

CITTA'DELLASCIENZA

PER LA **SCUOLA** 2025-2026



SONNO SLEEP 睡觉

REPORT 1996

PRIMA

REPORT

A Corporea
**nuovo
exhibit
interattivo**

sponsored by



nutrizione,
gusto
e scoperta!



NOVITÀ

Sommario

CITTÀ DELLA SCIENZA	2	ARTE, SCIENZA E SOCIETÀ	47	CICLO DI CONFERENZE SCIENTIFICHE	91
CARI DOCENTI E DIRIGENTI SCOLASTICI...	3	IL NODO INGLESE	49	SERVIZI E OFFERTE PER IL PUBBLICO	95
CARTA DEL DOCENTE	4	LUCE, VELOCITÀ E FORMA. LA SCIENZA NELL'ARTE DI LUCA GIORDANO	51	SCIENZA E DIVERTIMENTO PER TUTTA LA FAMIGLIA	96
IL CLUB DEGLI INSEGNANTI	5	LE ATTIVITÀ DI ORIENTAMENTO	53	CAMPI ESTIVI	97
A SCUOLA CON LO SPAZIO	7	MODULI DI ORIENTAMENTO FORMATIVO	54	CAMPUS SCUOLA	97
I GRANDI EVENTI	9	PERCORSI PER LE COMPETENZE TRASVERSALI E PER L'ORIENTAMENTO	55	COMPLEANNO AL MUSEO	98
FUTURO REMOTO 2025	11	GLI APPUNTAMENTI 2025-2026	57	NOTTE AL MUSEO	100
3 GIORNI PER LA SCUOLA 2025	13	LE INIZIATIVE NAZIONALI	58	BUVETTE	101
IL SCIENCE CENTRE E LE VISITE GUIDATE ALLE MOSTRE	17	GLI EVENTI INTERNAZIONALI	58	SCIENCE STORE	101
CORPOREA	19	I WEEDEND A CITTÀ DELLA SCIENZA	58	CENTRO CONGRESSI	102
IL MUSEO INTERATTIVO DEL CORPO UMANO	19	I LABORATORI	67	SPETTACOLI SERALI AL PLANETARIO APPUNTAMENTO IN VIA LATTEA	103
DESTINAZIONE SALUTE	23	LABORATORI DI DIDATTICA ESPERIENZIALE	72	LISTINI 2025-2026 E INFORMAZIONI GENERALI	105
GIOCARE PER CAPIRE	25	LABORATORI DI ASTRONOMIA	72	LISTINO SCUOLE	106
IL PLANETARIO	27	LABORATORI SALUTE E BENESSERE	73	LISTINO ORDINARIO	107
MOSTRA INSETTI & CO. <i>IN VERSIONE RINNOVATA E AMPLIATA</i>	31	LABORATORI PROGETTO "NON SI È SOLI"	74	INFORMAZIONI GENERALI	108
IL VERDE E GLI ALTRI COLORI	31	LABORATORI DI DIDATTICA DIGITALE	75	SEGUICI SU....	111
IL GIARDINO DELLA SCIENZA	35	LABORATORI DI ATTIVITÀ SENSORIALI	77		
NEW MOSTRA TEMPORANEA ARACHNIDA - IL FASCINO SEGRETO DI RAGNI E SCORPIONI	39	LABORATORI DI FISICA	78		
NEW MOSTRA TEMPORANEA QUANTUM NEXUS. L'INVISIBILE CHE CI UNISCE: UN VIAGGIO NELLE SCIENZE E TECNOLOGIE QUANTISTICHE	41	LUCE IN ARTE E IN SCIENZA	81		
NEW MOSTRA TEMPORANEA SENSAZIONI - ESPLORA CON I 5 SENSI!	43	IL TEMPO CHE CAMBIA	82		
NEW MOSTRA TEMPORANEA BORGIO 4.0	45	LABORATORI DI SCIENZE DELLA TERRA	83		
		LABORATORI DI BIOLOGIA E BIOTECNOLOGIA	85		
		LABORATORI DI SCIENZE NATURALI	85		
		IL VERDE E GLI ALTRI COLORI	87		
		LABORATORI DI MATEMATICA	89		

PER I DOCENTI E I DIRIGENTI SCOLASTICI

NOVITÀ E APPUNTAMENTI
ANNO SCOLASTICO 2025-2026



Cari Docenti e Dirigenti scolastici...

con l'avvio dell'anno scolastico 2025-2026, Città della Scienza rinnova il suo impegno al fianco della scuola, proponendo esperienze educative innovative per sviluppare una cittadinanza scientifica consapevole, curiosa e critica. In un contesto scolastico sempre più orientato alla transizione digitale, all'educazione ambientale e all'inclusione, le nostre attività si pongono come strumenti integrativi alla didattica, capaci di stimolare interesse e partecipazione attiva.

