk Scuole: informazioni su visite didattiche, laboratori; percorsi tematici; progetti speciali; prenotazioni per l'anno scolastico 2026/2027.

Planetario: Proiezione in anteprima del nuovissimo spettacolo "OASI NELLO SPAZIO".

Corporea: Visita guidata a Corporea, museo interattivo del corpo umano.

Mostra Insetti & Co.: Visita guidata alla collezione permanente dedicata al mondo degli insetti e della biodiversità.

Laboratori e Openlab: Visita degli spazi laboratoriali del Science Centre con attività pratiche e dimostrazioni dedicate ai docenti. Un'occasione per sperimentare metodologie didattiche hands-on e conoscere strumenti utili per la progettazione delle attività in classe.

PERCHÉ PARTECIPARE?

- Scoprire in anteprima le proposte museali per la scuola 2026/2027 del Science Centre di Città della Scienza;
- Esplorare laboratori e attività in prima persona;
- Incontrare il team educativo e confrontarsi sulle esigenze della propria scuola;
- Incontrare docenti e operatori, conoscersi, socializzare.

Ti aspettiamo per presentarti tutte le novità per l'anno scolastico 2026-2027 e per condividere idee, esperienze e progetti e costruire insieme un nuovo anno di scienza, cultura e innovazione educativa.

Per maggiori informazioni:

 contact@cittadellascienza.it

 081.7352.222

 329 463 1667

La Fondazione Idis – Città della Scienza è iscritta nella Piattaforma MePA di Consip (Mercato elettronico della Pubblica Amministrazione) per fornire servizi educativi a tutte le scuole di ogni ordine e grado.

IL CLUB DEGLI INSEGNANTI

un modo in più per essere protagonisti!

CHE COSA È

Il nostro **Club degli Insegnanti**, che raccoglie migliaia di iscritti in tutta Italia, è stato inaugurato nel 2004 ed è lo strumento migliore per essere sempre in contatto con Città della Scienza e partecipare attivamente alle sue attività. L'iscrizione è gratuita ed è aperta a dirigenti e insegnanti di ogni disciplina e a scuole di ogni ordine e grado.

I BENEFIT

Gli iscritti fruiscono dei seguenti benefit:

- ingresso gratuito al Science Centre;
- consulenza di esperti in didattica e formazione per lo sviluppo di progetti e iniziative;
- invio elettronico del catalogo delle proposte educative del Science Centre all'inizio di ogni nuovo anno scolastico;
- newsletter elettronica del Club per ricevere periodicamente informazioni su iniziative speciali ed eventi di particolare rilievo;
- invito in anteprima a eventi e mostre.



COME FUNZIONA

Il **Club degli Insegnanti** – oltre a informare puntualmente i suoi iscritti sulle nostre tante attività – li coinvolge attivamente in momenti di incontro e approfondimento su temi di rilievo scientifico e didattico e in attività di progettazione di nuove proposte didattiche, perché l'offerta di Città della Scienza risponda sempre più alle vere esigenze della scuola italiana..

PER ISCRIVERSI

I docenti che partecipano frequentemente alle attività di aggiornamento e formazione, alle iniziative e agli eventi proposti da Città della Scienza e accompagnano abitualmente i loro studenti nelle aree espositive e nei laboratori del Science Centre, possono iscriversi al **Club degli Insegnanti** compilando ed inviando via e-mail a club.insegnanti@cittadellascienza.it, il modulo di iscrizione scaricabile al seguente link: <https://www.cittadellascienza.it/club-insegnanti/> firmato dal dirigente scolastico.





Italy



UNA COLLABORAZIONE TRA



A SCUOLA CON LO SPAZIO

Scopri il progetto educativo nazionale ESERO Italia: musei, realtà scientifiche e scuole che affiancano l'Agenzia Spaziale Europea - ESA e l'Agenzia Spaziale Italiana - ASI nella diffusione e conoscenza delle materie STEM.

Il Progetto ESERO Italia offre attività di formazione per i docenti, organizza eventi per gli studenti e il loro orientamento agli studi e alle carriere scientifiche, sviluppa risorse educative, crea opportunità di seguire le missioni di astronauti italiani. Il suo obiettivo è diffondere tra le nuove generazioni la conoscenza delle materie scientifiche e promuovere una didattica innovativa che faccia uso dello Spazio come contesto straordinario per l'insegnamento e l'apprendimento delle materie STEM.

La scienza è uno strumento fondamentale di conoscenza e comprensione del mondo nel quale viviamo ed ESERO fornisce chiavi di lettura per affrontare sfide contemporanee e future come il cambiamento climatico, la salvaguardia del nostro pianeta, la disponibilità e l'uso efficiente di risorse, le nuove competenze richieste nel mondo del lavoro.

Tutte le informazioni sui corsi di formazione, gli eventi, i progetti e le risorse educative possono essere richieste al numero 081 7352 406

MUSEO
NAZIONALE
SCIENZA
E TECNOLOGIA
LEONARDO
DA VINCI

con



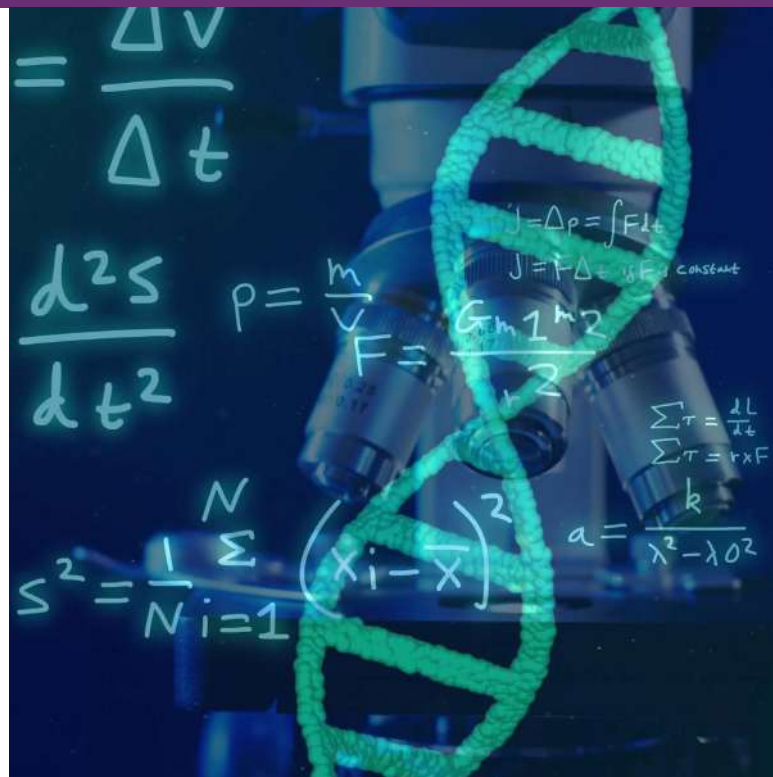
STEAM IN CLASSE

BioTechArt, Scienza & Arte & Biotecnologie
con le colture e ... oltre!

Il corso di formazione **"STEAM IN CLASSE"** è rivolto a docenti delle scuole secondarie di primo grado ed è caratterizzato da un forte approccio interdisciplinare tra Biologia e Fisica e coniuga aspetti teorici e pratico/laboratoriali.

Il corso sarà tenuto da docenti e ricercatori universitari esperti in didattica delle STEM. Durante il corso saranno affrontati argomenti di carattere disciplinare e saranno introdotte le metodologie didattiche che, sulla base dei risultati emergenti delle ricerche in didattica delle STEM, si sono rivelate più efficaci per supportare gli studenti nell'esplorazione e nella comprensione di tali argomenti.

I docenti e i formatori co-progetteranno le attività e i materiali didattici che i corsisti potranno utilizzare per replicare e implementare nelle loro classi le attività sperimentali affrontate durante il corso.



MODALITÀ DI ISCRIZIONE

- Le iscrizioni saranno aperte fino al 30/09/2026.
- Sarà possibile iscriversi tramite la piattaforma S.O.F.I.A.
- ID corso 101987—ID edizione 153673
- Il corso è aperto a massimo 25 partecipanti.

CALENDARIO

Il corso prevede un primo incontro on-line (3h), quattro incontri (ciascuno di 5h) in presenza presso Città della Scienza e un incontro finale, sempre in presenza, in cui i corsisti presenteranno il lavoro svolto durante i precedenti incontri.

Gli incontri si svolgeranno a partire da ottobre e le date saranno concordate con gli iscritti.

COMITATO SCIENTIFICO E ORGANIZZATORE

Rosanna del Gaudio

Dipartimento di Biologia, Università degli Studi di Napoli Federico II

Silvia Galano

Dipartimento di Fisica "E. Pancini", Università degli Studi di Napoli Federico II

Daniela Giampaolo

Coordinatore Area Spazi Espositivi e Centro Congressi di Fondazione IDIS – Città della Scienza

Per informazioni è possibile scrivere alle referenti del corso inviando una mail agli indirizzi: rosanna.delgaudio@unina.it oppure silvia.galano@unina.it



XXV edizione di
3 GIORNI CON LA SCUOLA PUBBLICA
DIALOGHI, METODI, SCOPERTE
PER ABITARE LE CRISI
25-27 novembre 2026

XL edizione di
FUTURO REMOTO
Da ottobre a dicembre 2026

I GRANDI EVENTI





I **GRANDI** EVENTI

DIALOGHI, METODI, SCOPERTE PER ABITARE LE CRISI

3 GIORNI CON LA SCUOLA PUBBLICA

XXV EDIZIONE

A Napoli, a Città della Scienza 25-27 novembre 2026

Dal 25 al 27 novembre 2026 si terrà la XXV edizione di 3 Giorni con la Scuola Pubblica, il principale evento nazionale dedicato alla didattica e all'innovazione educativa. La manifestazione è promossa dalla Regione Campania e da Città della Scienza, in collaborazione con l'Ufficio Scolastico Regionale per la Campania.

L'evento rappresenta un importante momento di confronto sui temi della costruzione dell'eguaglianza, dell'intelligenza artificiale e della transizione digitale, del rapporto scuola-lavoro, dell'accessibilità e dell'inclusione.

La manifestazione coinvolge dirigenti scolastici, docenti, associazioni professionali, istituzioni, enti locali, università, centri di ricerca, startup e imprese, confermandosi come uno dei principali appuntamenti nazionali dedicati al mondo della scuola.

L'obiettivo della XXV edizione è contribuire alle sfide che la scuola italiana è chiamata ad affrontare, valorizzando le esperienze già realizzate e promuovendo nuove progettualità in una prospettiva europea e in sintonia con le esigenze della società contemporanea. Il programma prevede sessioni plenarie con autorevoli relatrici e relatori, seminari di approfondimento, workshop dedicati allo scambio di esperienze e buone pratiche, nonché attività partecipative che ogni anno richiamano migliaia di docenti provenienti da tutta Italia.

Per conoscere il programma completo, i temi di lavoro e le modalità di partecipazione delle scuole di ogni ordine e grado è possibile consultare il sito dedicato alla manifestazione: www.cittadellascienza.it/3giorniperlascuola.



PERCHÉ PARTECIPARE

- Entrare a far parte di una rete nazionale che mette al centro i bisogni e gli obiettivi della scuola.
- Condividere e valorizzare progetti educativi, didattici e di ricerca.
- Confrontarsi con esperienze innovative e buone pratiche provenienti da tutto il territorio nazionale.
- Sperimentare prodotti e servizi all'avanguardia per la didattica.
- Partecipare a un evento che nell'ultima edizione ha registrato oltre 10.000 presenze, di cui circa 7.500 docenti.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

La manifestazione si svolgerà in presenza e la partecipazione è gratuita, previa registrazione.

Accanto a conferenze, seminari e workshop, saranno organizzate visite guidate a *Corporea*, il Museo Interattivo del

Corpo Umano, alla mostra *Insetti & Co.* e al Planetario, oltre alla presentazione delle proposte educative di Città della Scienza per l'anno scolastico 2026/2027.

La Fondazione IDIS – Città della Scienza è ente accreditato dal Ministero dell'Istruzione e del Merito per la formazione del personale scolastico; pertanto, i docenti partecipanti potranno usufruire dell'esonero dagli obblighi di servizio. Al termine della manifestazione sarà rilasciato un attestato di partecipazione.

Per maggiori informazioni:

 contact@cittadellascienza.it

 081.7352.222

 329 463 1667

FUTURO REMOTO

UN VIAGGIO TRA SCIENZA E FANTASCIENZA

QUARANTESIMA EDIZIONE

INGRESSO GRATUITO

A Napoli, a Città della Scienza
da ottobre a dicembre 2026

L'IMMAGINAZIONE DI FUTURI - QUARANT'ANNI DI FUTURO CONDIVISO

Nel 1987 Futuro Remoto nasceva da una domanda semplice e radicale: quale ruolo possono avere la conoscenza, la ricerca e l'immaginazione nel costruire il domani?

Quarant'anni dopo, quella domanda conserva intatta la propria forza. Anzi, appare oggi ancora più urgente. Viviamo un tempo attraversato da trasformazioni profonde: la crisi climatica, le rivoluzioni tecnologiche, le nuove sfide della salute globale, le disuguaglianze, le transizioni energetiche e demografiche, i cambiamenti nei modi di apprendere, lavorare e abitare il mondo. Di fronte a questa complessità non bastano risposte immediate. Occorrono luoghi e occasioni in cui esercitare collettivamente la capacità di immaginare, comprendere e progettare.

Per la sua quarantesima edizione, Futuro Remoto sceglie come tema "L'immaginazione di futuri", confermando il valore dell'immaginazione non come evasione dalla realtà, ma come strumento civile per interpretarla e trasformarla.





Da ottobre 2026 fino alla fine dell'anno, scuole, università, enti di ricerca, istituzioni culturali, associazioni, imprese innovative, amministrazioni e cittadini saranno chiamati a partecipare a un grande laboratorio diffuso di conoscenza e cittadinanza attiva. Una manifestazione che continuerà a coinvolgere l'intero ecosistema regionale e nazionale della ricerca e dell'innovazione, promuovendo il dialogo tra saperi diversi e favorendo l'incontro tra comunità scientifica e società.

Simbolicamente tutto avrà inizio venerdì 16 ottobre con un grande evento a Città della Scienza, perché fu proprio un venerdì 16 ottobre del 1987 che fu inaugurato visionariamente Futuro Remoto quaranta anni fa, un viaggio tra scienza e fantascienza, il primo Festival della Scienza in Europa.

L'obiettivo non sarà semplicemente raccontare il futuro, ma interrogarsi insieme su quali futuri desideriamo rendere possibili e su quali responsabilità condivise siamo chiamati ad assumere nel presente. Per questo Futuro Remoto continuerà a essere uno spazio aperto di confronto, partecipazione e co-progettazione, dove la scienza incontra l'educazione, la cultura, l'arte, i territori e le esperienze dei cittadini.

Particolare attenzione sarà dedicata alle giovani generazioni, protagoniste naturali di questa quarantesima edizione. Le scuole non saranno soltanto destinatarie di attività e contenuti, ma luoghi privilegiati di produzione di idee, visioni e proposte. Attraverso laboratori, incontri, percorsi partecipativi e iniziative di cittadinanza scientifica, studenti e studentesse saranno invitati a contribuire attivamente alla costruzione delle domande che orienteranno il dibattito pubblico sui grandi temi del nostro tempo.

Futuro Remoto conferma così la propria vocazione originaria: essere una piattaforma permanente di dialogo tra ricerca e società, uno spazio in cui la conoscenza diventa esperienza condivisa e l'immaginazione si traduce in responsabilità collettiva.

A quarant'anni dalla sua nascita, la sfida resta la stessa: non prevedere il futuro, ma creare le condizioni affinché ciascuno possa partecipare alla sua costruzione.

TRA LE ATTIVITÀ PRINCIPALI:

- **Grandi eventi a Città della Scienza e in tutto il territorio regionale.**

Tre conferenze spettacolo/grande evento a Città della Scienza, una ad ottobre, una a novembre e l'ultima a dicembre. Quattro conferenze spettacolo/grande evento su territorio regionale, la prima a Benevento, a Salerno, a Caserta e ad Avellino.

- **Future lab**

Con sette Future lab a Città della Scienza e quattro nelle sedi territoriali, facciamo della nostra Campania un laboratorio per esplorare e costruire scenari più consapevoli di futuri desiderabili. Decliniamo le definizioni di Sviluppo sostenibile e One Health e trasformiamole in gesti quotidiani consapevoli e condivisi attraverso la progettazione partecipata di percorsi che potranno poi essere realizzati all'interno di Città della Scienza con prolungamenti in tutte le istituzioni che contribuiranno alla loro realizzazione. Ogni gesto consapevole, da come ci si muove, come ci si relaziona con cose, persone e ambiente, è il primo passo per costruire un modello di sviluppo sostenibile e un benessere individuale e collettivo. Si svolgeranno 7 Future Lab guidati da ricercatori di diversi ambiti scientifici (tra cui le neuroscienze, la biologia, le medical humanities, i



cambiamenti climatici) insieme ad esperti di Future Literacy, di comunicazione della scienza, di designer e artisti. Insieme con i pubblici del festival saranno progettati, realizzati e allestiti a Città della Scienza i percorsi di "Futuro Remoto" per vivere consapevolmente e al meglio gli spazi di questo "concentrato di realtà".

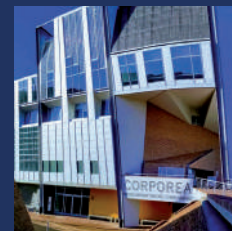
E ancora:

La sperimentazione di 3/4 nuovi format

- Mappe dei Futuri Possibili, esperienze collettive di esplorazione dei territori e dei loro cambiamenti;
- Assemblee dei Futuri, nelle quali studenti e cittadini elaborano scenari e raccomandazioni per le comunità locali;
- Maratone delle Domande, occasioni in cui la curiosità e l'interrogazione critica diventano il punto di partenza per nuove forme di conoscenza condivisa.

***Perché i futuri non si attendono.
Si costruiscono insieme.***

2017-2027 DIECI ANNI DI CONFRONTO TRA SCIENZA E SOCIETÀ





Dieci anni fa nascevano **Corporea, il Museo interattivo del corpo umano** e il **Planetario di Città della Scienza**.

Da allora migliaia di scuole, studenti, famiglie, bambini, insegnanti, ricercatrici e ricercatori hanno attraversato questi spazi per scoprire, sperimentare, comprendere.

10 anni di scienza vissuta in prima persona.

10 anni di domande, esperienze, emozioni e scoperte.

10 anni durante i quali Corporea e il Planetario sono diventati luoghi simbolo della divulgazione scientifica, dell'educazione e dell'innovazione, contribuendo a rafforzare il ruolo di Città della Scienza come punto di riferimento per la cultura scientifica, la ricerca e la formazione.

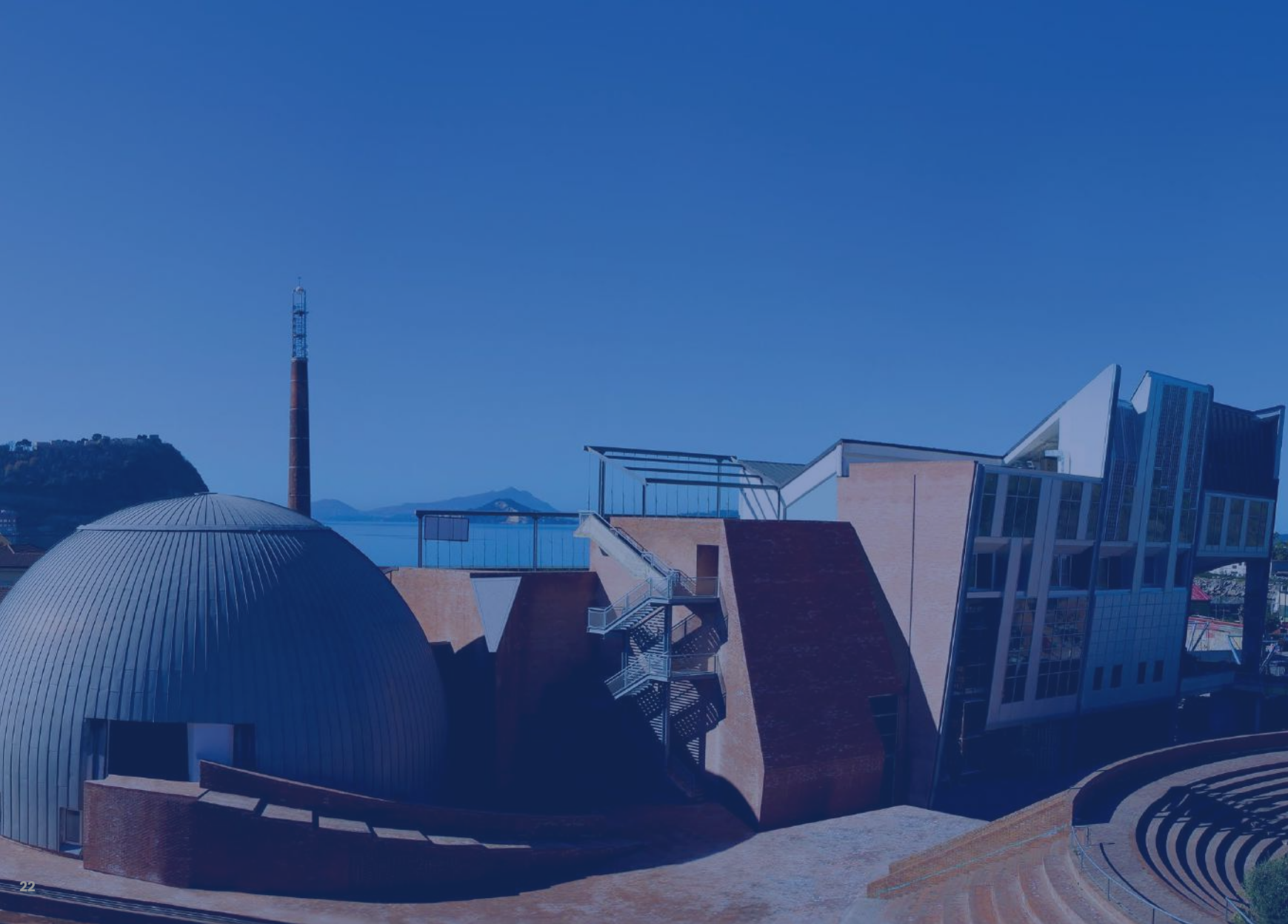
Nel mese di marzo 2027 celebreremo questo importante anniversario con un programma speciale di eventi, incontri, attività per le scuole, iniziative per i cittadini e una grande nuova mostra.