Tra gli appuntamenti più attesi, torna la **3 Giorni per la Scuola** (7-9 ottobre 2025), momento nazionale di confronto su metodologie didattiche, tecnologie emergenti e formazione professionale. A seguire, **Futuro Remoto. Un Viaggio tra Scienza e Fantascienza** (da ottobre 2025 a febbraio 2026) per discutere su temi quali sviluppo sostenibile, transizione digitale, *embodied education*, e tanto altro.

Il Science Centre si arricchisce quest'anno di nuovi exhibit interattivi, nuovi spettacoli al Planetario, nuove mostre temporanee e proposte didattiche: la mostra **"ARACHNIDA – Il fascino segreto di ragni e scorpioni"**, la mostra sulla fisica quantistica **"Quantum Nexus. L'invisibile che ci unisce: un viaggio nelle scienze e tecnologie quantistiche"**, la mostra **"SensAzioni – Esplora con i 5 sensi!"**, i **laboratori ESERO** su spazio e astronomia, esperienze immersive al Planetario e attività pensate per affrontare temi cruciali come la sostenibilità, l'intelligenza artificiale e le competenze digitali.

Tra le novità inoltre, una particolare attenzione è rivolta al dialogo tra arte e scienza, per promuovere approcci multidisciplinari e stimolare nuovi sguardi nel mondo.

In linea con le recenti indicazioni ministeriali, Città della Scienza vuole essere un luogo di crescita, formazione e collaborazione per tutta la comunità scolastica.

In questo scenario, lo sguardo si allunga anche verso il 2027, anno in cui Napoli, e in particolare Bagnoli, ospiterà la **Coppa America di vela**: un evento internazionale che rappresenta una straordinaria occasione di rigenerazione urbana, innovazione tecnologica e apertura al mondo, con importanti ricadute educative e culturali per i giovani e per le scuole.

Questo catalogo - che potrete consultare anche su www.cittadellascienza.it - è solo un punto di partenza per scoprire la nostra programmazione: come sempre, sono operativi la nostra newsletter, il Club degli Insegnanti, il sito web, il canale WhatsApp e le pagine social.

Buon anno scolastico 2025-2026 a tutti Voi!

Prof. Riccardo Villari
Presidente di Città della Scienza



CARTA DEL DOCENTE



Gentile Docente,

Città della Scienza è un ente di formazione accreditato dal Ministero dell'Istruzione e del Merito per l'aggiornamento degli insegnanti. Gli insegnanti interessati potranno accedere a percorsi formativi finalizzati all'aggiornamento professionale con la Carta del Docente. Tutte le iniziative saranno pubblicate nella Piattaforma S.O.F.I.A. <https://sofia.istruzione.it/> e comunicate sul sito www.cittadellascienza.it

Anche il Science Centre di Città della Scienza e il suo Science Store sono tra le strutture che aderiscono all'iniziativa. Sarà possibile visitare il museo CORPOREA e il PLANETARIO, scegliere prodotti del nostro negozio e acquistare corsi di formazione per insegnanti.

La aspettiamo!



Per maggiori informazioni:

@ contact@cittadellascienza.it

☎ 081.7352.222

☎ 329 463 1667

*Il servizio è attivo
dal lunedì al venerdì
dalle ore 8.30 alle ore 17.00*

La Fondazione Idis – Città della Scienza è iscritta nella Piattaforma MePA di Consip (Mercato elettronico della Pubblica Amministrazione) per fornire servizi educativi a tutte le scuole di ogni ordine e grado.



IL CLUB DEGLI INSEGNANTI

un modo in più per essere protagonisti!

CHE COSA È

Il nostro **Club degli Insegnanti**, che raccoglie migliaia di iscritti in tutta Italia, è stato inaugurato nel 2004 ed è lo strumento migliore per essere sempre in contatto con Città della Scienza e partecipare attivamente alle sue attività. L'iscrizione è gratuita ed è aperta a dirigenti e insegnanti di ogni disciplina e a scuole di ogni ordine e grado.