Il programma sarà disponibile sul sito www.cittadellascienza.it/decennale

Un'occasione per ripercorrere il cammino compiuto, valorizzare i risultati raggiunti e celebrare **dieci anni** di scienza, conoscenza e partecipazione.

MARZO 2027

**DIECI ANNI DI CONOSCENZA CONDIVISA.
UNA NUOVA STAGIONE PER CITTÀ DELLA SCIENZA.**



CORPOREA
IL MUSEO INTERATTIVO
DEL CORPO UMANO
CON TRE NUOVI
MACRO EXHIBIT INTERATTIVI

APHEL

GIOCARE PER CAPIRE

OPENLAB

PLANETARIO

MOSTRA **INSETTI & CO.**
RINNOVATA E AMPLIATA

IL **VERDE** E GLI ALTRI **COLORI**
IL **GIARDINO** DELLA **SCIENZA**

MOSTRA TEMPORANEA
FISICA... VIETATO NON TOCCARE!



IL SCIENCE CENTRE E LE VISITE GUIDATE ALLE MOSTRE

I nuovi exhibit interattivi e i robot umanoidi sono stati finanziati dalla Regione Campania "Progetto LOGICAMENTE - Fase 2, Codice CdS-C2 - CUP G64B14000020005 - programmato nell'ambito dell'APQ "Ricostruzione Città della Scienza" a valere sulle risorse FSC 2007-2013 ex Dellibera CIPE n. 78/2011. Ammesso a finanziamento dalla Regione Campania con D.D.n.1 del 07/01/2016 e opportuna convenzione prot.n. CZ.2016.0000001 del 19/01/2016 e successivamente con DD n.109 del 10/06/2025 e Convenzione di Addendum prot.n.CZ/2025/0000071 del 12/06/2025.



200.000
visitatori l'anno!

14 isole tematiche
in oltre **2500** mq
di esposizione

oltre **100**
tra **exhibit** e
postazioni **interattive**

NUOVI EXHIBIT



IL MUSEO INTERATTIVO DEL CORPO UMANO

...salute, prevenzione, scienza,
tecnologia, corretti stili di vita

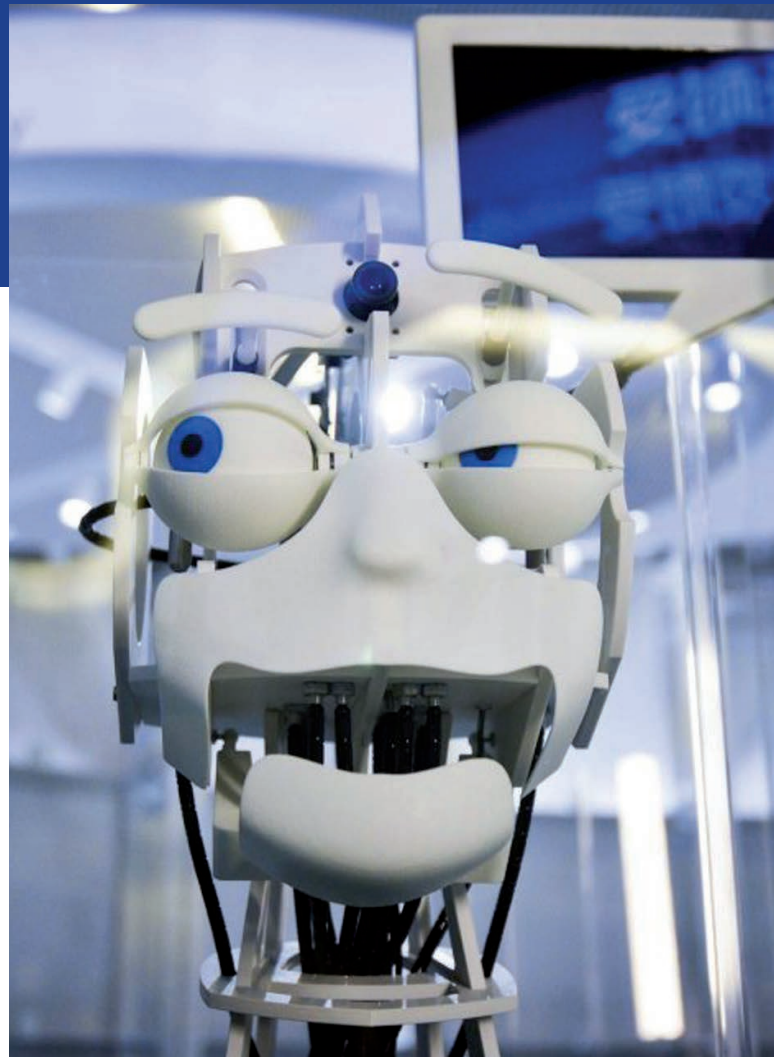
CORPOREA è il primo museo interattivo in Europa interamente dedicato al tema della salute, delle scienze e tecnologie biomedicali e della prevenzione, basato sulla sperimentazione diretta dei fenomeni da parte dei visitatori.

CORPOREA è un museo non solo dedicato ad approfondire le conoscenze sul corpo umano e le scienze biomedicali, ma anche un luogo attivo nel campo della promozione della salute, di stili di vita salutari oltre che della ricerca scientifica e tecnologica nel settore.

Per tutti i visitatori, ma in particolare per i più giovani e per gli studenti, la grande mostra interattiva si integra con exhibit, giochi scientifici, laboratori didattici, installazioni multimediali, ma anche con lo svolgimento di attività didattiche, dimostrazioni, incontri e sportelli informativi; insomma, un luogo aperto di confronto tra scienza e società.



La salute e la prevenzione delle malattie rappresentano temi di grande attenzione per i cittadini e le istituzioni pubbliche; pertanto, favorire il dialogo tra pubblico ed esperti su come tenere in ordine il nostro corpo ed evitare atteggiamenti e stili di vita che ne compromettono la funzionalità, diventa una priorità di qualsiasi istituzione scientifica che si occupa di divulgazione. L'ambizione scientifica di CORPOREA, in linea con l'approccio scelto dalla medicina negli ultimi decenni, è di presentare il corpo umano come un organismo in equilibrio dinamico; quindi, in grado di adattarsi ai cambiamenti a cui è sottoposto, e di descriverlo in maniera olistica, permettendo di dar conto delle complesse interrelazioni che garantiscono il suo funzionamento. La radice della parola "olistico" è la parola greca "ολος", ossia "totalità". È un termine spesso utilizzato per indicare un approccio a sistemi complessi in cui le singole parti o componenti, prese singolarmente, non spiegano le proprietà del sistema intero; l'essere umano, così come tutti gli organismi biologici, è un classico esempio di struttura olistica, dal momento che il funzionamento di ogni singolo sistema non garantisce il corretto funzionamento dell'intero complesso, e fondamentale risulta dunque l'interrelazione fra sistema e sistema.





Alcuni “capitoli” del viaggio nel corpo umano che gli studenti potranno compiere in CORPOREA:

- **Il sistema muscolo-scheletrico**
La scelta vincente: la postura eretta
- **L'equilibrio termodinamico del corpo**
La macchina e il suo motore
- **Il cuore e il sistema cardiocircolatorio**
La distribuzione alle cellule delle sostanze utili e la raccolta delle scorie
- **Il sistema digerente**
Il metabolismo e la sana e corretta alimentazione
- **Il sistema endocrino – Cellule e DNA**
Vita, manutenzione e pezzi di ricambio
- **Il sistema immunitario**
La cittadella assediata e le strategie di difesa
- **Gli organi di senso**
Percepire il mondo
- **Sessualità, riproduzione, nascita**
La sessualità umana e il suo ruolo nella nostra esistenza
- **Il cervello e il sistema nervoso**
La centrale di controllo; il movimento e le funzioni automatiche
- **Storia e futuro della medicina e delle sue tecnologie**
Robot, stampa 3D, ingegneria genetica...

Nel corso dell'anno scolastico, CORPOREA si arricchirà di nuovi spettacolari exhibit interattivi.

**A003**

**VISITA GUIDATA
PER LE SCUOLE DELL'INFANZIA**

(3-5 anni, durata 75')

Un percorso sensoriale dedicato ai più piccoli per stimolare l'olfatto, il tatto, la vista e l'udito. I bambini si sdraiano su un letto di chiodi per scoprire che nel corpo umano non solo le mani possono toccare; ascoltano i rumori del proprio corpo; si immergono in un grande naso per scoprire il senso dell'olfatto... e poi giocano con uno scheletro per osservare ossa e muscoli al lavoro, danzando al ritmo del battito del cuore...

A001

**VISITA GUIDATA
PER LE SCUOLE PRIMARIE**

(6-10 anni, durata 75')

La visita guidata presenterà il corpo umano e il suo funzionamento a misura dei più piccoli. Gli exhibit più semplici e spettacolari e le situazioni più coinvolgenti e dinamiche coinvolgeranno i piccoli visitatori in un percorso - scoperta.

A002

**VISITA GUIDATA
PER LE SCUOLE SECONDARIE**

(11-18 anni, durata 75')

La visita guidata attraverserà le principali sezioni della mostra, con approfondimenti tematici, concordati con il docente, sugli aspetti e i sistemi collegati alle attività curriculari; il tutto senza perdere però il punto di vista olistico sul corpo umano, che è la chiave di lettura dell'intera esposizione.

APHEL

APHEL A CITTA' DELLA SCIENZA

Aphel, la nuova guida interattiva di Corporea, il museo del corpo umano di Città della Scienza. Dotato di intelligenza artificiale, riconoscimento vocale e capacità di dialogo in 20 lingue diverse, accoglie i visitatori, fornisce informazioni sugli exhibit e aiuta a orientarsi negli spazi espositivi. Grazie a espressioni, gesti e movimenti, rende l'esperienza di visita più coinvolgente e accessibile per persone di tutte le età. Aphel rappresenta un esempio concreto di come robotica e intelligenza artificiale possano essere utilizzate per la divulgazione scientifica, trasformando la visita al museo in un'esperienza innovativa.

A015

VISITA GUIDATA CON APHEL ALLA SCOPERTA DI CORPOREA

(6-10 anni, durata 75')

Una visita guidata speciale per esplorare Corporea insieme ad Aphel. Aphel accompagnerà i piccoli studenti in alcune tappe del percorso espositivo, offrendo approfondimenti e curiosità sui temi affrontati.

Attraversando i tre livelli del museo, gli studenti scopriranno il funzionamento del corpo umano attraverso gli exhibit interattivi presenti nel museo. Nel corso della visita, l'interazione con Aphel permetterà di osservare da vicino le potenzialità della robotica e dell'intelligenza artificiale applicate alla divulgazione scientifica, rendendo l'esperienza ancora più coinvolgente.

La visita è disponibile esclusivamente nei mesi compresi tra settembre e gennaio e tra giugno e agosto.



GIOCARRE PER CAPIRE

UN'ESPERIENZA IMMERSIVA SUI DISAGI GIOVANILI

All'interno del museo CORPOREA è disponibile un gioco multimediale interattivo, realizzato in collaborazione con So.Re.Sa. S.p.A. – Società Regionale per la Sanità, pensato per aiutare gli studenti a immedesimarsi in tre situazioni tipiche di disagio giovanile, stimolando riflessione e consapevolezza emotiva. Destinato esclusivamente ai minori di 18 anni, il gioco si attiva automaticamente quando lo studente si avvicina allo schermo. Una webcam scatta una foto del volto e, grazie a un software di animazione grafica, lo trasforma in un avatar animato. A questo punto, l'utente può scegliere se proseguire nel percorso. Se decide di continuare, l'avatar affronta tre possibili scenari:

Bullismo e cyberbullismo

Ansia da prestazione scolastica

Isolamento sociale

Il gioco esplora le possibili cause e conseguenze per ciascuno scenario. L'installazione è accessibile liberamente all'interno delle aree espositive di *Corporea* e resterà fruibile per l'intero anno scolastico.



OPENLAB CORPOREA



Nel corso del 2025, è stato avviato un percorso di valorizzazione e potenziamento dell'OpenLab, il laboratorio aperto, vivo e partecipato, dedicato alla didattica Long Life Learning, a progetti di citizen science, tirocini pre/post_lauream e attività divulgative laboratoriali anche durante i week end all'interno del Museo Interattivo del Corpo Umano.

L'OpenLab rappresenta uno spazio esperienziale a supporto delle attività del Science Centre, finalizzato all'avvicinamento di scuole e pubblico generico ai linguaggi della scienza attraverso attività sperimentali, semplici e sicure, workshop e dimostrazioni laboratoriali. Il programma di rilancio e aggiornamento dello spazio è stato avviato in collaborazione con la Prof. Rosanna del Gaudio del Dipartimento di Biologia dell'Università degli Studi di Napoli Federico II, cui è stata affidata la responsabilità scientifica e organizzativa delle attività sperimentali pratiche e di gamification realizzate e svolte nell' OpenLab.





IL PLANETARIO

LE STELLE, I PIANETI, LE GALASSIE, L'UNIVERSO...

...un vero e proprio spettacolo del cielo!

Inaugurato a marzo 2017, il Planetario di Città della Scienza è uno straordinario simulatore del cielo, uno strumento per la didattica e la divulgazione dell'astronomia che riproduce fedelmente la volta celeste e gli oggetti astronomici che popolano l'universo.

Il **PLANETARIO** è costituito da un sistema di proiezione digitale in una grande cupola del diametro di circa 20 metri. A luglio 2026, il Planetario è stato oggetto di un profondo upgrade tecnologico per rendere l'esperienza ancora più immersiva e riportare il planetario tra i più innovativi d'Italia.

Tra i titoli del Planetario – adatti a tutti i pubblici e prodotti in collaborazione con altri planetari italiani e stranieri e centri di ricerca come NASA, ESA, ASI, ESO, ecc. – grandi documentari e live show dedicati ad astronomia, astrofisica, cosmologia e tecnologia aerospaziale.

Tre nuovissimi documentari astronomici!

A marzo 2027 il Planetario celebrerà i suoi primi 10 anni di attività con una maratona di eventi da non perdere.

Scopri di più su www.cittadellascienza.it

Il rinnovamento delle infrastrutture tecnologiche e dei contenuti del Planetario è stato finanziato dalla Regione Campania "Progetto LOGICAMENTE - Fase 2, Codice CdS-C2 - CUP G64B14000020005 - programmato nell'ambito dell'APQ "Ricostruzione Città della Scienza" a valere sulle risorse FSC 2007-2013 ex Delibera CIPE n. 78/2011. Ammesso a finanziamento dalla Regione Campania con D.D.n.1 del 07/01/2016 e opportuna convenzione prot.n. CZ.2016.00000001 del 19/01/2016 e successivamente con DD n.109 del 10/06/2025 e Convenzione di Addendum prot.n.CZ/2025/0000071 del 12/06/2025.



SPETTACOLI LIVE

NEW
A 502

STORIA DI UNA STELLA: Dalla nascita al buio

SPETTACOLO LIVE

(per tutte le età, durata 30')

Uno spettacolo che vi porterà nel cuore delle fucine più potenti del cosmo. Scopriremo i segreti dell'evoluzione stellare: dal momento in cui immense nubi di gas si accendono grazie alla fusione nucleare, fino alle spettacolari nebulose planetarie ed esplosioni di supernova che creano la materia di cui tutti noi siamo fatti. Un viaggio affascinante e scientificamente impeccabile per capire come l'universo illumina sé stesso... e cosa succede quando si spegne. Spoiler: vedremo da vicino un buco nero!

A 505

ESPLORIAMO IL SISTEMA SOLARE

SPETTACOLO LIVE

(10-18 anni, durata 30')

Nella periferia di una galassia chiamata Via Lattea, c'è una stella dal nome Sole, intorno alla quale orbita il nostro pianeta, la Terra, insieme ad altri sette pianeti oltre a satelliti naturali, pianeti nani e altri bizzarri corpi celesti. Il Planetario si trasformerà in una gigantesca navicella spaziale che ci permetterà di sorvolare gran parte di questi mondi così diversi fisicamente e chimicamente dalla Terra. Partiremo col vedere da molto vicino il Sole e continueremo questo tour spaziale facendo tappa sui vari pianeti rocciosi senza dimenticare di dare uno sguardo alla Terra e alla Luna, nostro satellite naturale. Esploreremo inoltre i pianeti giganti gassosi del sistema solare, soffermandoci sui meravigliosi anelli e sulle loro suggestive e molto interessanti Lune.

A 506

IL CIELO DEL MESE

SPETTACOLO LIVE

(per tutte le età, durata 30')

Il cielo notturno è tanto suggestivo quanto mutevole. Grazie al Planetario, che riprodurrà fedelmente la volta celeste del periodo in corso, andremo alla scoperta delle meraviglie che popolano le nostre notti. Impareremo a riconoscere le principali costellazioni e le stelle più brillanti non tralasciando qualche racconto mitologico connesso. Fin dall'antichità, l'uomo capì che i movimenti ciclici degli astri gli consentivano di orientarsi e di scandire il passare del tempo. Capiremo come trovare la stella polare e utilizzarla per geolocalizzarci. Sorvoleremo affascinanti ammassi stellari molto giovani e altri che contengono stelle che hanno miliardi di anni! Non potremo non soffermarci a vedere da posizione privilegiata pianeti e lune ma anche splendide nebulose fatte di gas interstellare e polveri!

**SPETTACOLI
PREREGISTRATI**

NEW

A 509

NEW

A507



OASI NELLO SPAZIO

2D - show preregistrato

*(da 6 anni - disponibile anche in inglese,
francese e spagnolo - durata 30')*

Siamo pronti a portarvi in un viaggio ricco e affascinante attraverso il nostro vicinato celeste, mentre cerchiamo uno degli ingredienti chiave della vita organica: l'acqua in forma liquida. Perché Venere è considerato il pianeta più caldo del sistema solare? Saturno è l'unico pianeta solare con anelli? E cosa può nascondersi sotto la superficie ghiacciata della luna di Giove, Europa? Queste e altre domande trovano risposta, mentre visitiamo il Sole nella sua culla, la Terra com'era una volta, i pianeti vicini come sono oggi e forse anche un mondo ancora inesplorato che attende la nostra visita in futuro.

Guarda il trailer:

<https://youtu.be/OukCOAFb70o>

DARK UNIVERSE

2D - show preregistrato

*(da 11 anni - disponibile anche in inglese,
francese e spagnolo - durata 30')*

Il pluripremiato spettacolo spaziale "Dark Universe" celebra le scoperte fondamentali che hanno portato a una maggiore conoscenza dell'universo e del nostro posto in esso. Narrato da Neil deGrasse Tyson, i punti salienti di Dark Universe includono viaggi nella Via Lattea costellata di supernove esplosive e buchi neri, nuove rappresentazioni di fenomeni come la materia oscura ed immersioni mozzafiato nell'atmosfera di pianeti come la sonda Galileo nell'atmosfera di Giove.

Guarda il trailer:

<https://youtu.be/uwKuIXzPajk>



A503

DALLA TERRA ALL'UNIVERSO

2D - show preregistrato

(da 11 anni - disponibile anche in inglese e cinese - durata 30')

Il cielo notturno, così stupendo e misterioso, è stato oggetto di racconti, miti e meraviglia da quando esiste l'uomo. Il desiderio di comprendere l'Universo è probabilmente l'esperienza di condivisione del sapere umano più antico. Solo da poco abbiamo iniziato a capire la nostra posizione nel Cosmo. Uno spettacolo che è un vero e proprio viaggio alla scoperta del cielo, dalle teorie degli antichi astronomi greci ai grandi telescopi odierni.

A511

REGATA SPAZIALE

2D - show preregistrato

(4-10 anni - durata 30')

Tre simpatici equipaggi di esploratori del cosmo partecipano ad una Regata Spaziale. Salpati dalla Terra, affronteranno diverse prove per oltrepassare i confini del Sistema Solare: ci porteranno nelle vicinanze di pianeti, asteroidi fino a raggiungere stelle lontane. L'ultima prova consisterà nel passare incolumi nelle vicinanze di un buco nero. Ce la faranno?

Lo spettacolo è stato vincitore del Premio PLANit 2023.

REGOLAMENTO DEL PLANETARIO DI CITTÀ DELLA SCIENZA

Accesso · Il Planetario ha una capienza di 113 posti.

Ritardi · Si raccomanda la massima puntualità perché, a proiezione iniziata, non sarà più possibile accedere al Planetario. Il biglietto è unico ed incedibile; in caso di ritardi non lo si potrà utilizzare per spettacoli successivi, né durante il giorno né per le date successive.

Divieti · All'interno del Planetario è fatto assoluto divieto di fumare, accendere luci di ogni genere, introdurre animali, introdurre cibo e/o bevande, utilizzare i telefoni cellulari, effettuare foto e/o video.

L'ingresso al Planetario non è raccomandato per bambine e bambini al di sotto dei 4 anni in quanto gli spettacoli prevedono l'utilizzo di luci ed effetti sonori particolarmente intensi.

INSETTI & CO.

UNA GRANDE AREA ESPOSITIVA,
RINNOVATA E AMPLIATA, DEDICATA
AL MONDO DEGLI INSETTI!

La mostra INSETTI & CO., rinnovata nel 2025, consente di andare alla scoperta del mondo di insetti ed altri artropodi attraverso exhibit interattivi, teche con animali vivi e modelli di impressionante fedeltà scientifica.

Alla mostra originaria, sono state aggiunte nuove sezioni espositive e due laboratori didattici dove i più piccoli potranno cimentarsi con attività manuali che riguardano il mondo dei piccoli artropodi.





INSETTI & CO. IL LABORATORIO VIVO

Un viaggio nel micromondo degli animali a sei zampe per imparare non solo cosa mangiano, come si riproducono, dove vivono e come contribuiscono, con la loro incessante attività, a mantenere gli ecosistemi stabili, ma soprattutto a conoscere l'importanza che hanno questi animali sulle attività umane. Si parlerà infatti di come alcuni artropodi possano essere un problema per le nostre culture, di come i ricercatori studino contromosse naturali all'invasione di specie aliene molto dannose.

Si mostrerà come gli insetti siano una fonte di ispirazione infinita per scienziati, ingegneri, architetti e designer, in quanto permettono di sviluppare soluzioni efficienti in tanti campi delle attività umane.

Gli esemplari esposti cambieranno regolarmente, per cui ogni visita presenterà affascinanti novità e, a cadenza settimanale, anche approfondimenti specifici sugli insetti utili e su quelli dannosi.

Nella mostra INSETTI & CO. si potranno affrontare le proprie fobie relative ai piccoli animali striscianti o semplicemente ammirare le meraviglie del mondo degli invertebrati.

Questo spazio espositivo, oltre a ospitare due aule laboratorio, dedicate agli approfondimenti didattici e dotate di microscopi e dispositivi multimediali, espone anche interessantissimi pannelli interattivi che illustrano proprietà e curiosità sul mondo degli insetti; si può giocare con l'evoluzione e la convergenza adattativa, l'anatomia e lo sviluppo di caste, la capacità di mimetizzarsi con l'ambiente e l'abilità di costruire complesse strutture abitative.





A304

**VISITA GUIDATA
PER LE SCUOLE DELL'INFANZIA**

(3-6 anni, durata 75')

Un insetto di tutto rispetto!

Un percorso che avvicina i bambini al mondo degli insetti, aiutandoli a superare paure e pregiudizi. L'esperienza inizia con un racconto su come gli insetti sono rappresentati nei cartoni animati e sulla paura che spesso suscitano, per poi guidare i bambini alla scoperta della loro fondamentale importanza. Si osserveranno insetti dal vivo e si giocherà con pannelli interattivi, fino ad arrivare a popolare un acquario preistorico. Al termine della visita, verrà consegnato il passaporto del piccolo entomologo.

A302

**VISITA GUIDATA
PER LE SCUOLE PRIMARIE
E SECONDARIE**

(6-18 anni, durata 75')

Le caratteristiche degli artropodi e il loro rapporto con l'uomo saranno al centro della visita alla mostra. Verranno messe in evidenza sia le relazioni problematiche sia quelle positive per le nostre attività. Si osserveranno animali vivi che mostrano posture e colorazioni mimetiche di minaccia o di inganno.

A303

**VISITA GUIDATA
AL MONDO DELLE FORMICHE**

(6-18 anni, durata 75')

Una visita guidata per scoprire le strategie adattative delle colonie di formiche, attraverso i diversi formicai ospitati nella mostra ed attraverso osservazioni nel giardino. Capiremo come si organizza una colonia di migliaia di formiche, qual è il loro linguaggio e quali sono le straordinarie proprietà di un esercito invincibile.



IL VERDE E GLI ALTRI COLORI

UN GIARDINO DOVE PASSEGGIARE,
ESPLORARE, SCOPRIRE...

IL VERDE E GLI ALTRI COLORI è la prima area del Giardino della Scienza, un vero giardino che vuole anche essere spazio sociale e di conoscenza dove soddisfare bisogni e necessità che afferiscono alle diverse dimensioni degli individui, da quelle fisiche, a quelle psicologiche, a quelle culturali. Gli spazi all'aperto di Città della Scienza assumono, con IL VERDE E GLI ALTRI COLORI, una nuova veste che potenzia la gradevolezza della loro fruizione, anche e soprattutto al fine di suggerire valori che si riferiscono a dimensioni di sostenibilità ambientale e sociale. Negli spazi all'aperto vengono proposti contenuti scientifici e originali percorsi di visita basati sulla immersione in ambienti esperienziali e sul coinvolgimento diretto dei visitatori in nuove attività e nuovi laboratori.



IL VERDE E GLI ALTRI COLORI

Un giardino
dove passeggiare,
esplorare, scoprire...

Il Verde e gli altri Colori è un luogo dove gli studenti delle scuole di ogni ordine e grado possono passeggiare, soffermarsi a osservare la Natura e imparare a conoscere alcuni organismi vegetali e animali e il modo in cui questi interagiscono con tutte le componenti dell'ambiente e intervengono nello stabilirsi degli equilibri naturali. Il Giardino della Scienza continuerà a crescere per offrire ai visitatori ulteriori occasioni di svago e di conoscenza con l'apertura di nuove aree tematiche e il lancio di originali attività relative a campi del sapere scientifico di centrale importanza.

Le visite guidate de Il Verde e gli altri Colori si svolgono all'aperto.



A401

UN GIARDINO DA VEDERE, ODORARE, TOCCARE, ASCOLTARE

(4-5 anni, durata 75')

Colori, odori, forme, suoni e un racconto emozionante guidano i bambini alla scoperta dei segreti di piante e animali del Giardino. Una immersione completa in una dimensione naturale da "vivere" con tutti i sensi.

In caso di avverse condizioni meteorologiche, la visita guidata sarà sostituita dalla visita alla mostra "Insetti & Co."

A402

ALLA SCOPERTA DE IL VERDE E GLI ALTRI COLORI

(6-13 anni, durata 75')

La macchia mediterranea, il bosco, lo stagno, specie presenti sulla Terra prima della comparsa dell'uomo e specie introdotte dall'uomo raccontano la ricchezza delle forme in cui si manifesta la vita e come piante e animali si adattano alle diverse condizioni del pianeta.

In caso di avverse condizioni meteorologiche, la visita guidata sarà sostituita dalla visita alla mostra "Insetti & Co."

**A404**

LE PIANTE NEL TEMPO

(6-13 anni, durata 75')

Piante che sono rimaste immutate nel tempo e piante che si sono trasformate nel tempo... una storia affascinante raccontata con l'incontro diretto con alcuni suoi protagonisti. Un percorso che aiuta a comprendere le tappe del processo di evoluzione delle piante, dalla conquista della terraferma agli adattamenti ai diversi ambienti del pianeta Terra.

In caso di avverse condizioni meteorologiche, la visita guidata sarà sostituita dalla visita ad una sezione del Museo del Corpo Umano.

A405

VIVERE NATURALMENTE INSIEME

(6-13 anni, durata 75')

Parassitismo, commensalismo, mutualismo, amensalismo ma anche mimetismo e... coevoluzione. I diversi modi in cui animali e piante interagiscono, si "scambiano favori", con uno sguardo su come sono diventati come sono evolvendo insieme.

In caso di avverse condizioni meteorologiche, la visita guidata sarà sostituita dalla visita ad una sezione del Museo del Corpo Umano.

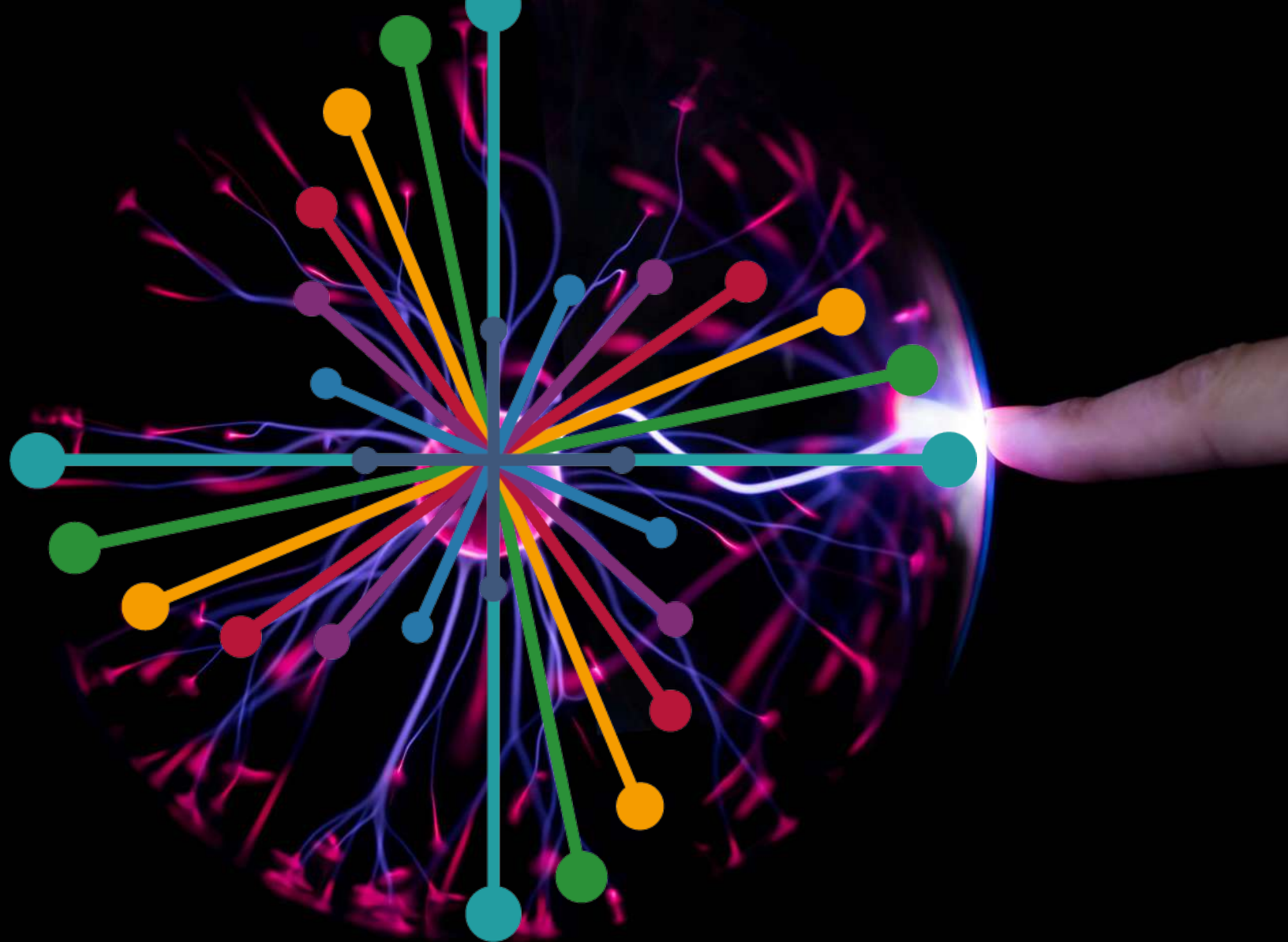
A406

IL LABIRINTO DEI SENSI

(5-10 anni, durata 75')

Piante profumate, piante maleodoranti, piante pelose, piante dai colori sgargianti creano un labirinto di sensazioni nel quale i visitatori si orientano guidati dai propri sensi alla scoperta del significato dei caratteri speciali di queste piante...e, se aiutati dalla fortuna, possono assistere al volo di farfalle e di altri insetti richiamati da quegli stessi odori e colori.

In caso di avverse condizioni meteorologiche, la visita guidata sarà sostituita dalla visita ad una sezione del Museo del Corpo Umano.



**DAL 17 OTTOBRE 2026
AL 17 GENNAIO 2027**

IL SCIENCE CENTRE E LE VISITE GUIDATE ALLE MOSTRE

NEW

MOSTRA TEMPORANEA **FISICA...** **VIETATO NON TOCCARE!**

“FISICA... Vietato Non Toccare!” è una mostra interattiva dedicata alla fisica, progettata per permettere ai visitatori di esplorare fenomeni scientifici attraverso l’esperienza diretta. L’idea centrale è che il pubblico non sia spettatore passivo, ma protagonista delle esperienze proposte: osservare, sperimentare, fare ipotesi e scoprire in autonomia.

Il percorso espositivo invita a lasciarsi sorprendere da effetti che sembrano impossibili a prima vista e che diventano comprensibili attraverso il gioco e l’interazione. La fisica viene presentata come qualcosa di concreto, accessibile e legato all’esperienza quotidiana, con un approccio graduale e libero nei tempi di esplorazione.

La mostra è organizzata in diverse aree tematiche che raccolgono exhibit hands-on, tra cui:

Forza ed energia - con esperimenti su gravità, moto, inerzia ed energia meccanica (percorsi per sfere, loop, pendii, giostre rotanti, ecc.).

Ottica - dedicata a specchi, colori e percezione visiva.

Forme e schemi - per osservare geometrie naturali e strutture fisiche.

Flussi e onde - con fenomeni legati all’aria, ai fluidi e alla propagazione.

Elettricità e magnetismo - attraverso generatori, magneti ed effetti elettrici.

Oscillazioni e onde - con molle, pendoli e fenomeni acustici.

Sfide logiche e rompicapo - per coinvolgere il ragionamento e la risoluzione di problemi.



A014

GIOCA CON LA FISICA!

(6-8 anni, durata 75')

Una visita ricca di scoperte e sorprese, in cui i bambini esplorano fenomeni come luce, movimento, suono e magnetismo attraverso il gioco e la sperimentazione diretta.

Toccando, osservando e interagendo con gli exhibit, imparano a porsi domande e a guardare il mondo con gli occhi di un piccolo scienziato.

A016

FISICA E PERCEZIONE

(9-12 anni, durata 75')

Un percorso interattivo tra sfide, esperimenti e fenomeni sorprendenti che permette ai visitatori di scoprire le leggi della fisica in modo coinvolgente. Attraverso l'utilizzo degli exhibit, ragazzi e ragazze esplorano concetti come energia, forze, onde, elettricità e ottica, mettendo alla prova intuizioni e capacità di osservazione.

A017

LA SCIENZA IN AZIONE

(13-18 anni, durata 75')

Una visita guidata che invita gli studenti a indagare i fenomeni fisici attraverso l'esperienza diretta. Gli exhibit diventano strumenti per osservare, formulare ipotesi e interpretare risultati, collegando la sperimentazione ai concetti affrontati nei programmi scolastici. Un'occasione per approfondire il metodo scientifico e comprendere come la fisica descriva e spieghi il mondo che ci circonda.

NEW

PINOCCHIO 4.0

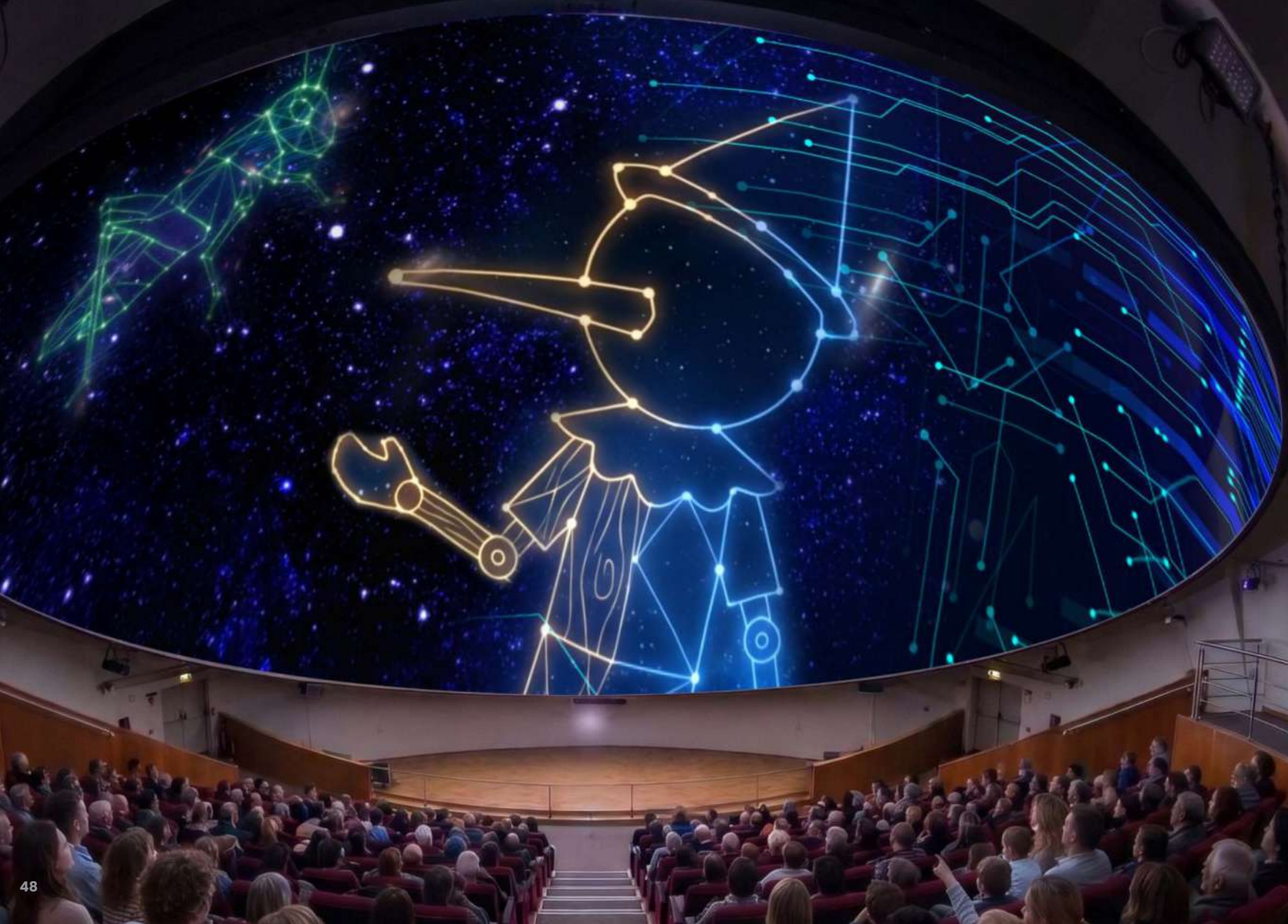
SCIENZA, ROBOTICA

E INTELLIGENZA ARTIFICIALE

TRA IMMAGINAZIONE E FUTURO

LETTERATURA, SCIENZA E SOCIETÀ

Letteratura, Scienza e Società è una nuova linea di proposte educative che nasce in continuità con la vocazione originaria di Città della Scienza, da sempre spazio di incontro e dialogo tra saperi. Fin dalle sue origini, il museo ha esplorato il legame tra arte e scienza, narrativa e scienza attraverso mostre, installazioni e percorsi capaci di rendere visibili concetti complessi e stimolare nuove forme di conoscenza. Queste nuove proposte, rivolte a docenti e studenti, si nutrono di contaminazione e multidisciplinarietà, offrendo esperienze immersive in cui la scienza non è solo oggetto di studio, ma anche occasione per osservare il mondo con occhi nuovi e sorprendenti.





NEW

LETTERATURA, SCIENZA E SOCIETÀ

PINOCCHIO 4.0

SCIENZA, ROBOTICA E INTELLIGENZA ARTIFICIALE TRA IMMAGINAZIONE E FUTURO

In occasione del bicentenario della nascita di Carlo Collodi, Città della Scienza diventerà il palcoscenico di un racconto multidisciplinare incentrato sul dialogo tra letteratura, scienza e innovazione, esplorando attraverso la figura di Pinocchio temi quali la robotica, l'intelligenza artificiale, le neuroscienze, l'apprendimento, le emozioni e la costruzione dell'identità.

Il programma prevede numerose attività ed eventi rivolti a studenti e docenti, ma anche al pubblico di famiglie e bambini, pensati per valorizzare l'opera e l'eredità culturale di Carlo Collodi e mettere in relazione la sua narrazione con la ricerca scientifica contemporanea, promuovendo e valorizzando il dialogo tra cultura umanistica e cultura scientifica attraverso linguaggi innovativi e inclusivi.

Tra le iniziative in calendario:

- **i weekend di Pinocchio;**
- **laboratori didattici per le scuole;**
- **science show, talk divulgativi e laboratori interattivi** dedicati a neuroscienze, robotica e intelligenza artificiale;
- **installazioni multimediali interattive** che trasformeranno la figura di Pinocchio in una metafora contemporanea dell'incontro tra immaginazione, tecnologia e conoscenza.

Progetto "Pinocchio 4.0 – Scienza, Robotica e Intelligenza Artificiale tra immaginazione e futuro" finanziato dalla Regione Campania a valere sulle risorse dell'Avviso Pubblico a sostegno di progetti di promozione culturale anno 2026 (DGR n. 168 del 30/04/2026, DD 433 del 06/05/2026).



**MODULI DI
ORIENTAMENTO FORMATIVO**

**PERCORSI PER
LE COMPETENZE TRASVERSALI
E PER L'ORIENTAMENTO**

LE ATTIVITÀ DI ORIENTAMENTO

MODULI DI ORIENTAMENTO FORMATIVO



La definizione dei moduli di orientamento formativo, per il riconoscimento dei talenti e le potenzialità di ogni studente, è stata formulata dalle linee guida del D.M del 22/12/2023. Queste linee guida sottolineano l'importanza della didattica laboratoriale e orientativa, del superamento della lezione frontale e l'importanza della componente motivazionale e del benessere psicologico nell'apprendimento delle ragazze e dei ragazzi della scuola secondaria di secondo grado.

I moduli proposti da Città della Scienza sono rivolti alle classi del biennio della scuola secondaria di secondo grado e sono articolati in un percorso di attività che comprende visite guidate e laboratori scientifici.

La metodologia delle attività del percorso si basa sul gioco e l'esplorazione attiva, con un forte coinvolgimento del piano percettivo ed emotivo, lo studio, il fare e il comunicare concetti, ipotesi, da soli e cooperando in gruppo. L'apprendimento è orientato alla socializzazione e alla cooperazione. Viene così offerta una molteplicità di modi di fare e di punti di vista che tende a favorire il confronto, la partecipazione attiva e la comprensione di fenomeni anche complessi.

In questo modo, le ragazze e i ragazzi svolgono esperienze che insegnano a formare il carattere, a relazionarsi con le persone, a socializzare, a cooperare, a sondare la capacità di adattamento in ambienti diversi trovandosi in un contesto completamente nuovo, a sviluppare l'attitudine al lavoro di gruppo.

I moduli prevedono lo svolgimento di almeno due incontri a Città della Scienza, sono rivolti ad un minimo di 50 studenti e prevedono la stipula di una convenzione tra Città della Scienza e l'Istituto Scolastico.

Per informazioni sui Moduli di Orientamento Formativo rivolgersi al contact centre di Città della Scienza

 contact@cittadellascienza.it

 081.7352.222

 329 463 1667

FORMAZIONE SCUOLA-LAVORO (FSL)

Per l'anno scolastico 2026-2027 Città della Scienza propone il percorso di formazione scuola-lavoro "Apprendisti comunicatori scientifici", un'occasione di orientamento e sviluppo di competenze per alunne e alunni degli ultimi tre anni della scuola superiore di secondo grado.

Nel percorso i partecipanti svolgono attività di comunicazione scientifica e di didattica della scienza su specifici ambiti tematici, e si confrontano con le problematiche lavorative proprie di un contesto aperto alla pubblica fruizione. Il percorso si rivolge a una singola classe per volta e si ripartisce su più giorni, l'ultimo dei quali ricade nel fine settimana, così da dare modo ai partecipanti di cimentarsi come comunicatori scientifici col pubblico in visita a Città della Scienza.

La durata del percorso, i suoi contenuti tematici e il programma di attività da svolgere sono concordati di volta in volta fra i tutor scolastico e aziendale.