I BENEFIT

Gli iscritti fruiscono dei seguenti benefit:

- ingresso gratuito al Science Centre;
- consulenza di esperti in didattica e formazione per lo sviluppo di progetti e iniziative;
- invio elettronico del catalogo delle proposte educative del Science Centre all'inizio di ogni nuovo anno scolastico;
- newsletter elettronica del Club per ricevere periodicamente informazioni su iniziative speciali ed eventi di particolare rilievo;
- invito in anteprima a eventi e mostre.

COME FUNZIONA

Il **Club degli Insegnanti** – oltre a informare puntualmente i suoi iscritti sulle nostre tante attività – li coinvolge attivamente in momenti di incontro e approfondimento su temi di rilievo scientifico e didattico e in attività di progettazione di nuove proposte didattiche, perché l'offerta di Città della Scienza risponda sempre più alle vere esigenze della scuola italiana.

PER ISCRIVERSI

I docenti che partecipano frequentemente alle attività di aggiornamento e formazione, alle iniziative e agli eventi proposti da Città della Scienza e accompagnano abitualmente i loro studenti nelle aree espositive e nei laboratori del Science Centre, possono iscriversi al **Club degli Insegnanti** compilando ed inviando via e-mail a club.insegnanti@cittadellascienza.it, il modulo di iscrizione scaricabile al seguente link:

<https://www.cittadellascienza.it/club-insegnanti/>
firmato dal dirigente scolastico.





Italy



UNA COLLABORAZIONE TRA



A SCUOLA CON LO SPAZIO

Scopri il progetto educativo nazionale ESERO Italia: musei, realtà scientifiche e scuole che affiancano l'Agenzia Spaziale Europea - ESA e l'Agenzia Spaziale Italiana - ASI nella diffusione e conoscenza delle materie STEAM.

Il Progetto ESERO Italia offre attività di formazione per i docenti, organizza eventi per gli studenti e il loro orientamento agli studi e alle carriere scientifiche, sviluppa risorse educative, crea opportunità di seguire le missioni di astronauti italiani. Il suo obiettivo è diffondere tra le nuove generazioni la conoscenza delle materie scientifiche e promuovere una didattica innovativa che faccia uso dello Spazio come contesto straordinario per l'insegnamento e l'apprendimento delle materie STEAM.

La scienza è uno strumento fondamentale di conoscenza e comprensione del mondo nel quale viviamo ed ESERO fornisce chiavi di lettura per affrontare sfide contemporanee e future come il cambiamento climatico, la salvaguardia del nostro pianeta, la disponibilità e l'uso efficiente di risorse, le nuove competenze richieste nel mondo del lavoro.

Tutte le informazioni sui corsi di formazione, gli eventi, i progetti e le risorse educative si trovano su: www.esero.it

MUSEO
NAZIONALE
SCIENZA
E TECNOLOGIA
LEONARDO
DA VINCI

con





Sala Montessori

Sala Bach

Au Pair



Introducing the Oxford Test of English



XXXIX edizione di
FUTURO REMOTO
Da ottobre 2025 a febbraio 2026

XXIV edizione di
3 GIORNI PER LA SCUOLA
7-9 ottobre 2025

I GRANDI EVENTI



FUTURO REMOTO

UN VIAGGIO TRA SCIENZA E FANTASCIENZA XXXIX EDIZIONE

A Napoli, a Città della Scienza
da ottobre 2025 a febbraio 2026

FUTUROREMOTO torna a Napoli, a Città della Scienza, da ottobre 2025 a febbraio 2026.

Alle soglie dei suoi 40 anni, Futuro Remoto ci guida in un esercizio collettivo di immaginazione di futuri. Lo fa con conferenze spettacolo, incontri, azioni di Citizen Science e con Future Labs dedicati a tutti i pubblici.

L'essenza visionaria che nel 1987 portò a coniugare la parola Futuro con quella di Remoto torna oggi più attuale di sempre.

Di qui la scelta di avere **FUTURO REMOTO**, Un Viaggio tra Scienza e Fantascienza, come titolo assoluto della manifestazione, senza aggiungerne un secondo tematizzante come è stato abitualmente per il passato.

INGRESSO GRATUITO





XXXIX EDIZIONE DI FUTURO REMOTO Un viaggio tra scienza e fantascienza

Quali sono i futuri desiderabili, auspicabili che desideriamo costruire?