Per informazioni sui Percorsi di Formazione Scuola-Lavoro (FSL) presso il Science Centre:

@ contact@cittadellascienza.it

☎ 081.7352.222

☎ 329 463 1667





LE **INIZIATIVE** NAZIONALI

GLI EVENTI INTERNAZIONALI

I WEEKEND A CITTÀ DELLA SCIENZA

GLI APPUNTAMENTI 2026-2027

LE INIZIATIVE NAZIONALI GLI EVENTI INTERNAZIONALI

Venerdì 25
settembre 2026

NOTTE EUROPEA DELLE RICERCATRICI E DEI RICERCATORI

Dal 25 al 27 settembre 2026 Città della Scienza ritorna alla Notte Europea delle Ricercatrici e dei Ricercatori con un programma di attività dal titolo "Assaggi di Scienza". Un'occasione speciale per avvicinare il grande pubblico al mondo della ricerca in modo semplice, diretto e divertente. Esperimenti e dimostrazioni pensati per tutte le età, con un linguaggio accessibile e coinvolgente. La scienza esce dai laboratori e si racconta a tutti, tra curiosità, dialogo e scoperta.

Dal 28 settembre
al 5 ottobre 2026

BIOTECH WEEK!

Città della Scienza celebra la European Biotech Week che si tiene dal 28 settembre al 5 ottobre con una settimana di eventi e attività divulgative rivolte a docenti e studenti di ogni ordine e grado. La Biotech week, promossa in Italia da Assobiotech, Associazione Nazionale per lo Sviluppo delle Biotecnologie - Federchimica, ha l'obiettivo di raccontare il meta settore delle biotecnologie che l'Unione Europea ha recentemente definito una delle aree più promettenti del secolo.

Tra le attività che saranno proposte:

1° ottobre 2026 TRA MATTONCINI E ORIGAMI... SCOPRI IL DNA!

Attraverso la costruzione di un modello tridimensionale del DNA con speciali mattoncini LEGO, scopriremo cos'è il DNA, com'è fatta la sua famosa doppia elica e perché è così importante per la vita. Ma c'è di più! Unendo scienza, creatività e manualità, realizzeremo una colorata elica di DNA in origami da portare a casa: un frammento di scienza da tenere con sé!

*L'attività è proposta alle scuole a titolo gratuito
previa prenotazione obbligatoria.*

3 e 4 ottobre 2026 BIOTECH ADVENTURE: GENI AL LAVORO NEL LABORATORIO BIOFORFUN (III EDIZIONE)

Quanto conosci il DNA? Perché gioca un ruolo chiave nello sviluppo delle biotecnologie? Lo scoprirai con noi in laboratorio con esperimenti luminosi e colorati, giochi interattivi a tema, gel colorati e DNA ORIGAMI (modellini di molecole di DNA). Una breve ma intensa esperienza in cui tutti i visitatori, a partire da studenti e loro docenti, verranno accompagnati in un percorso didattico di sperimentazione pratica mirata all'estrazione di DNA da campioni di frutta, verdura e fiori. Non mancheranno gli spunti per un'azione didattica mirata a un approfondimento scientifico nel campo delle biotecnologie finalizzate al miglioramento della qualità di vita con un approccio One Health.

L'attività è realizzata in collaborazione con la Prof.ssa Rosanna del Gaudio del Dipartimento di Biologia dell'Università degli Studi di Napoli Federico II.



**Sabato 3 e domenica 4
ottobre 2026**

WWF URBAN NATURE

Città della Scienza è da sempre molto sensibile al tema della "Citizen science", ovvero il coinvolgimento della popolazione negli studi scientifici. Con grande piacere, aderiamo a questa iniziativa italiana promossa dal WWF, con una caccia al tesoro naturalistica alla biodiversità urbana che vive nelle nostre città proprio sotto i nostri occhi!

L'attività si svolgerà negli spazi al chiuso e all'aperto di Città della Scienza.

Il programma completo sarà disponibile su www.cittadellascienza.it



**Venerdì 16
ottobre 2026**

GIORNATA MONDIALE DELL'ALIMENTAZIONE

È una ricorrenza che si celebra ogni anno in tutto il mondo il 16 ottobre per ricordare l'anniversario della fondazione della FAO (Organizzazione delle Nazioni Unite per l'Alimentazione e l'Agricoltura). Sarà l'occasione per capire come la ricerca affronta le sfide dell'alimentazione di una sempre maggiore popolazione del pianeta Terra. Durante il fine settimana del 17 e 18 ottobre speciali visite guidate e laboratori interattivi sul tema dell'alimentazione.



**Da ottobre
a dicembre 2026**

FUTURO REMOTO. UN VIAGGIO TRA SCIENZA E FANTASCIENZA

La quarantesima edizione di Futuro Remoto, a quarant'anni dalla sua nascita, prosegue il percorso avviato con "L'immaginazione di futuri", riconoscendo nell'immaginazione uno strumento civile per comprendere e trasformare la realtà. Al centro delle attività in programma: le grandi transizioni del nostro tempo – ambientale, energetica, digitale, sanitaria e sociale – affrontate attraverso il dialogo tra ricerca, educazione, cultura, istituzioni, imprese e cittadini. Particolare attenzione sarà dedicata alle giovani generazioni, coinvolte come protagoniste nella costruzione di idee, visioni e proposte. Tra le iniziative previste: laboratori di cittadinanza scientifica, Assemblee dei Futuri, Cantieri delle Transizioni, Mappe dei Futuri Possibili e Maratone delle Domande, per promuovere partecipazione, conoscenza condivisa e responsabilità collettiva nella costruzione dei futuri desiderabili.

**Martedì 10
novembre 2026**

GIORNATA MONDIALE DELLA SCIENZA PER LA PACE E LO SVILUPPO

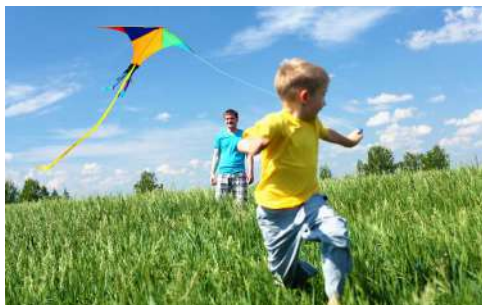
In occasione della Giornata Mondiale della Scienza per la Pace e lo Sviluppo, promossa dall'UNESCO, Città della Scienza propone momenti di approfondimento dedicati al ruolo della ricerca scientifica nella costruzione di società più sostenibili, inclusive e pacifiche. Un'occasione per riflettere su come la scienza e l'innovazione possano contribuire ad affrontare le sfide globali del nostro tempo, promuovendo il dialogo, la cooperazione tra i popoli e lo sviluppo responsabile delle comunità.



**Sabato 21 e domenica 22
novembre 2026**

GIORNATA INTERNAZIONALE DEI DIRITTI DELL'INFANZIA E DELL'ADOLESCENZA

In occasione di questa Giornata, che si celebra ogni anno il 20 novembre, Città della Scienza – da sempre impegnata nella promozione della cultura scientifica e nella sensibilizzazione sui diritti dei più piccoli – propone un ricco programma di attività e laboratori per tutta la famiglia. Le iniziative sono pensate per sostenere la crescita e lo sviluppo armonico di bambini e bambine e per riaffermare che il gioco è un diritto fondamentale, sancito dall'articolo 31 della Convenzione sui Diritti dell'Infanzia e dell'Adolescenza, adottata dall'Assemblea Generale delle Nazioni Unite nel 1989.



**Dal 25 al 27
novembre 2026**

3 GIORNI CON LA SCUOLA PUBBLICA

“Tre Giorni con la Scuola Pubblica” è una convention nazionale annuale che si tiene a Città della Scienza a Napoli, giunta ormai alla sua XXV edizione. L'evento è un appuntamento importante per tutti gli studenti, gli insegnanti e gli operatori del mondo della scuola; una convention in cui si parlerà di didattica, innovazione, sperimentazione e si discuterà di temi legati all'istruzione, dando voce alle esigenze e alle idee del mondo scolastico. L'obiettivo è quello di creare un momento di confronto e di scambio di buone pratiche tra i vari attori del sistema educativo.



**Mercoledì 16
dicembre 2026**

GIORNATA NAZIONALE DELLO SPAZIO

La Giornata Nazionale dello Spazio è stata istituita per celebrare il lancio del primo satellite italiano avvenuto nel dicembre del 1964. La ricorrenza mira a promuovere la conoscenza delle attività spaziali italiane e a valorizzare il contributo del settore spaziale al progresso scientifico e tecnologico. Città della Scienza insieme all'ASI - Agenzia Spaziale Italiana e al progetto ESERO Italia, celebra la Giornata con attività e incontri legati allo spazio.



**Dal 4 all'11
febbraio 2027**

SETTIMANA STEM

Città della Scienza propone, per la Settimana Nazionale delle STEM, un programma di attività pensate per stimolare la curiosità e l'interesse per le scienze, la tecnologia, l'ingegneria e la matematica in tutti i visitatori.

STEM GENERATION II Edition 5-7 febbraio 2027

Dopo il successo dello scorso anno, Città della Scienza propone tre giornate dedicate alle discipline STEM: scienza, tecnologia, ingegneria e matematica attraverso attività laboratoriali, dimostrazioni scientifiche, incontri con ricercatori ed esperienze interattive.

STEM Generation è un evento aperto alle scuole e alle famiglie, pensato per avvicinare studenti di ogni ordine e grado al mondo delle discipline STEM in modo coinvolgente e partecipativo. Nel corso della manifestazione, scuole, università, enti di ricerca e realtà del

territorio presenteranno progetti, prototipi, esperimenti e applicazioni innovative, offrendo ai visitatori l'opportunità di confrontarsi direttamente con il mondo della ricerca e dell'innovazione tecnologica.

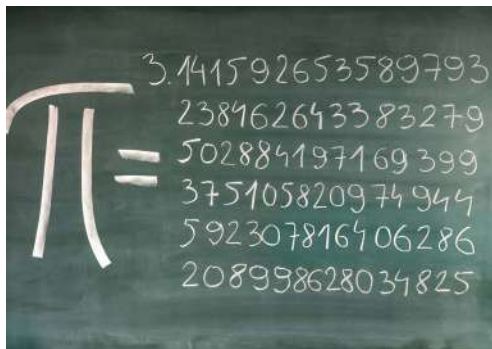
Un'occasione per sperimentare, osservare e comprendere come le discipline STEM contribuiscano ad affrontare le grandi sfide del nostro tempo. Attraverso il dialogo con esperti, ricercatori e studenti, STEM Generation promuove curiosità, creatività, pensiero critico e capacità di problem solving, incoraggiando le nuove generazioni a sviluppare competenze fondamentali per il futuro e a guardare con interesse alle professioni scientifiche e tecnologiche.



**Sabato 13
e domenica 14 marzo 2027**

PI GRECO DAY

Il 14 marzo si celebra il *Pi Greco Day*, dedicato alla più celebre costante matematica. In occasione della ricorrenza, Città della Scienza, in collaborazione con il Dipartimento di Matematica e Applicazioni dell'Università degli Studi di Napoli Federico II, propone un weekend di laboratori, giochi matematici, dimostrazioni scientifiche ed esperienze interattive per scoprire il fascino del numero π . Il programma sarà arricchito da una piccola esposizione dedicata al rapporto tra musica e matematica, tra numeri, proporzioni e armonie.



**Sabato 20
e domenica 21 marzo 2027**

GIORNATA MONDIALE DELL'ACQUA

Gli scienziati hanno oramai chiarito che la vita sul pianeta Terra si è sviluppata grazie alla presenza di acqua, il cosiddetto "brodo primordiale" e in effetti, è difficile immaginare per noi una Terra non coperta da vaste distese di oceani, dove non sgorgi abbondante acqua dalle sorgenti, dove non ci sia un vorticoso clima con formazione di nuvole, dove questo "oro blu" non la faccia da padrone in ogni campo. Il 20 e 21 marzo Città della Scienza festeggia la Giornata Mondiale dell'Acqua (che ricorre il 22 marzo) con esperimenti e dimostrazioni scientifiche su questa molecola così importante per la vita.



**Sabato 24
e domenica 25 aprile 2027**

GIORNATA MONDIALE DELLA TERRA

Celebreremo la Giornata Mondiale della Terra (che ricorre il 22 aprile) con laboratori ad hoc, incontri con esperti, dimostrazioni per ribadire come sia necessario un approccio rispettoso ed ecosostenibile verso la Natura.



**Domenica 25
aprile 2027**

DNA DAY

Celebreremo il DNA Day con laboratori ad hoc, esperimenti scientifici e attività partecipative dedicate alla scoperta del patrimonio genetico degli organismi viventi. Un'occasione per comprendere come ogni organismo racchiuda nel proprio DNA la storia della vita sulla Terra e per esplorare la varietà della vita come un bene comune, fatto di differenze, adattamenti e delicati equilibri.



**Venerdì 7
maggio 2027**

GIORNATA INTERNAZIONALE DEI PLANETARI

A Città della Scienza il gioiello delle aree espositive è il Planetario! Festeremo insieme la Giornata Internazionale dei Planetari perché, si sa, poche cose sanno affascinarci quanto un cielo ricoperto di stelle. Sarà l'occasione per continuare a celebrare il decennale del nostro Planetario!

Viaggeremo fino ai bordi della Galassia; ci lanceremo nella scoperta di nuovi esopianeti, immaginando nuove forme di vita; indagheremo i misteri ancora non svelati del nostro Universo. Pronti a partire per nuove avventure spaziali?



**Sabato 8
maggio 2027**

GIORNATA MONDIALE DELL'ASTRONOMIA

È dal lontano 1973 che due volte l'anno viene festeggiata la Giornata Mondiale dell'Astronomia, vicino al primo quarto di luna di primavera e d'autunno. Le Giornate, istituite per spingere le persone a porsi domande sull'Universo, le sue galassie e i corpi celesti, ebbero inizio con l'installazione di telescopi per l'osservazione del cielo in spazi aperti al pubblico. Da allora, l'evento ha guadagnato popolarità e il sostegno di organizzazioni come agenzie spaziali e musei. A maggio Città della Scienza festeggia la Giornata Mondiale dell'Astronomia con attività e incontri legati allo spazio.



**Sabato 15 e domenica 16
maggio 2027**

GIORNATA INTERNAZIONALE DELLA LUCE

La Giornata Internazionale della Luce, proclamata a partire dal 2015 dall'UNESCO per il 16 maggio, anniversario della realizzazione del primo laser al mondo da parte di T.H. Maiman nel 1960, ha l'obiettivo di promuovere il ruolo centrale della luce e delle tecnologie basate sulla luce nella scienza, nella cultura, nell'educazione e nello sviluppo economico sostenibile. In occasione di questa significativa ricorrenza, Città della Scienza è protagonista di una serie di iniziative che coinvolgono istituzioni, enti e centri di ricerca di tutta Italia in una vera e propria maratona della conoscenza scientifica. Durante il weekend non mancheranno laboratori interattivi e science show sul tema della Luce, pensati per coinvolgere famiglie, bambini e appassionati di tutte le età.

**Martedì 18
maggio 2027**

GIORNATA INTERNAZIONALE DEI MUSEI

In occasione della Giornata Internazionale dei Musei, promossa e coordinata dal Consiglio Internazionale dei Musei (ICOM), Città della Scienza celebra il ruolo dei musei come luoghi di conoscenza, partecipazione e dialogo tra scienza e società. Attraverso attività interattive, laboratori e percorsi di approfondimento, il pubblico sarà coinvolto in un'esperienza che valorizza il patrimonio culturale e scientifico come strumento di crescita, inclusione e cittadinanza attiva.



**Sabato 22 e domenica 23
maggio 2027**

GIORNATA MONDIALE DELLA BIODIVERSITÀ

Secondo le più recenti ricerche, le specie conosciute sul pianeta Terra sarebbero all'incirca 1.8 milioni. Un numero già di per sé enorme ma ancora basso se lo confrontiamo con quelle che si suppone esistano, ma non sono state ancora classificate: dai 3 ai 10 milioni di specie ancora da scoprire! Sta di fatto che la biodiversità, cioè l'insieme di tutte le specie, è un patrimonio unico da salvaguardare e la primaria forma per farlo è sicuramente la conoscenza! Venite a celebrare con noi la Giornata Mondiale della Biodiversità (che ricorre il 22 maggio) per scoprirne qualcosa in più!



**Venerdì 28, sabato 29
e domenica 30 maggio 2027**

GIORNATA MONDIALE DEL LATTE

Fornisce importanti macronutrienti, tra cui il calcio, il fosforo, la Vitamina D e le Vitamine del gruppo B. Contiene uno zucchero specifico, il lattosio, e abbonda di proteine di alta qualità che nella loro composizione comprendono anche gli amminoacidi essenziali di cui abbiamo bisogno e che il nostro organismo non è in grado di sintetizzare autonomamente. Di cosa stiamo parlando? Del latte!! In occasione della Giornata Mondiale del Latte, che si celebra il 1° giugno, Città della Scienza, in collaborazione con *Latte Berna*, dedica il venerdì e il fine settimana a questo importante alimento, con un ricco programma di attività creative e scientifiche. Le iniziative approfondiranno le proprietà del latte e promuoveranno anche il riutilizzo responsabile dei materiali, come le bottiglie di plastica e i contenitori in tetrapak, nel rispetto dell'ambiente.



**Sabato 5 e domenica 6
giugno 2027**

GIORNATA MONDIALE DEGLI OCEANI

Dove vanno a finire i nostri rifiuti? Purtroppo, l'unico immenso collettore finale è il mare. Gli oceani pullulano non solo di biodiversità ma anche di un tipo di biodiversità "aliena" – i prodotti di scarto della nostra civiltà: rifiuti di ogni genere. È con l'obiettivo di proteggere gli oceani che nasce la Giornata Mondiale degli Oceani (che ricorre l'8 giugno) e anche noi a Città della Scienza non vediamo l'ora di immergerci in questi mari blu con tante attività scientifiche istruttive e divertenti!



**Sabato 12 e domenica 13
giugno 2027**

GIORNATA INTERNAZIONALE DEL GIOCO

In occasione della Giornata Internazionale del Gioco, che ricorre l'11 giugno ed è stata istituita dall'Assemblea Generale delle Nazioni Unite per promuovere il diritto al gioco e il suo valore educativo e sociale, Città della Scienza propone un percorso che accompagna il pubblico alla scoperta dei giochi del passato e delle forme di intrattenimento del futuro. Dai giochi tradizionali che hanno accompagnato generazioni di bambini alle più innovative esperienze digitali e interattive, attività e laboratori permetteranno di esplorare come il gioco si sia evoluto nel tempo, mantenendo intatto il suo ruolo fondamentale nello sviluppo della creatività, dell'apprendimento e delle relazioni sociali.



oltre **1500** laboratori l'anno

nuovi laboratori su **NARRATIVA E SCIENZA**

nuovi laboratori di **BIOLOGIA e BIOTECNOLOGIA**

ATTIVITÀ SENSORIALI PER I PIÙ PICCOLI

**LABORATORI
DI DIDATTICA ESPERIENZIALE**

I LABORATORI

LABORATORI DI DIDATTICA ESPERIENZIALE

I laboratori proposti dall'Area Istruzione e Sviluppo delle Competenze si allineano alle linee guida ministeriali del Programma Nazionale Scuola e Competenze 2021-2027 e alle più recenti evoluzioni tecnologiche. La progettazione delle attività laboratoriali è finalizzata a interpretare la scuola contemporanea e a delineare i futuri scenari dell'istruzione, focalizzandosi su tre pilastri fondamentali:

- Integrazione avanzata di scienza, tecnologia, arte e matematica (STEAM) per stimolare l'apprendimento basato sull'esperienza reale.
- Percorsi allineati ai framework europei (come il DigComp 2.2) per l'uso consapevole dell'Intelligenza Artificiale e delle nuove tecnologie.
- Didattica orientata alla sostenibilità ambientale, in linea con gli standard europei.

Le attività proposte superano i limiti della didattica trasmissiva tradizionale per adottare metodologie attive ed esperienziali, quali: lo sviluppo del pensiero critico, attraverso l'analisi oggettiva delle informazioni per formulare giudizi ponderati; lo sviluppo del pensiero creativo, per generare idee originali



e percorsi innovativi di *problem solving*; la valorizzazione delle conoscenze pregresse, delle attitudini personali e della sfera relazionale di ogni studente. Il format fa perno su dinamiche partecipative e ambienti d'apprendimento flessibili. Tra questi: il *cooperative learning*, per strutturare abilità relazionali e sociali; l'alternanza di contesti formativi tradizionali ed esterni per una conoscenza immersiva; la progettazione interdisciplinare incentrata sull'allievo, focalizzata sul passaggio dal sapere al saper fare; infine, il *learning to learn*, pilastro fondamentale per muoversi con autonomia in un'ottica di formazione permanente.

Tutte le proposte in catalogo potrebbero essere suscettibili di modifiche che saranno tempestivamente comunicate ai docenti tramite il contact centre di Città della Scienza e il sito web.

LA DIDATTICA DEL SCIENCE CENTRE È PROPOSTA ALLE SCUOLE CON DIVERSE OPZIONI

Le attività di laboratorio

Ogni attività affronta un particolare argomento attraverso l'osservazione e le attività hands-on, proponendo percorsi alternativi alla didattica frontale allo scopo di superare le eventuali difficoltà di insegnamento/apprendimento.

Le attività in convenzione

Se una scuola desidera svolgere più attività di laboratorio, può stipulare con Città della Scienza una convenzione che prevede degli sconti sui costi di listino.

Le collaborazioni in progetti finanziati

La Fondazione Idis-Città della Scienza è iscritta nella Piattaforma MePA di Consip (Mercato elettronico della Pubblica Amministrazione) per fornire servizi educativi a tutte le scuole di ogni ordine e grado.

Infine, Città della Scienza è a fianco delle scuole di ogni ordine e grado, fornendo la propria esperienza per la progettazione e la realizzazione degli interventi formativi per gli insegnanti.



INDICE DEI LABORATORI **SUDDIVISI PER GRADO** **SCOLASTICO**

LEGENDA:

INF: INFANZIA

P: PRIMARIA
con distinzione per classi I II III IV V

S1: SECONDARIA DI PRIMO GRADO
con distinzione per classi I II III

S2: SECONDARIA DI SECONDO GRADO
con distinzione per classi I II III IV V

SCUOLA DELL'INFANZIA

L301 > PICCOLI PALEONTOLOGI A LAVORO!	73
L303 > PINOCCHIO IN VIAGGIO: UN PERCORSO STEAM TRA FIABA, ROBOTICA E SCOPERTA	73
L305 > LA MAGICA FABBRICA DI FORME E COLORI	73
L308 > IL MONDO A METÀ! SCOPERTE SIMMETRICHE PER PICCOLI OSSERVATORI	74
L718 > ARTISTI DI NATURA	74
L901 > COSTELLAZIONI CERCASI	74

SCUOLA PRIMARIA

SALUTE E BENESSERE

L500 > VIAGGIO NELL'APPARATO DIGERENTE	75
L508 > A TUTTA NATURA! GIOCHI DI COLORI E STAGIONI	75

DIDATTICA DIGITALE

L312 > È ARRIVATA L'ORA DEL CODICE	75
L313 > PROGRAMMIAMO WALL-E	76
L314 > L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE CONOSCE PROPRIO TUTTO?	76
L315 > CODING UNPLUGGED CON I MATTONCINI LEGO	76

EMOZIONI

L306 > EMOZIONI...AMOCI	77
-------------------------	----

FISICA

L101 > EQUILIBRI IN ALTALENA	77
L102 > IN ACQUA E ARIA	77
L103 > LA NAVICELLA ORION	78

L104 > LIVELLO MARE	78
L109 > CHE MOTO SIA	78
L110 > LUCE SIA MA CON MISURA	79
L114 > TRA LUCI E OMBRE	79
L121 > CON PILE E LAMPADINE	79

ARTE E SCIENZA

L215 > LUCI E OMBRE NELL'ARTE DI LUCA GIORDANO	80
--	----

CLIMA

L111 > TEMPERATURE DI EQUILIBRIO	80
L115 > GHIACCIAI E CLIMA	80
L123 > OSSERVATORIO CLIMA	81

SCIENZE DELLA TERRA

L803 > VULCANI: AMICI O NEMICI?	81
---------------------------------	----

BIOLOGIA

L601 > TRA MATTONCINI E ORIGAMI... SCOPRI IL DNA!	81
L602 > ENTRIAMO IN UNA CELLULA!	82

SCIENZE NATURALI

L709 > DIVERSAMENTE VERDI: ANATOMIA DI UNA PIANTA	82
L710 > I COLORI DELLA NATURA	82
L712 > L'ECOSISTEMA DELLO STAGNO	83
L717 > LA CELLULA DI KLIMT	83

MATEMATICA

L201 > A TUTTA SIMMETRIA! UN VIAGGIO TRA RIFLESSI E FORME IN EQUILIBRIO	83
L222 > MATEMATICA CON I MATTONCINI LEGO	84

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

ASTRONOMIA

L9O2 > ASTEROIDS WARS 85

SALUTE E BENESSERE

L5O0 > VIAGGIO NELL'APPARATO DIGERENTE 85

L5O1 > IL SANGUE: A-B-ZERO-A-B 85

L5O2 > SMONTIAMO IL CIBO CON LA CHIMICA...
E L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE! 86

DIDATTICA DIGITALE

L3I2 > È ARRIVATA L'ORA DEL CODICE 86

FISICA

L1O1 > EQUILIBRI IN ALTALENA 86

L1O3 > LA NAVICELLA ORION 87

L1O4 > LIVELLO MARE 87

L1O7 > NELL'OTTICA...GEOMETRICA 87

L1O8 > DAL MONOCORDO ALL'ANALISI SPETTRALE,
TRA ASCOLTO E CALCOLO 88

L1O9 > CHE MOTO SIA 88

L11O > LUCE SIA MA CON MISURA 88

L121 > CON PILE E LAMPADINE 89

L213 > LA FORZA ELASTICA 89

ARTE E SCIENZA

L216 > LA LUCE DI LUCA GIORDANO:
TRA ARTE E RIFRAZIONE 89

CLIMA

L111 > TEMPERATURE DI EQUILIBRIO 90

L115 > GHIACCIAI E CLIMA 90

L123 > OSSERVATORIO CLIMA 90

SCIENZE DELLA TERRA

L8O3 > VULCANI: AMICI O NEMICI? 91

L8O4 > TERREMOTI: COME E PERCHÉ 91

BIOLOGIA

L4O7 > EVOLUZIONE DELL'UOMO 91

L6O1 > TRA MATTONCINI E ORIGAMI...
SCOPRI IL DNA! 92

L6O2 > ENTRIAMO IN UNA CELLULA! 92

SCIENZE NATURALI

L7O9 > DIVERSAMENTE VERDI:
ANATOMIA DI UNA PIANTA 92

L712 > L'ECOSISTEMA DELLO STAGNO 93

MATEMATICA

L224 > MISURIAMOCI 93

L226 > DIAMO I NUMERI 93

SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO

ASTRONOMIA

L9O2 > ASTEROIDS WARS 94

SALUTE E BENESSERE

L5O6 > OCCHIO ALLE CELLULE: UN'AVVENTURA
TRA SCIENZA E PREVENZIONE 94

FISICA

L1O7 > NELL'OTTICA...GEOMETRICA 94

L1O8 > DAL MONOCORDO ALL'ANALISI SPETTRALE,
TRA ASCOLTO E CALCOLO 95

L1O9 > CHE MOTO SIA 95

L111 > LUCE SIA MA CON MISURA 95

L 213 > LA FORZA ELASTICA 96

ARTE E SCIENZA

L216 > LA LUCE DI LUCA GIORDANO:
TRA ARTE E RIFRAZIONE 96

CLIMA

L111 > TEMPERATURE DI EQUILIBRIO 96

L123 > OSSERVATORIO CLIMA 97

SCIENZE DELLA TERRA

L8O4 > TERREMOTI: COME E PERCHÉ 97

L8O7 > LA STIMA DELLA MAGNITUDO SISMICA
PER COMPARAZIONE 97

L8O8 > SISMICITÀ FLEGREA 98

BIOLOGIA

L4O7 > EVOLUZIONE DELL'UOMO 98

L6O3 > DNA FINGERPRINTING 98

L6O7 > "HACKERA" IL GENOMA 99

MATEMATICA

L224 > MISURIAMOCI 99

L226 > DIAMO I NUMERI 99

PROGETTO **NON SI È SOLI** 100

L51O > LA LINEA DELLA VITA 101

L511 > GIOVANI IN BILICO:
ESPLORANDO IL DISAGIO E LE RISORSE 101

GIOTTO

COLORE UFFICIALE

di FIAT Fabbrica Italiana Automobili di Torino

**GIOTTO È IL COLORE UFFICIALE
DELLE ATTIVITÀ EDUCATIONAL
DI CITTÀ DELLA SCIENZA**

GIOTTO
DI NATURA

PIÙ COLORE
E DURATA

GIOTTO DI NATURA
GIOTTO DI NATURA
GIOTTO DI NATURA
GIOTTO DI NATURA
GIOTTO DI NATURA
GIOTTO DI NATURA
GIOTTO DI NATURA
GIOTTO DI NATURA
GIOTTO DI NATURA
GIOTTO DI NATURA

24 PASTELLI
DI QUALITÀ

SCUOLA DELL'INFANZIA

Un percorso laboratoriale pensato per accompagnare i bambini e le bambine della scuola dell'infanzia alla scoperta del mondo attraverso esperienze creative e coinvolgenti. Le attività esplorano forme, colori e simmetrie, stimolando l'osservazione e il pensiero logico, affasciano con il mondo dei dinosauri e avvicinano all'arte come spazio di espressione e immaginazione. Un primo approccio alla robotica educativa, attraverso giochi e strumenti semplici, introduce i concetti base di sequenza, causa-effetto e orientamento spaziale, favorendo curiosità, collaborazione e sviluppo delle competenze STEAM.

L301 > PICCOLI PALEONTOLOGI A LAVORO!

> INF, durata 75'



Pronti a un viaggio indietro nel tempo? I dinosauri stanno per tornare in vita! In questo laboratorio didattico si trasformano in piccoli paleontologi, esplorando, tra gioco e creatività, lo scavo di reperti, la realizzazione di fossili e un primo affascinante incontro con le ere preistoriche. Osservazione, manipolazione e gioco collaborativo si intrecciano in un'esperienza scientifica... pronta a far ruggire la curiosità dei piccoli esploratori come un vero T-Rex!

L'attività è disponibile da gennaio 2027.

L303 > PINOCCHIO IN VIAGGIO: UN PERCORSO STEAM TRA FIABA, ROBOTICA E SCOPERTA

> INF, durata 75'



Un grande foglio prende vita e diventa la mappa incantata del viaggio di Pinocchio: da un lato c'è il burattino, piccolo e smarrito, dall'altro Geppetto che lo attende con amore. Guidati dalla Fata Turchina, i bambini si trasformano in piccoli scienziati ed esploratori, affrontando prove sorprendenti e piene di magia.

Dopo ogni sfida, con la penna induttiva tracciano un nuovo passo, come se accendessero una strada luminosa verso casa. Linea dopo linea, il percorso prende forma... finché, tra emozione e sorprese, il "robot-Pinocchio" può finalmente seguire la via e riabbracciare il suo papà.

L305 > LA MAGICA FABBRICA DI FORME E COLORI

> INF, durata 75'

Benvenuti nella Magica Fabbrica dove i mattoncini prendono vita! In questa avventura colorata, i bambini diventano piccoli costruttori e scoprono il meraviglioso mondo delle forme e dei colori. Impara a riconoscere, nominare e classificare forme geometriche e colori primari. Costruisci torri arcobaleno, case quadrate, ponti ad arco e altre creazioni fantastiche... tutte con un solo ingrediente segreto: la fantasia!



L308 > IL MONDO A METÀ! SCOPERTE SIMMETRICHE PER PICCOLI OSSERVATORI

NEW

> INF, durata 75'

Sei pronto a scoprire la simmetria in maniera semplice e divertente? Attraverso specchi, colori e forme da osservare, impara a riconoscere ciò che si ripete e ciò che cambia, esplorando il mondo con curiosità e stupore. Un'esperienza che trasforma la geometria in un gioco fatto di riflessi, equilibrio e fantasia condivisa.

L'attività è disponibile da gennaio 2027.

L718 > ARTISTI DI NATURA

> INF, durata 75'

Ad una prima occhiata molte strutture naturali, per dimensioni, forma, colore, possono risultare frutto del caso e prive di una qualsiasi organizzazione geometrica. Solo ad una osservazione più attenta ci si accorge di come le foglie abbiano una struttura perfettamente simmetrica o di come i diversi colori delle parti di un fiore consentano di attirare specifici insetti. "Artisti di natura" è un laboratorio in cui i bambini, ispirati dalle forme della natura, possono, modellando l'argilla, esercitare ed esprimere la loro creatività per dare vita a opere originali. Pittura, modellazione dell'argilla, decorazione, riciclo sono alcune delle attività creative ispirate alle forme e alle simmetrie della natura.

All'atto della prenotazione dell'attività "Artisti di natura" occorre indicare la tipologia di laboratorio di interesse.

L901 > COSTELLAZIONI CERCASI

> INF, durata 75'

Dalla notte dei tempi, l'uomo ha sempre cercato di dare un significato a quei puntini luminosi che popolano il cielo notturno: gli astri. Come facevano a distinguerli e riconoscerli? Scopriamolo insieme andando a caccia di costellazioni! L'attività ci farà comprendere come si è evoluto il concetto di costellazione nell'astronomia moderna e di inventarne di nostre, definendo così nuovi confini nell'immensità dello spazio siderale!

SCUOLA PRIMARIA

Un percorso laboratoriale interdisciplinare che accompagna gli alunni della scuola primaria nell'esplorazione di temi chiave per la loro età attraverso esperienze pratiche e coinvolgenti. Le attività propongono esperimenti di fisica, osservazioni astronomiche, esperienze di biologia e scienze naturali, giochi matematici e percorsi sul digitale, affiancati da momenti dedicati all'arte e all'educazione alle emozioni. I bambini imparano a osservare, formulare domande, sperimentare e trovare soluzioni, sviluppando pensiero logico, creatività e consapevolezza, con un approccio attivo e inclusivo.

SALUTE E BENESSERE

L500 > VIAGGIO NELL'APPARATO DIGERENTE

> P III IV V, durata 75'

Segui il viaggio del cibo all'interno del corpo umano e scopri, passo dopo passo, come funziona il complesso meccanismo della digestione! Dalla triturazione nella bocca fino all'assorbimento nell'intestino: ogni fase diventa un'occasione per osservare e comprendere il ruolo dei diversi organi coinvolti. Tra riflessione ed esperienze guidate, esplora le reazioni chimiche che trasformano il cibo in energia in circa 24 ore. Simula l'azione degli enzimi, osserva l'importanza dell'acidità e della basicità nei diversi ambienti e scopri il contributo degli organi annessi al tubo digerente: ogni passaggio ti aiuterà a ricostruire il funzionamento di un sistema tanto affascinante quanto essenziale.

L508 > A TUTTA NATURA! GIOCHI DI COLORI E STAGIONI



> P I II III IV V, durata 75'

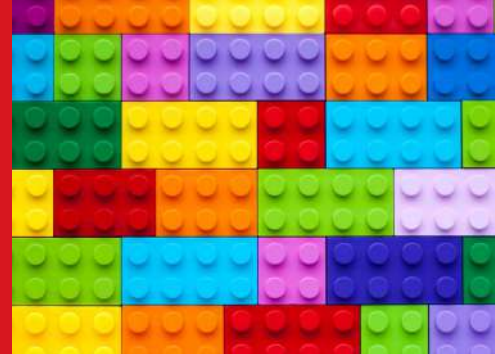
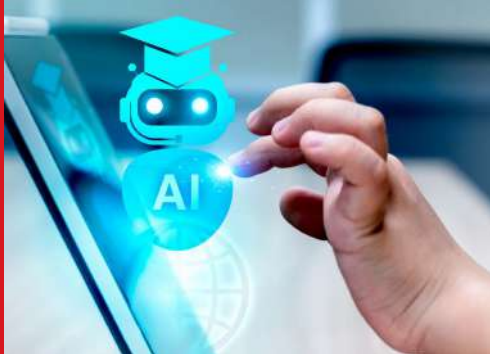
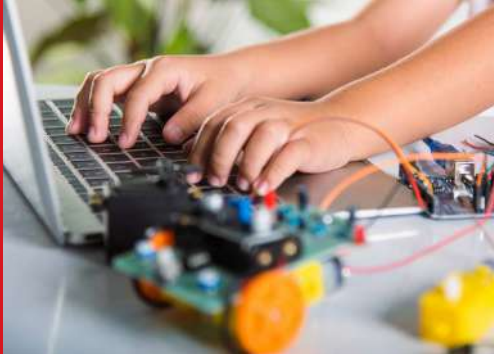
Preparati a un'avventura tutta a colori tra gli alimenti della natura! Attraverso giochi e sfide di gruppo, viaggerai tra le stagioni e imparerai a riconoscere le proprietà di tanti cibi naturali in modo semplice e divertente. Osserva, scopri e mettiti alla prova con attività coinvolgenti da condividere con gli altri. Ogni esperienza diventerà un'occasione per scoprire e imparare insieme in un percorso dinamico e partecipato che trasforma i prodotti naturali nei protagonisti di un viaggio ricco di energia e curiosità!

DIDATTICA DIGITALE

L312 > È ARRIVATA L'ORA DEL CODICE

> P III IV V, durata 75'

Obiettivo dell'attività è accrescere le competenze informatiche di base e la capacità di risolvere i problemi sviluppando la logica e la creatività in un contesto di gioco. Dopo una breve introduzione sul significato di codice e di programmazione, gli studenti, in un ambiente di apprendimento cooperativo, programmeranno un divertente personaggio, utilizzando Scratch.



L313 > PROGRAMMIAMO WALL-E

> P I II III IV V, durata 75'

Obiettivo dell'attività è introdurre i più piccoli al coding e al pensiero computazionale ossia alla capacità di risolvere un problema pianificando una strategia. Un simpatico amico robot (Wall-E) deve essere programmato per svolgere un importante compito: salvare il pianeta Terra. Un laboratorio creativo dove i bambini apprendono come si scrive un codice per programmare il nostro amico Wall-E che deve consegnare messaggi agli umani per preservare la vita sulla Terra.

L314 > L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE CONOSCE PROPRIO TUTTO?

> P III IV V, durata 75'

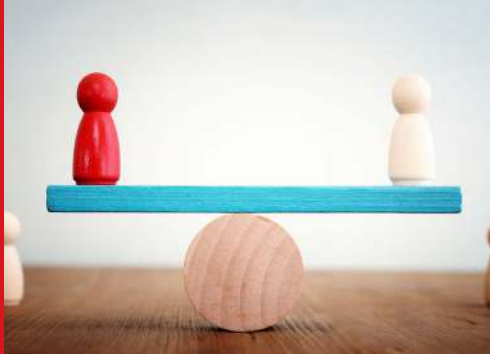
Fare chiarezza sull'Intelligenza Artificiale (IA) imparando come sta cambiando il modo in cui viviamo, lavoriamo e impariamo. Lo sai che i rifiuti scaricati nell'acqua influiscono sulla vita marina. In questa attività, i bambini addestreranno Bot IA per fare in modo che riesca a riconoscere i pesci e a selezionarli dai rifiuti per salvarli e educare le persone al rispetto del mare. Abbiamo a disposizione Bot IA ma affinché ci aiuti a pulire il mare dobbiamo istruirla.

L315 > CODING UNPLUGGED CON I MATTONCINI LEGO

> disponibile anche in lingua inglese

> P I II III IV V, durata 75'

Per introdurre i concetti fondamentali dell'informatica giocheremo con i mattoncini Lego iniziando con la raccolta dei pezzi indicati (forma, colore e dimensione), proseguiremo con la costruzione di un oggetto tangibile e concluderemo con la definizione di codice, pensiero computazionale e programmazione.



EMOZIONI

L306 > EMOZIONI...AMOCI

> disponibile anche in lingua inglese

> P I II III, durata 75'

Siete pronti per un laboratorio dinamico dove le emozioni prendono vita? Dopo una lettura animata che esplora il mondo dei sentimenti, tra sorrisi, sorprese e batticuori, i piccoli visitatori diventano protagonisti trasformando ciò che hanno provato in un'attività creativa e colorata e dando forma alle emozioni con fantasia e immaginazione.

FISICA

L101 > EQUILIBRI IN ALTALENA

NEW

> P III IV V, durata 75'

Quali sono le quattro forze fondamentali della natura? Un'attività pratica per avvicinarsi al concetto di forza, esplorando in pratica la gravità, il peso, la misura e l'equilibrio attraverso il gioco e la sperimentazione diretta.

L'attività è disponibile da gennaio 2027.

L102 > IN ACQUA E ARIA

> P I II III IV V, durata 75'

I cambiamenti climatici hanno reso più probabili e più intensi, anche alle nostre latitudini, eventi metereologici estremi come le trombe d'aria: violenti vortici di aria e acqua. Ma cosa innesca tutto ciò e chi vince, tra l'aria e l'acqua, l'eterna lotta? Semplici ma chiarificatrici esperienze alla scoperta delle proprietà dell'aria governate dalle leggi della meccanica dei fluidi.



L103 > LA NAVICELLA ORION

> P III IV V, durata 75'

Con quali materiali sono costruite le navicelle spaziali? E perché? Utilizzando set di differenti materiali investigheremo quali proprietà fisiche vengono sfruttate nella realizzazione delle diverse parti di un velivolo spaziale come lo spacecraft Orion.

L104 > LIVELLO MARE

> P III IV V, durata 75'



Cosa succede ai nostri mari a causa del riscaldamento globale? Gli studenti lo scopriranno da vicino, unendo l'approccio scientifico dell'osservazione del reale e della sperimentazione di laboratorio al potere dello storytelling. La narrazione diventa così uno strumento per connettere cultura e clima: trovare la propria storia e ascoltare quella degli altri educa a superare i confini reciproci e a sviluppare un profondo senso di appartenenza.

L'attività è disponibile da gennaio 2027.

L109 > CHE MOTO SIA

> P V, durata 75'

La rilevazione della presenza e della posizione di rocce affioranti, navi, sottomarini, banchi di pesce avviene attraverso l'uso del sonar, uno strumento che utilizza la propagazione e riflessione del suono sott'acqua. In maniera strettamente integrata, tratteremo la descrizione cinematica di moti su traiettoria rettilinea. Utilizzando un sonar, che trasmette in tempo reale i dati acquisiti al computer, studieremo di un moto rettilineo i grafici spazio-tempo, velocità-tempo e accelerazione-tempo e le loro correlazioni.



L110 > LUCE SIA MA CON MISURA

> P V, durata 75'

Il risparmio energetico nell'illuminazione, sia pubblica che privata, non solo riduce i consumi ma contribuisce anche a limitare le emissioni di gas climalteranti che accelerano il riscaldamento globale. Nelle aree comuni e negli spazi museali, eseguiremo misurazioni su diverse grandezze, tra cui l'illuminamento, i fattori di riflessione e la resa del colore. I dati raccolti saranno poi analizzati e confrontati con i valori stabiliti da una normativa europea che disciplina l'illuminazione nei luoghi di lavoro con l'obiettivo di garantirne la sicurezza.

L114 > TRA LUCI E OMBRE

> P I II III, durata 75'

Tra storie narrate, fatti di realtà, e illusioni ottiche, ricostruiremo alcuni comportamenti della luce: la luce e l'ombra, il percorso rettilineo della luce, la luce che incontrando le cose è in parte assorbita, riflessa, rifratta, diffusa. Osserveremo anche i colori della luce e il colore delle cose.

L121 > CON PILE E LAMPADINE

> P III IV V, durata 75'

Realizzazione di primi circuiti elettrici resistivi, in serie e in parallelo, in cui ciascun alunno viene coinvolto in attività di indagine che gli consentono di mettere alla prova le sue idee e di valorizzare le sue precedenti esperienze. Se resterà tempo, condurremo misure quantitative di corrente e tensione per la ricostruzione della prima legge di Ohm.



ARTE E SCIENZA

L215 > LUCI E OMBRE NELL'ARTE DI LUCA GIORDANO

> P I II, durata 75'

Tra storie narrate, osservazione di opere di Luca Giordano, ricostruiremo alcuni comportamenti della luce: la luce e l'ombra, il percorso rettilineo della luce, la luce che incontra le cose è in parte assorbita, riflessa, rifratta, diffusa. Osserveremo anche i colori della luce e il colore delle cose.

CLIMA

L111 > TEMPERATURE DI EQUILIBRIO

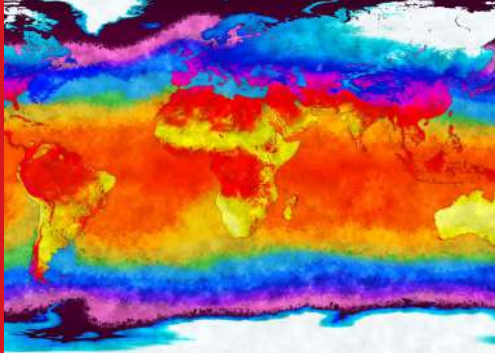
> P V, durata 75'

Partendo da fenomeni quasi quotidiani e conducendo esperienze quantitative con strumentazione tradizionale e sensori di temperatura collegati al computer, esploreremo i concetti di sistema, temperatura, calore, conducibilità termica, calore specifico ed equilibrio termico. Se il tempo a disposizione lo permetterà, utilizzeremo questi stessi concetti per analizzare le temperature dell'aria registrate negli ultimi anni, valutando anche quanto si discostino dalle medie stagionali.