Perché e come usiamo il futuro per prepararci, pianificare e interagire nel nostro presente con la complessità del contemporaneo?

Attraverso workshop e percorsi laboratoriali svolti con la collaborazione di tutta la comunità scientifica del nostro territorio nazionale ci alleneremo a scoprire quello che è alle radici di ciò che immaginiamo così da acquisire gli strumenti per diversificare e indirizzare le nostre azioni.

I temi al centro delle attività in programma sono:

Sviluppo sostenibile, declinando la definizione di uno sviluppo che soddisfi i bisogni del presente senza compromettere la capacità delle generazioni future di soddisfare i propri;

One Health, l'approccio olistico che mira a ottimizzare la salute di persone, animali, piante e ecosistemi, attraverso la collaborazione interdisciplinare di diversi settori e attori;

transizione digitale, con un'attenzione ai temi della costruzione di pensiero critico, dell'embodied education, dell'accessibilità e dell'inclusione.

Il calendario delle attività sarà disponibile sul sito di Città della Scienza e di Futuro Remoto a partire dal mese di settembre 2025.

3 GIORNI PER LA SCUOLA

XXIV EDIZIONE

A Napoli, a Città della Scienza
7-9 ottobre 2025

LA CONVENTION

Dal 7 al 9 ottobre 2025 si terrà la 3 GIORNI PER LA SCUOLA, il principale evento nazionale sui temi della didattica e dell'innovazione promosso dalla Regione Campania e da Città della Scienza, in collaborazione con l'Ufficio Scolastico Regionale per la Campania. La manifestazione, giunta alla XXIV edizione, s'inserisce tra le iniziative dedicate al mondo della Scuola.

Per approfondire i temi di lavoro, il programma completo e le call per la partecipazione di tutte le Scuole d'Italia di ogni ordine e grado è possibile consultare il sito dedicato alla manifestazione:
www.cittadellascienza.it/3giorniperlascuola





PERCHÉ PARTECIPARE

- Per far parte di un network che mette al centro le esigenze e gli obiettivi del mondo della scuola.
- Per condividere e valorizzare i progetti educativi e di ricerca realizzati.
- Per i numeri di successo: oltre 10.000 partecipanti, di cui 7.500 docenti, nella passata edizione.
- Per la formazione sul campo sperimentando prodotti e servizi all'avanguardia.

MODALITÀ DI FRUIZIONE

La manifestazione si svolgerà in presenza con conferenze, seminari, workshop e attività partecipative. La partecipazione alla manifestazione è gratuita. Non mancheranno le visite guidate al Museo Interattivo del Corpo Umano CORPOREA, alla Mostra INSETTI & CO., al PLANETARIO e la presentazione delle proposte educative di Città della Scienza per l'anno scolastico 2025/2026.

La Fondazione Idis-Città della Scienza è un Ente accreditato

per la formazione dal Ministero dell'Istruzione e del Merito per cui gli insegnanti partecipanti potranno godere dell'esonero dall'obbligo di servizio.

A tutti i docenti partecipanti verrà rilasciato, al termine della manifestazione, l'attestato di partecipazione.

Per maggiori informazioni:

 contact@cittadellascienza.it

 081.7352.222

 329 463 1667

Dal 1 al 3 Ottobre 2025 - dalle 9.30 alle 17.00

BITUS²⁰₂₅

il futuro della didattica è fuori dalla classe!



Via Coroglio, 57/104, 80124 Napoli NA

promosso da:



organizzato da:



Scopri di più su: bitusmagazine.it

BITUS

BORSA INTERNAZIONALE DEL TURISMO SCOLASTICO
E DELLA DIDATTICA FUORI DALLA CLASSE

Città della Scienza ospita, dal 1° al 3 ottobre 2025, la IV edizione di BITUS – Borsa Internazionale del Turismo Scolastico e della Didattica Fuori dalla Classe. Evento unico in Italia, la

fiera promuove un'educazione esperienziale e sostenibile, coinvolgendo scuole, famiglie e operatori culturali.

Il programma prevede conferenze, laboratori, spettacoli e il Festival Cine & Foto, un concorso nazionale per studenti. Un'occasione imperdibile per scoprire nuove rotte educative e rafforzare il legame tra scuola e territorio.