L115 > GHIACCIAI E CLIMA

> P III IV V, durata 75'

La fusione dei ghiacciai e il cambio dei valori dell'albedo sono solo alcune delle conseguenze del riscaldamento globale. Esperimenti in laboratorio, interpretazioni di immagini da satellite, simulazioni con applet permetteranno di indagare il comportamento dei ghiacciai, marini e terrestri, preziose risorse di acqua dolce e diari di un passato assai remoto.



L123 > OSSERVATORIO CLIMA

> P III IV V, durata 75'

Che tempo che fa! Il tempo atmosferico è oggetto dello studio di due scienze: la meteorologia e la climatologia. Con gli studenti ci occuperemo di climatologia definendo, misurando ed elaborando dati provenienti dalla variabile meteorologica temperatura. Analizzeremo anche le fasce climatiche, l'albedo della Terra, l'albedo delle nostre città e come i cambiamenti climatici possano influenzarlo. Se rimarrà del tempo, condivideremo una definizione degli eventi meteorologici estremi e analizzeremo quali acque di fusione dei ghiacciai contribuiscono all'innalzamento del livello dei mari.

SCIENZE DELLA TERRA

L803 > VULCANI: AMICI O NEMICI?

> P IV V, durata 75'

La storia dei vulcani, come si formano e perché fanno così paura? Impariamo a conoscerli attraverso lo svolgimento di un gioco coinvolgente "ESCAPE Vulcano". Sotto la guida di un esperto vulcanologo gli studenti apprenderanno la natura dei vulcani, dove si formano e che caratteristiche hanno per non temerli e imparare a valutare il rischio vulcanico e i comportamenti da seguire per ridurre il rischio in diverse zone della Terra, in particolare in Campania: Campi Flegrei e Vesuvio.

BIOLOGIA

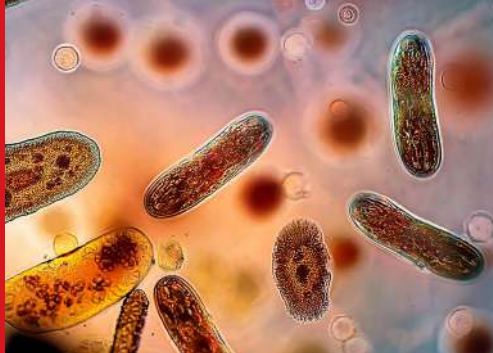
L601 > TRA MATTONCINI E ORIGAMI... SCOPRI IL DNA!

> disponibile anche in lingua inglese

> P III IV V, durata 75'

Sai cos'è il DNA e perché è così importante? Attraverso la costruzione di un modello tridimensionale del DNA con speciali mattoncini LEGO, scopriremo cos'è il DNA, com'è fatta la sua famosa doppia elica e perché è così importante per la vita.

Ma c'è di più! Unendo scienza, creatività e manualità, realizzeremo una colorata elica di DNA in origami da portare a casa: un frammento di scienza da tenere con sé!



L602 > ENTRIAMO IN UNA CELLULA!

> disponibile anche in lingua inglese

> P III IV V, durata 75'

Esplora, attraverso immagini e osservazioni al microscopio, che cos'è una cellula, come è fatta, quali sono le sue funzioni principali, cosa sono i caratteri ereditari e in che modo vengono trasmessi. Partecipa alla preparazione di campioni a fresco di cellule animali (epitelio della mucosa boccale) e vegetali e analizzali al microscopio per metterle in evidenza forma e organizzazione.

SCIENZE NATURALI

L709 > DIVERSAMENTE VERDI: ANATOMIA DI UNA PIANTA

> P III IV V, durata 75'

Il mondo vegetale è caratterizzato da una straordinaria varietà di forme, dimensioni e adattamenti. Attraverso l'osservazione e il confronto di foglie, fusti, fiori, frutti, semi e radici di diverse specie, i partecipanti esplorano la struttura delle piante e ne scoprono le funzioni vitali. L'analisi delle strutture vegetali, a livello macroscopico e microscopico, permette di comprendere come le piante siano organizzate, come svolgono le loro funzioni vitali e come si adattano ai diversi ambienti terrestri e acquatici.

L710 > I COLORI DELLA NATURA

> P I II III IV V, durata 75'

Attraverso una serie di procedimenti chimici e fisici sono estratti da elementi vegetali alcune tinture naturali con le quali, in antichità e ancora oggi, si realizzano prodotti per la creazione di opere pittoriche. L'attività prevede l'impiego delle tinture ottenute per la decorazione artistica di oggetti.



L712 > L'ECOSISTEMA DELLO STAGNO

> P I II III IV V, durata 75'

L'esplorazione del mondo vegetale e animale attraverso osservazioni macroscopiche e microscopiche di organismi che popolano lo stagno di Città della Scienza. Le esperienze condotte aiutano a comprendere cosa è, come è fatto e come funziona un ecosistema, quello dello stagno, particolarmente ricco di biodiversità.

L'attività è disponibile da marzo 2027.

L717 > LA CELLULA DI KLIMT

> disponibile anche in lingua inglese

> P I II III IV V, durata 75'

L'attività è basata sull'osservazione al microscopio di cellule animali e sulla ideazione e creazione di manufatti. La struttura della cellula vivente è discussa in riferimento alle sperimentazioni degli artisti dai primi del Novecento ad oggi e i bambini immaginano e realizzano una "cellula" originale per dar vita ciascuno alla propria creazione artistica. L'osservazione scientifica diventa in questa attività occasione per alimentare la creatività e favorire quella naturale curiosità che, nei bambini ma non solo in essi, guida la scoperta del mondo.

MATEMATICA

L201 > A TUTTA SIMMETRIA! UN VIAGGIO TRA RIFLESSI E FORME IN EQUILIBRIO

> P I II III, durata 75'



Vieni a scoprire la simmetria attraverso giochi di osservazione, riflessi e costruzioni creative. Tra specchi, forme da esplorare e figure da ricreare, la geometria diventa un'esperienza viva, fatta di intuizioni, movimento e immaginazione. Un percorso dinamico che trasforma le forme in compagne di gioco e invita a guardare il mondo con occhi nuovi.

L'attività è disponibile da gennaio 2027.



L222 > MATEMATICA CON I MATTONCINI LEGO

> disponibile anche in lingua inglese

> P I II III IV V, durata 75'

L'idea che la matematica lasci poco spazio alla creatività è un luogo comune che non rispecchia la sua natura, se pur complessa. Utilizzando mattoncini Lego, i bambini svolgeranno semplici operazioni matematiche, riconoscendo che la matematica può essere anche divertente. L'uso dei mattoncini è un modo divertente e coinvolgente per imparare la matematica e sono perfetti per comprendere ed esercitarsi con l'aritmetica. Possono essere usati per insegnare a distinguere unità, decine, ecc., concetti quali "maggiore" o "minore", ma anche per comprendere le frazioni e le operazioni aritmetiche.



SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

Un articolato programma laboratoriale che promuove la cultura della salute, della scienza e della sostenibilità attraverso esperienze pratiche. Gli studenti, nello spirito del "learning by doing" imparano sperimentando fenomeni legati al corpo umano, alla fisica della luce e all'ambiente, sviluppando curiosità e pensiero critico. I laboratori, ricchi di attività sensoriali e strumenti tecnologici, favoriscono l'esplorazione, la manualità e le competenze digitali in chiave interdisciplinare. L'approccio è quello della ricerca attiva: osservare, formulare domande, costruire modelli e trovare risposte insieme, integrando scienza, arte ed educazione alla sostenibilità.

ASTRONOMIA

L902 > ASTEROIDS WARS

> SI I II III, durata 75'

Ci metteremo alla prova con la costruzione di un videogioco ambientato nella suggestiva fascia degli asteroidi in pieno sistema solare! Partendo dalla Terra, capiremo le macro differenze tra i vari pianeti che orbitano intorno al Sole e approfondiremo le proprietà dei cosiddetti corpi minori: asteroidi e comete. L'obiettivo didattico primario sarà la costruzione step by step di un algoritmo che, attraverso la programmazione a blocchi, permetterà ai ragazzi di creare un videogioco dove una navicella dovrà sopravvivere nella zona turbolenta tra Marte e Giove.

SALUTE E BENESSERE

L500 > VIAGGIO NELL'APPARATO DIGERENTE

> SI I II III, durata 75'

Segui il viaggio del cibo all'interno del corpo umano e scopri, passo dopo passo, come funziona il complesso meccanismo della digestione! Dalla triturazione nella bocca fino all'assorbimento nell'intestino: ogni fase diventa un'occasione per osservare e comprendere il ruolo dei diversi organi coinvolti. Tra riflessione ed esperienze guidate, esplora le reazioni chimiche che trasformano il cibo in energia in circa 24 ore. Simula l'azione degli enzimi, osserva l'importanza dell'acidità e della basicità nei diversi ambienti e scopri il contributo degli organi annessi al tubo digerente: ogni passaggio ti aiuterà a ricostruire il funzionamento di un sistema tanto affascinante quanto essenziale.

L501 > IL SANGUE: A-B-ZERO-AB

> SI II III, durata 75'

Il sangue è un tessuto fluido che trasporta sostanze nutritive, gas, ormoni, prodotti di rifiuto e anche cellule specializzate che difendono i tessuti periferici da infezioni e malattie. Ognuno di noi appartiene a un gruppo sanguigno (A, B, 0, AB-, Rh+, Rh-) in base alla presenza o all'assenza ereditaria di sostanze (antigeni) che si trovano sulla superficie dei globuli rossi. Testa i campioni di sangue fittizio (sintetico) e valuta la reattività nei confronti di sieri anti-A, anti-B e anti-Rh. Infine, l'osservazione guidata di uno striscio di sangue al microscopio ti permetterà di analizzare le diverse tipologie di cellule che popolano il sangue umano.



L502 > SMONTIAMO IL CIBO CON LA CHIMICA... E L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE!

NEW

> S1 I II III, durata 75'

Indossa i panni di "investigatore del cibo" e lasciati guidare tra esperimenti e intelligenza artificiale per risolvere un affascinante mistero scientifico! Analizza alimenti comuni con semplici saggi chimici e osserva i sorprendenti cambiamenti di colore che rivelano la presenza di proteine, zuccheri e grassi. Con l'aiuto dell'AI, interpreta gli indizi, approfondisci i fenomeni e costruisci la tua spiegazione: ogni prova ti avvicina alla scoperta finale.

L'attività è disponibile da gennaio 2027.

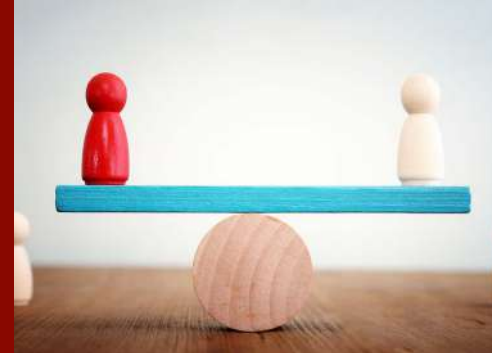


DIDATTICA DIGITALE

L312 > È ARRIVATA L'ORA DEL CODICE

> S1 I II III, durata 75'

Obiettivo dell'attività è accrescere le competenze informatiche di base e la capacità di risolvere i problemi sviluppando la logica e la creatività in un contesto di gioco. Dopo una breve introduzione sul significato di codice e di programmazione, gli studenti, in un ambiente di apprendimento cooperativo, programmeranno un divertente personaggio, utilizzando Scratch.



FISICA

L101 > EQUILIBRI IN ALTALENA

NEW

> S1 I, durata 75'

Quali sono le quattro forze fondamentali della natura? Un'attività pratica e coinvolgente per avvicinarsi al concetto di forza, esplorando la gravità, il peso, la misura e l'equilibrio attraverso il gioco e la sperimentazione diretta.

L'attività è disponibile da gennaio 2027.



L103 > LA NAVICELLA ORION

> SI I, durata 75'

Con quali materiali sono costruite le navicelle spaziali? E perché? Utilizzando set di differenti materiali investigheremo quali proprietà fisiche vengono sfruttate nella realizzazione delle diverse parti di un velivolo spaziale come lo spacecraft Orion.



L104 > LIVELLO MARE

> SI I II, durata 75'



Cosa succede ai nostri mari a causa del riscaldamento globale? Gli studenti lo scopriranno da vicino, unendo l'approccio scientifico dell'osservazione del reale e della sperimentazione di laboratorio al potere dello storytelling. La narrazione diventa così uno strumento per connettere cultura e clima: trovare la propria storia e ascoltare quella degli altri educa a superare i confini reciproci e a sviluppare un profondo senso di appartenenza.

L'attività è disponibile da gennaio 2027.



L107 > NELL'OTTICA...GEOMETRICA

> SI II III, durata 75'

L'ottica geometrica studia i fenomeni assumendo che la luce si propaghi mediante raggi rettilinei. Con una lavagna, un laser, e dei mezzi ottici realizzeremo alcuni esperimenti per analizzare la propagazione rettilinea della luce, i fenomeni di riflessione e rifrazione, e le leggi fondamentali che ne regolano i comportamenti. Questa attività ci permetterà di comprendere meglio il modo in cui la luce interagisce con i materiali e i mezzi che attraversa.



L108 > DAL MONOCORDO ALL'ANALISI SPETTRALE, TRA ASCOLTO E CALCOLO

> SI I II III, durata 75'

NEW

Cosa differenzia un rumore da un suono? Cosa succede quando due suoni identici o quasi si sovrappongono? Quali sono i rapporti matematici fra i suoni utilizzati nella pratica musicale? Questa attività didattica propone un approccio sperimentale per introdurre gli studenti ai fondamenti dell'analisi del suono.

L'attività è disponibile da gennaio 2027.

L109 > CHE MOTO SIA

> SI I II III, durata 75'

La rilevazione della presenza e della posizione di rocce affioranti, navi, sottomarini, banchi di pesce avviene attraverso l'uso del sonar, uno strumento che utilizza la propagazione e riflessione del suono sott'acqua. In maniera strettamente integrata, tratteremo la descrizione cinematica di moti su traiettoria rettilinea. Utilizzando un sonar, che trasmette in tempo reale i dati acquisiti al computer, studieremo di un moto rettilineo i grafici spazio-tempo, velocità-tempo e accelerazione-tempo e le loro correlazioni.

L110 > LUCE SIA MA CON MISURA

> SI I II III, durata 75'

Il risparmio energetico nell'illuminazione, sia pubblica che privata, non solo riduce i consumi ma contribuisce anche a limitare le emissioni di gas climalteranti che accelerano il riscaldamento globale. Nelle aree comuni e negli spazi museali, eseguiremo misurazioni su diverse grandezze, tra cui l'illuminamento, i fattori di riflessione e la resa del colore. I dati raccolti saranno poi analizzati e confrontati con i valori stabiliti da una normativa europea che disciplina l'illuminazione nei luoghi di lavoro con l'obiettivo di garantirne la sicurezza.



L121 > CON PILE E LAMPADINE

> SI I II, durata 75'

Realizzazione di primi circuiti elettrici resistivi, in serie e in parallelo, in cui ciascun alunno viene coinvolto in attività di indagine che gli consentono di mettere alla prova le sue idee e di valorizzare le sue precedenti esperienze. Se resta tempo, condurremo misure quantitative di corrente e tensione per la ricostruzione della prima legge di Ohm.

L213 > LA FORZA ELASTICA

> SI I II III, durata 75'

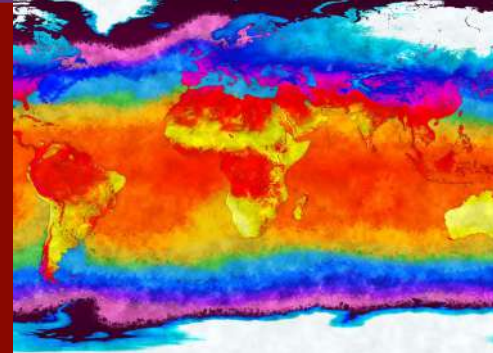
Utilizzando materiali deformabili, sia plastici che elastici, e indeformabili, realizzeremo una serie di esperienze qualitative mirate alla ricerca di regole fondamentali. Successivamente, condurremo esperimenti quantitativi per modellizzare il fenomeno, basandoci sulla diretta proporzionalità tra la forza di richiamo e la deformazione della molla. Ricostruiremo così la legge di Hooke analizzando la molla come modello ideale di corpo elastico, e approfondiremo il concetto di modello come rappresentazione semplificata di fenomeni. Se rimarrà del tempo, condurremo una trattazione degli errori commessi durante le misure e nei calcoli della costante elastica.

ARTE E SCIENZA

L216 > LA LUCE DI LUCA GIORDANO: TRA ARTE E RIFRAZIONE

> SI II III, durata 75'

Fenomeni luminosi, quali la propagazione rettilinea, la riflessione e la rifrazione, saranno introdotti in esperimenti che ci permetteranno di capire cos'è la luce e studiare alcune leggi che ne regolano i comportamenti. In aula misureremo l'intensità luminosa di una sorgente, con il sensore di luce di un tablet o di un computer, e realizzeremo misure indirette dell'indice di rifrazione dell'aria con alcuni liquidi.



CLIMA

L111 > TEMPERATURE DI EQUILIBRIO

> SI I II III, durata 75'

Partendo da fenomeni quasi quotidiani e conducendo esperienze quantitative con strumentazione tradizionale e sensori di temperatura collegati al computer, esploreremo i concetti di sistema, temperatura, calore, conducibilità termica, calore specifico ed equilibrio termico. Se il tempo a disposizione lo permetterà, utilizzeremo questi stessi concetti per analizzare le temperature dell'aria registrate negli ultimi anni, valutando anche quanto si discostino dalle medie stagionali.

L115 > GHIACCIAI E CLIMA

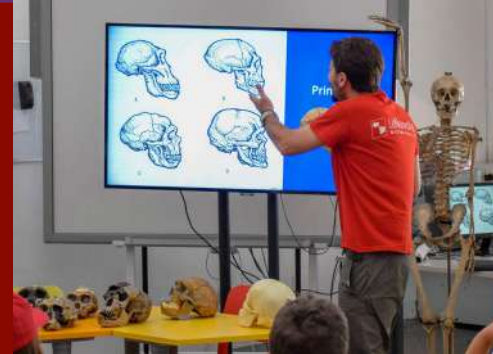
> SI I II, durata 75'

La fusione dei ghiacciai e il cambio dei valori dell'albedo sono solo alcune delle conseguenze del riscaldamento globale. Esperimenti in laboratorio, interpretazioni di immagini da satellite, simulazioni con applet permetteranno di indagare il comportamento dei ghiacciai, marini e terrestri, preziose risorse di acqua dolce e diari di un passato assai remoto.

L123 > OSSERVATORIO CLIMA

> SI I II III, durata 75'

Che tempo che fa! Il tempo atmosferico è oggetto dello studio di due scienze: la meteorologia e la climatologia. Con gli studenti ci occuperemo di climatologia definendo, misurando ed elaborando dati provenienti dalla variabile meteorologica temperatura. Analizzeremo anche le fasce climatiche, l'albedo della Terra, l'albedo delle nostre città e come i cambiamenti climatici possano influenzarlo. Se rimarrà del tempo, condivideremo una definizione degli eventi meteorologici estremi e analizzeremo quali acque di fusione dei ghiacciai contribuiscono all'innalzamento del livello dei mari.



SCIENZE DELLA TERRA

L803 > VULCANI: AMICI O NEMICI?

> SI I II III, durata 75'

La storia dei vulcani, come si formano e perché fanno così paura? Impariamo a conoscerli attraverso lo svolgimento di un gioco coinvolgente "ESCAPE Vulcano". Sotto la guida di un esperto vulcanologo gli studenti apprenderanno la natura dei vulcani, dove si formano e che caratteristiche hanno per non temerli e imparare a valutare il rischio vulcanico e i comportamenti da seguire per ridurre il rischio in diverse zone della Terra, in particolare in Campania: Campi Flegrei e Vesuvio.

L804 > TERREMOTI: COME E PERCHÉ

> SI I II III, durata 75'

I terremoti sono una manifestazione naturale della dinamica della crosta terrestre e, piuttosto che alla fatalità, le loro tragiche conseguenze sono spesso riconducibili a responsabilità umane. Alcuni scienziati sostengono addirittura che l'unica vittima reale documentata di un terremoto sia stata una pecora precipitata in una faglia beante apertasi in occasione di un terremoto occorso in California agli inizi del secolo scorso. La conoscenza degli aspetti scientifici che soprintendono a un fenomeno tanto inquietante è perciò importante. L'attività didattica qui proposta si rivolge agli studenti della scuola secondaria di I e II grado. Gli argomenti sono affrontati in modo anche divertente e le esperienze svolte rivelano aspetti sorprendenti delle onde sismiche e del fenomeno della risonanza.

BIOLOGIA

L407 > EVOLUZIONE DELL'UOMO

> SI I II III, durata 75'

L'attività si divide in tre parti: nella prima gli studenti confronteranno calchi di crani di scimmie antropomorfe, australopiteci e diverse specie di Homo per delineare le differenze principali e identificare i caratteri primitivi da quelli più evoluti. Successivamente, dopo aver familiarizzato con i record fossili, dovranno localizzare gli stessi su una cartina del mondo e valutarne l'origine e le eventuali migrazioni che la specie ha intrapreso. L'ultima parte dell'attività si avvale di dispositivi digitali per permettere agli studenti di fissare le nozioni apprese: con i tablet i ragazzi potranno scattarsi foto e trasformare il loro volto in un uomo (o donna) di Neanderthal o di un altro ominide, grazie ad una applicazione gratuita.



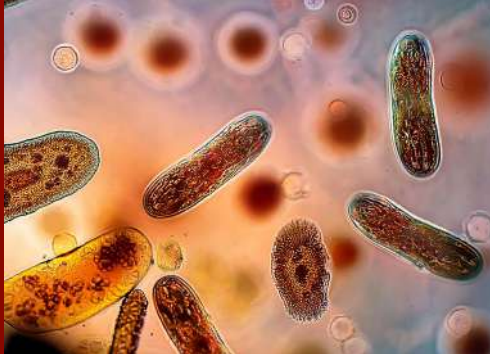
L601 > TRA MATTONCINI E ORIGAMI... SCOPRI IL DNA!

> disponibile anche in lingua inglese

> SI I II III, durata 75'

Sai cos'è il DNA e perché è così importante? Attraverso la costruzione di un modello tridimensionale del DNA con speciali mattoncini LEGO, scopriremo cos'è il DNA, com'è fatta la sua famosa doppia elica e perché è così importante per la vita.

Ma c'è di più! Unendo scienza, creatività e manualità, realizzeremo una colorata elica di DNA in origami da portare a casa: un frammento di scienza da tenere con sé!



L602 > ENTRIAMO IN UNA CELLULA!

> disponibile anche in lingua inglese

> SI I II III, durata 75'

Esplora, attraverso immagini e osservazioni al microscopio, che cos'è una cellula, come è fatta, quali sono le sue funzioni principali, cosa sono i caratteri ereditari e in che modo vengono trasmessi. Partecipa alla preparazione di campioni a fresco di cellule animali (epitelio della mucosa boccale) e vegetali e analizzali al microscopio per metterle in evidenza forma e organizzazione.



SCIENZE NATURALI

L709 > DIVERSAMENTE VERDI: ANATOMIA DI UNA PIANTA

> SI I II III, durata 75'

Il mondo vegetale è caratterizzato da una straordinaria varietà di forme, dimensioni e adattamenti. Attraverso l'osservazione e il confronto di foglie, fusti, fiori, frutti, semi e radici di diverse specie, gli studenti esplorano la struttura delle piante e ne scoprono le funzioni vitali. L'analisi delle strutture vegetali, a livello macroscopico e microscopico, permette di comprendere come le piante siano organizzate, come svolgano le loro funzioni vitali e come si adattino ai diversi ambienti terrestri e acquatici.



L712 > L'ECOSISTEMA DELLO STAGNO

> SI I II III, durata 75'

L'esplorazione del mondo vegetale e animale attraverso osservazioni macroscopiche e microscopiche di organismi che popolano lo stagno di Città della Scienza. Le esperienze condotte aiutano a comprendere cosa è, come è fatto e come funziona un ecosistema, quello dello stagno, particolarmente ricco di biodiversità.

MATEMATICA

L224 > MISURIAMOCI

> SI I II III, durata 75'

L'antropometria è la scienza che si occupa di misurare il corpo umano nella sua totalità o nelle sue componenti, a fini statistici e a supporto dell'antropologia, ad esempio nella ricostruzione della storia delle popolazioni. Essa ha applicazioni cliniche, nell'ergonomia, nel disegno industriale e nella moda. In questa attività esaminiamo come la definizione di sezione aurea è a capo di varie discipline diverse tra loro. Il tutto è spiegato attraverso immagini che ritroviamo nel quotidiano.

L226 > DIAMO I NUMERI

> SI I II III, durata 75'

La successione di Fibonacci, oltre ad essere una legge matematica, spiega alcuni schemi che sono presenti in diverse discipline, quali economia, biologia, astrologia, arte. In questa attività verifichiamo come i numeri di Fibonacci e la sezione aurea siano l'espressione matematica della bellezza e della natura espressa in diversi campi.

L'attività è disponibile da gennaio 2027.

SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO

I laboratori per le scuole secondarie di secondo grado propongono percorsi scientifici strutturati e approfonditi, pensati per stimolare un approccio critico e consapevole ai fenomeni scientifici. Le attività affrontano temi attuali e complessi, attraverso esperienze sperimentali, analisi di dati, confronto e discussione. L'approccio metodologico privilegia l'indagine, la formulazione di ipotesi e la verifica sperimentale, favorendo lo sviluppo di competenze trasversali, autonomia di pensiero e consapevolezza delle sfide del mondo contemporaneo.

ASTRONOMIA

L902 > ASTEROIDS WARS

> S2 I II III, durata 75'

Ci metteremo alla prova con la costruzione di un videogioco ambientato nella suggestiva fascia degli asteroidi in pieno sistema solare! Partendo dalla Terra, capiremo le macro differenze tra i vari pianeti che orbitano intorno al Sole e approfondiremo le proprietà dei cosiddetti corpi minori: asteroidi e comete. L'obiettivo didattico primario sarà la costruzione step by step di un algoritmo che, attraverso la programmazione a blocchi, permetterà ai ragazzi di creare un videogioco dove una navicella dovrà sopravvivere nella zona turbolenta tra Marte e Giove.

SALUTE E BENESSERE

L506 > OCCHIO ALLE CELLULE! UN'AVVENTURA TRA SCIENZA E PREVENZIONE

> S2 I II III IV V, durata 75'

Hai mai pensato a cosa accade davvero dentro di te? Le cellule, minuscoli ma potentissimi mattoni della vita, nascondono segreti affascinanti: come nascono, cosa le fa invecchiare o addirittura trasformare? In questo viaggio straordinario nel microscopico, esplorerai forme, funzioni e fragilità delle cellule, scoprendo quanto è sorprendente il nostro corpo e quanto possiamo fare per mantenerlo sano. Un'esperienza educativa e divertente che ti aprirà gli occhi sul potere della prevenzione e sull'intelligenza nascosta dentro ogni essere umano.

FISICA

L107 > NELL'OTTICA...GEOMETRICA

> S2 I II, durata 75'

L'ottica geometrica studia i fenomeni assumendo che la luce si propaghi mediante raggi rettilinei. Con una lavagna, un laser, e dei mezzi ottici realizzeremo alcuni esperimenti per analizzare la propagazione rettilinea della luce, i fenomeni di riflessione e rifrazione, e le leggi fondamentali che ne regolano i comportamenti. Questa attività ci permetterà di comprendere meglio il modo in cui la luce interagisce con i materiali e i mezzi che attraversa.



L108 > DAL MONOCORDO ALL'ANALISI SPETTRALE, TRA ASCOLTO E CALCOLO

> S2 I II, durata 75'

NEW

Cosa differenzia un rumore da un suono? Cosa succede quando due suoni identici o quasi si sovrappongono? Quali sono i rapporti matematici fra i suoni utilizzati nella pratica musicale? Questa attività didattica propone un approccio sperimentale per introdurre gli studenti ai fondamenti dell'analisi del suono.

L'attività è disponibile da gennaio 2027.

L109 > CHE MOTO SIA

> S2 I II, durata 75'

La rilevazione della presenza e della posizione di rocce affioranti, navi, sottomarini, banchi di pesce avviene attraverso l'uso del sonar, uno strumento che utilizza la propagazione e riflessione del suono sott'acqua. In maniera strettamente integrata, tratteremo la descrizione cinematica di moti su traiettoria rettilinea. Utilizzando un sonar, che trasmette in tempo reale i dati acquisiti al computer, studieremo di un moto rettilineo i grafici spazio-tempo, velocità-tempo e accelerazione-tempo e le loro correlazioni.

L110 > LUCE SIA MA CON MISURA

> S2 I II, durata 75'

Il risparmio energetico nell'illuminazione, sia pubblica che privata, non solo riduce i consumi ma contribuisce anche a limitare le emissioni di gas climalteranti che accelerano il riscaldamento globale. Nelle aree comuni e negli spazi museali, eseguiremo misurazioni su diverse grandezze, tra cui l'illuminamento, i fattori di riflessione e la resa del colore. I dati raccolti saranno poi analizzati e confrontati con i valori stabiliti da una normativa europea che disciplina l'illuminazione nei luoghi di lavoro con l'obiettivo di garantirne la sicurezza.



L213 > LA FORZA ELASTICA

> S2 I II, durata 75'

Utilizzando materiali deformabili, sia plastici che elastici, e indeformabili, realizzeremo una serie di esperienze qualitative mirate alla ricerca di regole fondamentali. Successivamente, condurremo esperimenti quantitativi per modellizzare il fenomeno, basandoci sulla diretta proporzionalità tra la forza di richiamo e la deformazione della molla. Ricostruiremo così la legge di Hooke analizzando la molla come modello ideale di corpo elastico, e approfondiremo il concetto di modello come rappresentazione semplificata di fenomeni. Se rimarrà del tempo, condurremo una trattazione degli errori commessi durante le misure e nei calcoli della costante elastica.

ARTE E SCIENZA

L216 > LA LUCE DI LUCA GIORDANO: TRA ARTE E RIFRAZIONE

> S2 I II, durata 75'

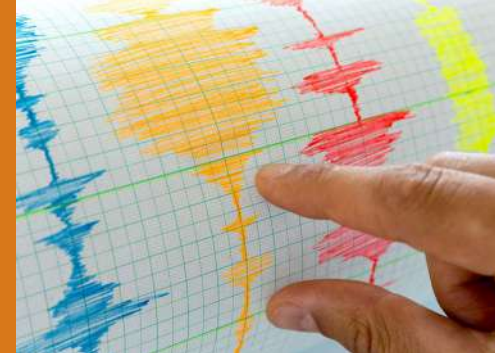
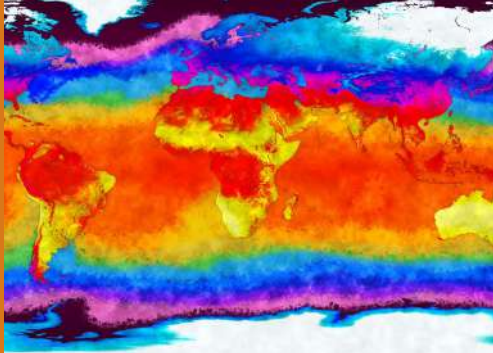
Fenomeni luminosi, quali la propagazione rettilinea, la riflessione e la rifrazione, saranno introdotti in esperimenti che ci permetteranno di capire cos'è la luce e studiare alcune leggi che ne regolano i comportamenti. In aula misureremo l'intensità luminosa di una sorgente, con il sensore di luce di un tablet o di un computer, e realizzeremo misure indirette dell'indice di rifrazione dell'aria con alcuni liquidi.

CLIMA

L211 > TEMPERATURE DI EQUILIBRIO

> S2 I II III, durata 75'

Partendo da fenomeni quasi quotidiani e conducendo esperienze quantitative con strumentazione tradizionale e sensori di temperatura collegati al computer, esploreremo i concetti di sistema, temperatura, calore, conducibilità termica, calore specifico ed equilibrio termico. Se il tempo a disposizione lo permetterà, utilizzeremo questi stessi concetti per analizzare le temperature dell'aria registrate negli ultimi anni, valutando anche quanto si discostino dalle medie stagionali.



L123 > OSSERVATORIO CLIMA

> S2 I, durata 75'

Che tempo che fa! Il tempo atmosferico è oggetto dello studio di due scienze: la meteorologia e la climatologia. Con gli studenti ci occuperemo di climatologia definendo, misurando ed elaborando dati provenienti dalla variabile meteorologica temperatura. Analizzeremo anche le fasce climatiche, l'albedo della Terra, l'albedo delle nostre città e come i cambiamenti climatici possano influenzarlo. Se rimarrà del tempo, condivideremo una definizione degli eventi meteorologici estremi e analizzeremo quali acque di fusione dei ghiacciai contribuiscono all'innalzamento del livello dei mari.

SCIENZE DELLA TERRA

L804 > TERREMOTI: COME E PERCHÉ

> S2 I II III IV V, durata 75'

I terremoti sono una manifestazione naturale della dinamica della crosta terrestre e le loro tragiche conseguenze sono spesso riconducibili a responsabilità umane. Alcuni scienziati sostengono addirittura che l'unica vittima reale documentata di un terremoto sia stata una pecora precipitata in una faglia beante apertasi in occasione di un terremoto in California agli inizi del secolo scorso. La conoscenza degli aspetti scientifici di un fenomeno tanto inquietante è perciò importante. L'attività didattica qui proposta si rivolge agli studenti della scuola secondaria di II grado. Gli argomenti, affrontati in modo anche divertente, e le esperienze svolte rivelano aspetti sorprendenti delle onde sismiche e del fenomeno della risonanza.

L807 > LA STIMA DELLA MAGNITUDO SISMICA PER COMPARAZIONE

> S2 IV V, durata 75'

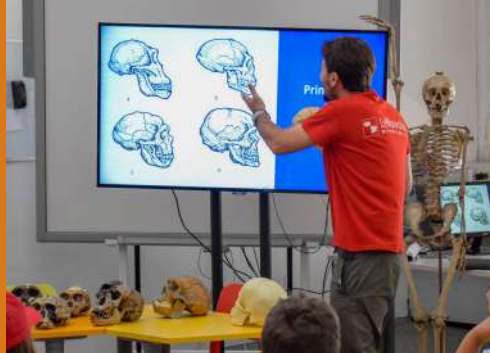
Nella vita quotidiana sentiamo parlare, e noi stessi parliamo, di magnitudo sismica spesso senza sapere esattamente di cosa si tratti. Nel corso di quest'attività gli studenti calcoleranno la magnitudo di alcuni terremoti utilizzando dati sismici reali, così da acquisire contezza del significato di questo peculiare concetto scientifico. L'attività è rivolta agli studenti degli ultimi anni delle scuole superiori e, in particolare, a coloro che abbiano già acquisito dimestichezza con il concetto di logaritmo decimale.



L808 > SISMICITÀ FLEGREA

> S2 II III IV V, durata 75'

L'attività vulcanica nei Campi Flegrei ha incominciato a mostrare segni di ripresa già da diversi anni ed è andata a intensificarsi a partire dal 2023. Gli effetti di questa attività si esplicano, tra l'altro, in scosse sismiche di intensità medio-bassa chiaramente avvertite dalla popolazione residente nell'area interessata. L'attività didattica si propone di illustrare agli alunni delle scuole superiori le procedure per acquisire dalle reti di ricerca pubbliche le forme d'onda di queste scosse sismiche e di utilizzarle per investigare alcune caratteristiche del sottosuolo flegreo.



BIOLOGIA

L407 > EVOLUZIONE DELL'UOMO

> S2 I II III IV V, durata 75'

L'attività si divide in tre parti: nella prima gli studenti confronteranno calchi di crani di scimmie antropomorfe, australopiteci e diverse specie di Homo per delineare le differenze principali e identificare i caratteri primitivi da quelli più evoluti. Successivamente, dopo aver familiarizzato con i record fossili, dovranno localizzare gli stessi su una cartina del mondo e valutarne l'origine e le eventuali migrazioni che la specie ha intrapreso. L'ultima parte dell'attività si avvale di dispositivi digitali per permettere agli studenti di fissare le nozioni apprese: con i tablet i ragazzi potranno scattarsi foto e trasformare il loro volto in un uomo (o donna) di Neanderthal o di un altro ominide, grazie ad una applicazione gratuita.



L603 > DNA FINGERPRINTING

> S2 I II III IV V, durata 180'

Avvicinati al mondo della genetica e metti alla prova una delle tecniche più utilizzate in ambito scientifico e forense: il DNA fingerprinting. Attraverso attività pratiche, comprendi come sia possibile confrontare frammenti di DNA provenienti da individui diversi e perché questa analisi è così affidabile in indagini poliziesche e test di paternità.

Durante l'esperienza, i frammenti di DNA ottenuti tramite digestione enzimatica di plasmidi vengono separati con l'elettroforesi su gel di agarosio e confrontati con un campione di riferimento, trasformando ogni passaggio in un indizio da interpretare.



L607 > “HACKERA” IL GENOMA. IMPARA A DECIFRARE DNA E PROTEINE CON LA BIOINFORMATICA

> S2 I II III IV V, durata 75'

Entra nel mondo affascinante della bioinformatica! In questa attività imparerai a “decifrare” il linguaggio della vita leggendo sequenze di DNA e proteine, proprio come fanno i ricercatori. Useremo strumenti digitali reali per esplorare il codice genetico, confrontare geni tra specie diverse e visualizzare le proteine in 3D. Un viaggio tra biologia e informatica... direttamente dal tuo computer!



MATEMATICA

L224 > MISURIAMOCI

> S2 I II III IV V, durata 75'

L'antropometria è la scienza che si occupa di misurare il corpo umano nella sua totalità o nelle sue componenti, a fini statistici e a supporto dell'antropologia, ad esempio nella ricostruzione della storia delle popolazioni. Essa ha applicazioni cliniche, nell'ergonomia, nel disegno industriale e nella moda. In questa attività esaminiamo come la definizione di sezione aurea è a capo di varie discipline diverse tra loro. Il tutto è spiegato attraverso immagini che ritroviamo nel quotidiano.

L226 > DIAMO I NUMERI

> S2 I II III IV V, durata 75'

La successione di Fibonacci, oltre ad essere una legge matematica, spiega alcuni schemi che sono presenti in diverse discipline, quali economia, biologia, astrologia, arte.

In quest'attività verifichiamo come i numeri di Fibonacci e la sezione aurea siano l'espressione matematica della bellezza e della natura espressa in diversi campi.

L'attività è disponibile da gennaio 2027.

novità

PROGETTO NON SI È SOLI

In collaborazione con SO.RE.SA., Società Regionale per la Sanità S.p.A., Città della Scienza propone 'Non si è soli', un ciclo di incontri per ragazzi e ragazze tra i 14 e i 18 anni, composto da due laboratori da 75 minuti ciascuno, dedicati al tema del disagio giovanile con approfondimenti su "risorse" e "strategie di coping". Le "risorse" sono elementi interni o esterni che un individuo può utilizzare per affrontare situazioni stressanti o difficili. Le "strategie di coping" sono i modi in cui le persone reagiscono e si adattano a situazioni stressanti o difficili. Sono azioni e pensieri che mettiamo in atto per gestire le emozioni negative e superare gli ostacoli. Non esiste una strategia di coping migliore di altre. Ognuno deve trovare quelle più adatte alla propria personalità e alla situazione specifica.

È importante sviluppare un ampio ventaglio di strategie di coping per essere in grado di affrontare diverse tipologie di difficoltà.

I laboratori sono proposti a titolo gratuito alle scuole, previa prenotazione e fino ad un massimo di 1250 studenti.





I due laboratori, disponibili fino a dicembre 2026, si trasformeranno in luoghi di ascolto e di supporto, dove i ragazzi, potranno sentirsi compresi e accettati senza giudizio o pregiudizio.

L510 > LA LINEA DELLA VITA

> S2 I II III IV V, durata 75'

Comprendere le diverse forme di disagio giovanile (isolamento, ansia, depressione, dipendenze, disturbi alimentari, ecc.). Identificare le cause e i fattori di rischio associati al disagio. Il laboratorio sarà adattato all'età dei partecipanti. Sarà creato un clima di gioco e divertimento per favorire la partecipazione attiva, valorizzando l'esperienza e le conoscenze di ciascuno studente.

L511 > GIOVANI IN BILICO: ESPLORANDO IL DISAGIO E LE RISORSE

> S2 I II III IV V, durata 75'

Comprendere le diverse forme di disagio giovanile (isolamento, ansia, depressione, dipendenze, disturbi alimentari, ecc.). Identificare le cause e i fattori di rischio associati al disagio. Esplorare le risorse e le strategie di coping che i giovani possono utilizzare per affrontare le difficoltà e ridurre il disagio.



CICLO DI INCONTRI, SEMINARI E CONFERENZE SCIENTIFICHE

Nel corso dell'anno scolastico 2026-2027 sarà proposto un ciclo di conferenze scientifiche rivolto a studenti e studentesse della Scuola Secondaria di I e II grado, ma aperto anche al pubblico più ampio. Gli incontri vedranno la partecipazione di spiccate personalità di rilevanza nazionale e internazionale e affronteranno temi di grande attualità come l'intelligenza artificiale, la robotica ma anche i cambiamenti climatici, la fisica quantistica, le scienze naturali, i rischi legati al bradisismo nei Campi Flegrei e molti altri ancora.

CICLO DI CONFERENZE SCIENTIFICHE



SCIENZA E DIVERTIMENTO
PER LA **FAMIGLIA**

CAMPI ESTIVI

CAMPUS SCUOLA

COMPLEANNO AL MUSEO

NOTTE AL MUSEO

BUVETTE

SCIENCE **STORE**

CENTRO **CONGRESSI**

SPETTACOLI SERALI

APPUNTAMENTO IN VIA LATTEA

YOGA AL MUSEO

SERVIZI E OFFERTE PER IL PUBBLICO

SCIENZA E DIVERTIMENTO PER TUTTA LA FAMIGLIA!



Città della Scienza propone un programma di appuntamenti per tutta la famiglia:

➤ **LE GRANDI FESTE** (date e appuntamenti consultabili su www.cittadellascienza.it)

➤ **LABORATORI CREATIVI E SCIENTIFICI**

➤ **WEEKEND TEMATICI** dedicati a piccolissimi, piccoli, adolescenti e, naturalmente, a mamme e papà.

Una rassegna di incontri di diffusione e divulgazione scientifica su temi di attualità si svolgeranno presso il Science Centre, con la partecipazione di ricercatori, divulgatori e comunicatori.

Per maggiori informazioni sul programma consultare il sito web e i canali social di Città della Scienza.

Scopri tutti gli eventi e le attività sul sito www.cittadellascienza.it

CAMPI ESTIVI

Finita la scuola, durante i mesi estivi, Città della Scienza organizza campi estivi e campus scuola per bambini e bambine, ragazzi e ragazze, dai 5 agli 11 anni! Le attività e i laboratori proposti, basati sul gioco e l'esplorazione attiva, mirano al coinvolgimento cognitivo ed emotivo, a potenziare l'espressività e a stimolare il movimento. I bambini e i ragazzi potranno vivere un'esperienza ludico-didattica ricca di attività pratiche, manuali, creative ma anche molto innovative. Tanti i momenti da trascorrere nei giardini e nelle aree all'aperto per socializzare, giocare e sperimentare!



CAMPUS SCUOLA

Verso la conclusione dell'anno scolastico, Città della Scienza accoglie gruppi scolastici per giornate di Campus Scuola rivolte a bambini e bambine, ragazzi e ragazze dai 5 ai 14 anni. L'esperienza prevede visite guidate al museo, spettacoli al planetario, coinvolgenti science show, attività laboratoriali pratiche e creative, pensate per stimolare la curiosità e l'interesse verso le scienze. Le proposte didattiche si basano sull'apprendimento esperienziale e sull'interazione diretta con gli exhibit. Non mancano momenti di gioco nelle aree verdi e all'aperto, per rendere ogni giornata ricca, divertente e memorabile!



COMPLEANNO AL MUSEO!



FESTE DI COMPLEANNO PER BAMBINI E RAGAZZI DAI 5 AI 12 ANNI

Un'originale proposta di festa a Corporea e al Planetario. In attesa che arrivino tutti gli amici invitati, i bambini sono accolti nel foyer del Planetario da simpatiche guide scientifiche che li condurranno a fare tante scoperte nel mondo della scienza.

Per maggiori informazioni:

@ contact@cittadellascienza.it

☎ 081.7352.222

☎ 329 463 1667



Si comincia con la **visita a Corporea**: i bambini possono provare l'ebbrezza di essere gli unici ospiti del Museo interattivo del corpo umano 'Corporea' e di poter giocare con le installazioni più divertenti che li conducono a:

- ascoltare il battito del proprio cuore...
- farsi elettrizzare col drizzacapelli...
- ballare con gli amici davanti ad uno scheletro...
- sfidare gli amici a stare in equilibrio...

A rendere la visita ancora più emozionante ci sarà **Aphel**, il piccolo robot umanoide pronto a interagire con i bambini, rispondere alle loro domande e sorprenderli con le sue divertenti e curiose risposte.

Dopo la visita seguirà un breve **show del Planetario**: tutti gli amici invitati potranno assistere allo show del Planetario, per l'occasione tutto per loro, e osservare pianeti, stelle, galassie e satelliti.

Il **buffet e la torta** sono organizzati in spazio a discrezione della Direzione del Museo, a carico del cliente.

INFORMAZIONI

GIORNI E ORARI DELLE FESTE:

dal martedì al sabato dalle ore 17.00 alle ore 19.30

dal 1° marzo al 31 maggio dalle ore 17.30 alle ore 20.00

ETÀ BAMBINI: dai 5 ai 12 anni

ANIMAZIONE: gli animatori accoglieranno il festeggiato e i suoi amici, potranno aiutare ad allestire e disallestire il buffet

COSTO: euro 500

L'OFFERTA COMPRENDE:

- l'accesso a Corporea;
- uno spettacolo al Planetario della durata di circa 20 minuti per i bambini e per i genitori del festeggiato;
- 2 animatori, per 25/30 bambini, che conducono la festa;
- il parcheggio per gli ospiti;

NOTTE AL MUSEO!



Dedicata ai piccoli esploratori dai 5 agli 11 anni, bambini appassionati di scienza e stelle. Il format della serata è composto da un pizza-party e da laboratori creativi, dove i piccoli potranno mettere alla prova la loro creatività e scoprire il lato divertente della scienza.

Dopo la cena e le attività laboratoriali, i bambini andranno in Planetario dove, sotto la grande cupola, dormiranno in sacco a pelo per un'esperienza indimenticabile.

Al mattino, il risveglio con una ricca colazione, prima di salutarsi e darsi appuntamento alla prossima NOTTE! La notte al museo si svolge dalle ore 20.00 alle ore 8.00 del giorno successivo.

Per maggiori informazioni sulla programmazione delle notti al museo consultare il sito web e i canali social di Città della Scienza oppure contattare i seguenti recapiti:

@ contact@cittadellascienza.it

☎ 081.7352.222

☎ 329 463 1667

BUVETTE DI CITTÀ DELLA SCIENZA

Città della Scienza propone al suo pubblico due punti ristoro dove è possibile usufruire di un'offerta variegata per un pranzo veloce con proposte di ottima qualità. Il punto ristoro offre speciali "pacchetti" per le scolaresche.



SCIENCE STORE DI CITTÀ DELLA SCIENZA

Prima di andar via, visita il Science Store del museo. Lo Store propone kit didattici per insegnanti, divertenti gadget per bambini, libri, giochi educativi e tecnologici.

Lo shop del museo è disponibile anche online al link
<https://science-store.hoplix.shop/>



A tutti i **docenti**
che visiteranno
il Science Store
con la propria classe
sarà riservato,
mostrando
questo coupon,
un simpatico
omaggio!

IL CENTRO CONGRESSI DI CITTÀ DELLA SCIENZA



**ORGANIZZA QUI IL TUO SAGGIO
DI FINE ANNO, LA TUA RECITA,
L'ESIBIZIONE DEL TUO CORO...**

In un contesto affascinante per la bellezza architettonica e innovativo per il suo elevato contenuto tecnologico, il Centro Congressi di Città della Scienza, tra i più significativi del Mezzogiorno, con un sistema ampio e variegato di sale e spazi, dalla capienza complessiva di circa 2.000 posti, è composto, oltre che da numerosi spazi all'aperto, da 13 sale, con una capienza variabile tra i 10 e i 1.000 posti. Il Centro Congressi è una struttura moderna e prestigiosa, con aree versatili e servizi altamente specializzati per organizzare congressi, convention, convegni, premiazioni, saggi di fine anno scolastico, esposizioni temporanee.

Per maggiori informazioni:

@ contact@cittadellascienza.it

☎ 081.7352.222

☎ 329 463 1667

‘Appuntamento in Via Lattea’ è un innovativo format di eventi serali rivolto a giovani e adulti appassionati di musica e astronomia. Un tema diverso caratterizza ogni serata portando i visitatori a vivere un’esperienza sempre nuova.

Il percorso si apre con un aperitivo di benvenuto al museo, si prosegue poi con uno spettacolo di sonorizzazione immersiva all’interno del planetario, per viaggiare tra le stelle sulle note della musica dal vivo.

Infine, per concludere la serata, è possibile osservare il cielo al telescopio accompagnati da esperti appassionati.

Il Planetario di Città della Scienza, come non lo avete mai visto, vi aspetta!

Per tutti i docenti e i dirigenti scolastici iscritti al Club dei Docenti uno sconto da richiedere all’atto di prenotazione.

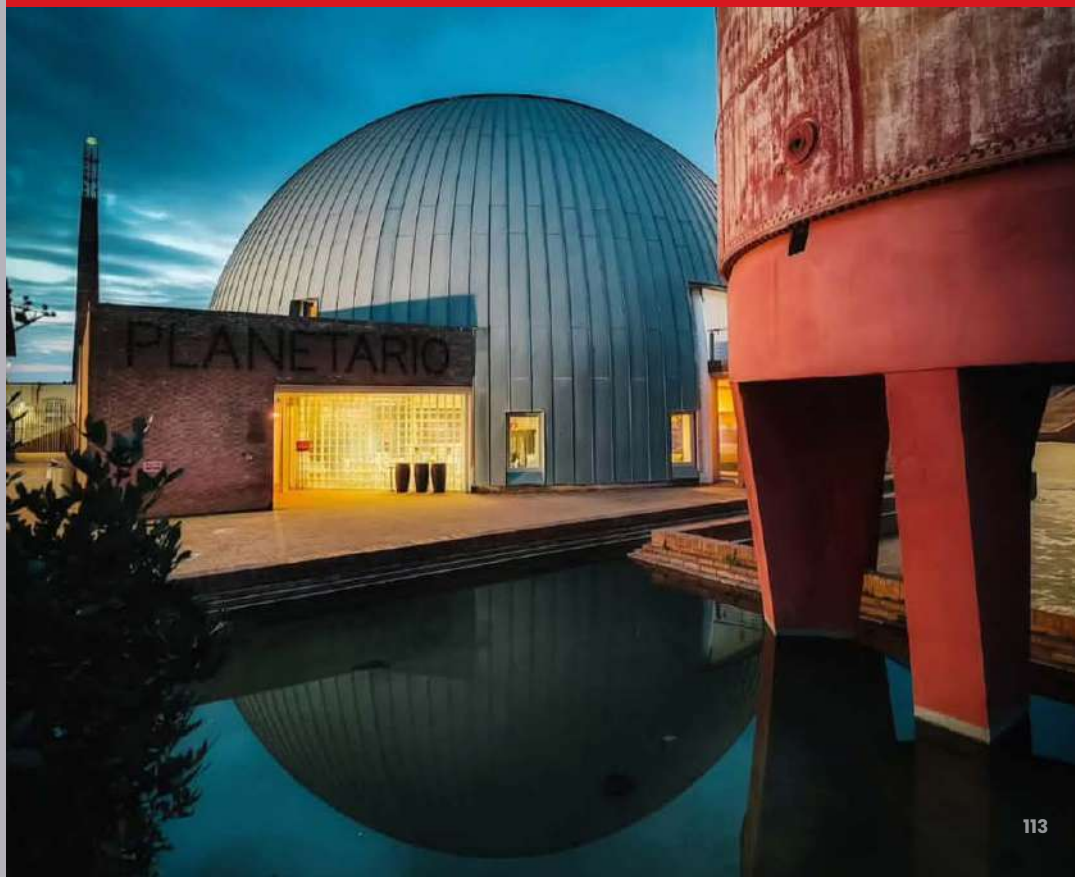
Per maggiori informazioni sulla programmazione degli spettacoli serali al planetario consultare il sito web e i canali social di Città della Scienza oppure contattare i seguenti recapiti:

@ contact@cittadellascienza.it

☎ 081.7352.222

☎ 329 463 1667

SPETTACOLI SERALI AL PLANETARIO APPUNTAMENTO IN VIA LATTEA



YOGA AL MUSEO

A person is shown from the waist down, sitting in a yoga pose (Padmasana) on a dark mat. They are wearing a dark-colored tank top and leggings. The background is a blurred cityscape at night with blue and purple lights. Overlaid on the image is the event logo: 'YOGA' in large white letters, with 'Corpo', 'Mente', and 'Scienza' stacked vertically inside the 'O'. To the right of 'YOGA' is the text 'Sotto la guida esperta di Stefania Cristiano' in small white font. Below 'YOGA' is 'al MUSEO' in white, with 'MUSEO' in a larger, bold font.

YOGA
Corpo
Mente
Scienza
Sotto la guida esperta
di Stefania Cristiano
al
MUSEO

Corporea, il Museo Interattivo del Corpo Umano, apre le sue sale a una esperienza che unisce benessere e scoperta. Non una semplice lezione di yoga, ma un percorso sensoriale e scientifico tra installazioni interattive e spazi dedicati alla conoscenza del corpo umano.

Sotto la guida di maestri esperti di yoga, i partecipanti saranno accompagnati in una pratica che intreccia movimento consapevole, respirazione e anatomia, per comprendere come mente e corpo dialogano in ogni istante. Le installazioni di Corporea accompagneranno l'esperienza, trasformando la teoria in percezione diretta. Al termine della pratica, un aperitivo healthy offrirà un momento di condivisione e leggerezza. Un'occasione speciale per vivere il museo in modo nuovo.

Per tutti i docenti e i dirigenti scolastici iscritti al Club dei Docenti uno sconto da richiedere all'atto di prenotazione.

Per maggiori informazioni consultare il sito e i canali social di Città della Scienza oppure contattare i seguenti recapiti:

@ contact@cittadellascienza.it

081.7352.222

329 463 1667



LISTINI 2026-2027 E INFORMAZIONI GENERALI

LISTINO SCUOLE

SCIENCE CENTRE

IL SCIENCE CENTRE INCLUDE IL MUSEO INTERATTIVO DEL CORPO UMANO, LA MOSTRA INSETTI & CO., LE MOSTRE TEMPORANEE QUANDO PROGRAMMATE

Ingresso studenti **€ 7,00**

Genitori che accompagnano le scolaresche **€ 8,00** (anziché 10€)

PLANETARIO

Spettacolo LIVE **€ 6,00**

Spettacolo in 2D **€ 5,00**

BIGLIETTO INTEGRATO SCIENCE CENTRE + PLANETARIO in 2D

€ 10,00

BIGLIETTO INTEGRATO SCIENCE CENTRE + PLANETARIO LIVE

€ 11,00

VISITE GUIDATE (durata 75')

Il costo per visite guidate non comprende il biglietto di ingresso al Science Centre (obbligatorio).

- Costo individuale **€ 3,00 in lingua italiana**
(per gruppi composti da un minimo di 18 ad un massimo di 25 unità)

- Costo individuale **€ 4,00 in lingua inglese**
(per gruppi composti da un minimo di 18 ad un massimo di 25 unità)

- Costo forfettario **€ 54,00 per visita guidata in lingua italiana**
(per gruppi inferiori alle 18 unità)

- Costo forfettario **€ 72,00 per visita guidata in lingua inglese**
(per gruppi inferiori alle 18 unità)

Dal 1° marzo al 31 maggio la visita guidata è obbligatoria e si potrà accedere al Science Centre, esclusivamente alle aree espositive prenotate e all'orario indicato in prenotazione.

ATTIVITÀ DIDATTICHE LABORATORI ESPERENZIALI

Il costo per le attività didattiche non comprende il biglietto di ingresso al Science Centre (obbligatorio).

Attività didattiche (durata 75')

- Costo individuale **€ 4,00 in lingua italiana**

- Costo individuale **€ 5,00 in lingua inglese**
(per gruppi composti da un minimo di 18 ad un massimo di 25 unità)

- Costo forfettario **€ 72,00 in lingua italiana** (per gruppi inferiori alle 18 unità)

- Costo forfettario **€ 90,00 in lingua inglese** (per gruppi inferiori alle 18 unità)

Attività didattiche (durata 180')

- Costo individuale **€ 7,00**

- Costo forfettario **€ 123,00** (per gruppi inferiori alle 18 unità)

GRATUITÀ

- Docenti accompagnatori (1 docente ogni 10 studenti, eventuali eccedenze saranno conteggiate nei paganti);

- Persone con disabilità* e un loro accompagnatore;

- Autisti dei pullman (la gratuità si riferisce all'ingresso al Science Centre).

** I visitatori con disabilità sono nostri graditi ospiti; la struttura non presenta barriere architettoniche. La scuola dovrà inviare una dichiarazione attestante il numero delle persone con disabilità presenti nel gruppo prenotato.*

SPECIALE TRASPORTO NAPOLI E PROVINCIA

Offerte speciali per i gruppi scolastici in visita a Città della Scienza



LISTINO ORDINARIO

SCIENCE CENTRE IL SCIENCE CENTRE INCLUDE IL MUSEO INTERATTIVO DEL CORPO UMANO, LA MOSTRA INSETTI & CO., LE MOSTRE TEMPORANEE QUANDO PROGRAMMATE

Intero **€ 10,00**

Ridotto bambini e ragazzi (3-17 anni),
studenti universitari e over 65 **€ 8,00**

PLANETARIO

Spettacolo LIVE **€ 6,00**

Spettacolo preregistrato in 2D **€ 5,00**

BIGLIETTO INTEGRATO SCIENCE CENTRE + PLANETARIO in 2D

Intero **€ 13,00**

Ridotto bambini e ragazzi (3-17 anni),
studenti universitari e over 65 **€ 11,00**

BIGLIETTO INTEGRATO SCIENCE CENTRE + PLANETARIO LIVE

Intero **€ 14,00**

Ridotto bambini e ragazzi (3-17 anni),
studenti universitari e over 65 **€ 12,00**

BIGLIETTO OPEN AL SCIENCE CENTRE

Intero **€ 11,00**

Ridotto bambini e ragazzi (3-17 anni),
studenti universitari e over 65 **€ 9,00**

Il biglietto open dà diritto all'ingresso al Science Centre in un giorno a propria scelta e all'orario desiderato. Il biglietto è acquistabile online e presso la biglietteria del Science Centre.

FAMILY CARD Abbonamento annuale per 4 persone **€ 150,00**

A tutti i possessori di Family card sarà riconosciuto uno sconto del 15% sugli acquisti al Science Store.

Sarà inoltre riconosciuto il biglietto scontato al Planetario.

OPEN CARD 10 ingressi **€ 80,00**

A tutti i possessori di Open card sarà riconosciuto uno sconto del 10% sugli acquisti al Science Store.

Sarà inoltre riconosciuto un ingresso scontato al Planetario.

Family card e open card sono acquistabili online e presso la biglietteria del Science Centre.

GRATUITÀ L'ingresso gratuito, per il quale è rilasciato apposito biglietto, è consentito alle seguenti categorie:

- Possessori di tessera ICOM;
- Cittadini residenti nel quartiere di Bagnoli (Napoli) ad eccezione delle Grandi Feste (Epifania, Carnevale, lunedì in albis, Halloween ed eventuali altri eventi, aperture o iniziative speciali);
- Persone invalide con certificazione di invalidità superiore al 74% e un loro accompagnatore;
- Persone riconosciute in condizione di handicap ai sensi della Legge 104/92 (art 3 comma 3) e un loro accompagnatore.

INFORMAZIONI GENERALI

GIORNI E ORARI DI APERTURA DEL SCIENCE CENTRE

dal 15 settembre 2026 al 21 febbraio 2027

dal martedì alla domenica ore 09.00–17.00

lunedì chiuso

dal 22 febbraio 2027 al 31 maggio 2027

tutti i giorni ore 09.00–17.00

dal 1° giugno al 13 giugno 2027

dal martedì alla domenica ore 09.00–17.00

lunedì chiuso

dal 14 giugno 2027 partirà la programmazione estiva

con orario 10.00–16.00 lunedì chiuso

Su richiesta, è possibile prevedere per i mesi di marzo, aprile e maggio aperture prolungate del museo oltre l'orario indicato (su richiesta del referente del gruppo e a discrezione della direzione del museo).

In concomitanza con lo svolgimento della Coppa America, il Science Centre valuterà eventuali ulteriori aperture.



APERTURE STRAORDINARIE

Lunedì **7 dicembre 2026** · Lunedì **28 dicembre 2026**

Lunedì **4 gennaio 2027** · Lunedì **29 marzo 2027**

Il Museo resterà chiuso il 25 dicembre 2026 e il 1° gennaio 2027.

Il 24 e il 31 dicembre 2026 resterà aperto con orario 9.00–14.00.

COME PRENOTARE UNA VISITA

- Telefonando al numero 081.7352.222
dal lunedì al venerdì dalle ore 8.30 alle ore 17.00
- Inviando un'email a: contact@cittadellascienza.it

Per maggiori informazioni:

 contact@cittadellascienza.it

 081.7352.222

 329 463 1667



REGOLAMENTO E INFO VARIE

- Le visite guidate, gli approfondimenti e le attività didattiche sono organizzate per gruppi di massimo 25 persone e si svolgono in fasce orarie prestabilite. Eventuali preferenze relative alla formazione dei gruppi dovranno essere espresse dal docente in fase di prenotazione.
- La prenotazione è gratuita ma obbligatoria.
- La prenotazione sarà validata solo dopo che il Contact Centre avrà ricevuto, firmato e timbrato per accettazione, in un unico invio, il modulo con i servizi richiesti, l'impegnativa di pagamento o la copia del bonifico effettuato e la comunicazione relativa alla presenza di eventuali disabili. In assenza di prenotazione confermata non potrà essere garantito lo svolgimento della visita.
- Il modulo di conferma dovrà pervenire ai nostri operatori almeno sette giorni prima della data concordata della visita. In caso di inoltro tardivo non sarà garantita l'accettazione della prenotazione.
- Il pagamento dei servizi richiesti dovrà avvenire almeno sette giorni prima dalla data di visita programmata. I servizi confermati (biglietti di ingresso al museo, al Planetario, visite guidate, attività didattiche) non potranno essere rimborsati.
- Nel caso in cui la scuola desideri ricevere fattura elettronica dovrà farne richiesta in fase di conferma di prenotazione indicando il codice univoco

e il CIG, così come da modulo allegato alla prenotazione. La fattura elettronica sarà spedita nei giorni successivi alla visita effettuata.

- Per fatture superiori a € 77.47 sarà addebitato un costo di 2€ relativo all'imposta di bollo (esclusa la pubblica amministrazione).
- Si invitano i gruppi prenotati a presentarsi in biglietteria in anticipo rispetto all'orario di inizio della visita, mostrando contestualmente il modulo di prenotazione. In caso di ritardo la Direzione del Science Centre non potrà garantire le attività prenotate (planetario, attività didattiche, visite guidate) pur adoperandosi, laddove possibile, per consentirle.
- **Dal 1° marzo al 31 maggio la visita con guida è obbligatoria e si potrà accedere al Museo, esclusivamente alle aree espositive prenotate e all'orario indicato in prenotazione.**
- Per consentire la migliore accoglienza possibile ai visitatori con disabilità è obbligatorio segnalare la loro graditissima presenza all'atto della prenotazione.
- La prenotazione delle attività didattiche va effettuata almeno 20 giorni prima della data di visita.
- È possibile stipulare convenzioni per cicli di attività chiamando al numero 081.7352.222.

DISDETTE E VARIAZIONI DI PRENOTAZIONE

In caso di impossibilità ad effettuare la visita guidata/attività didattica prenotata, la disdetta dovrà pervenire a mezzo e-mail all'indirizzo contact@cittadellascienza.it, inviando il modulo ricevuto in fase di prenotazione con la scritta **ANNULLATO** almeno sette giorni prima della data programmata per la visita.

PENALE

In assenza di disdetta della prenotazione entro il termine di sette giorni, la Fondazione Idis - Città della Scienza si riserva il diritto di emettere, all'indirizzo della scuola, a titolo di penale, una fattura compensativa relativa ai costi di visite guidate e/o laboratori prenotati.

MODALITÀ DI PAGAMENTO

È possibile effettuare i pagamenti:

- tramite bonifico bancario* intestato a: Fondazione Idis-Città della Scienza c/o Banca di Credito Cooperativo di Napoli codice iban IT93P0711003400000000004398

*se si effettua il pagamento tramite bonifico si richiede:

- di specificare nella causale il codice di prenotazione e la data di visita;
- di inviare all'indirizzo contact@cittadellascienza.it la copia dell'avvenuto pagamento.

- tramite trattativa diretta sulla piattaforma MEPA (Inserire il CPV 92000000-1 Servizi ricreativi, culturali e sportivi).

iscriviti alla newsletter



SEGUICI SU



<https://www.facebook.com/cittadellascienza>



<https://www.instagram.com/cittadellascienza>



whatsapp 329 4631667



<https://twitter.com/cittascienza>



<https://www.youtube.com/fondazioneidis>



<https://www.flickr.com/photos/cittadellascienza/albums>



An aerial photograph of the Science Centre of the City of Science, featuring a large, modern building complex with a curved, tiered seating area in the foreground. In the background, a prominent hill rises above the city, topped with a large, historic building. The sky is filled with soft, white clouds.

Il Science Centre di Città della Scienza è membro di **ECSITE**, la rete europea dei science centre e musei della scienza; di **ICOM Italia – International Council of Museums**, la principale organizzazione internazionale dei musei e dei professionisti museali; di **ANMS – Associazione Nazionale Musei Scientifici**, la rete italiana che promuove la museologia scientifica e la collaborazione tra musei e istituzioni scientifiche.

È riconosciuto dall'**UNESCO** come ONG “in relazioni ufficiali”; è iscritto all'**Albo regionale delle Istituzioni, Associazioni e Fondazioni di interesse culturale della Regione Campania** ed è accreditato al **Sistema Museale Nazionale**, riconoscimento del Ministero della Cultura che ne certifica il rispetto degli standard di qualità per gli istituti museali italiani.

CITTÀ DELLA SCIENZA

WWW.CITTADELLASCIENZA.IT

CITTA'DELLASCIENZA

Questo catalogo in formato digitale
è stato impaginato a luglio 2026.
Eventuali futuri aggiornamenti e integrazioni
saranno disponibili all'indirizzo:
<http://www.cittadellascienza.it/scuola>



WWW.CITTADELLASCIENZA.IT

VIA COROGLIO, 57 / 104 - 80124 NAPOLI

☎ 081.7352.222

📞 329.463.16.67

CONTACT@CITTADELLASCIENZA.IT