CORPOREA
IL MUSEO INTERATTIVO
DEL CORPO UMANO
CON NUOVI EXHIBIT INTERATTIVI

DESTINAZIONE SALUTE

PLANETARIO

MOSTRA **INSETTI & CO.**
RINNOVATA E AMPLIATA

IL **VERDE** E GLI ALTRI **COLORI**
IL **GIARDINO** DELLA **SCIENZA**

NEW MOSTRA TEMPORANEA
ARACHNIDA IL FASCINO SEGRETO
DI RAGNI E SCORPIONI

NEW MOSTRA TEMPORANEA
QUANTUM NEXUS
L'INVISIBILE CHE CI UNISCE:
UN VIAGGIO NELLE SCIENZE
E TECNOLOGIE QUANTISTICHE

NEW MOSTRA TEMPORANEA
SENSAZIONI
ESPLORA CON I 5 SENSI!

NEW MOSTRA TEMPORANEA
BORGO 4.0
SMART MOBILITY: TECNOLOGIE
PER UN NUOVO UMANESIMO

IL SCIENCE CENTRE E LE VISITE GUIDATE ALLE MOSTRE



200.000
visitatori l'anno!

14 isole tematiche
in oltre **2500** mq
di esposizione

oltre **100**
tra **exhibit** e
postazioni **interattive**

NUOVI EXHIBIT

CORPOREA

IL MUSEO INTERATTIVO DEL CORPO UMANO ...salute, prevenzione, scienza, tecnologia, corretti stili di vita

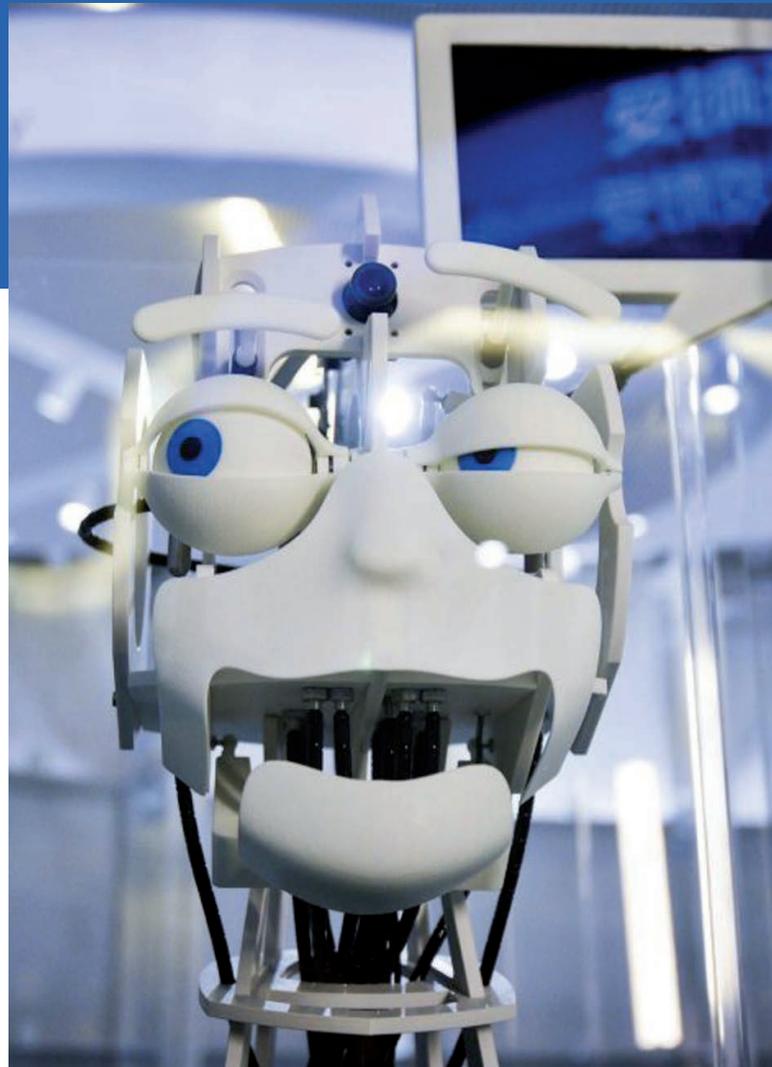
CORPOREA è il primo museo interattivo in Europa interamente dedicato al tema della salute, delle scienze e tecnologie biomedicali e della prevenzione, basato sulla sperimentazione diretta dei fenomeni da parte dei visitatori.

CORPOREA è un museo non solo dedicato ad approfondire le conoscenze sul corpo umano e le scienze biomedicali, ma anche un luogo attivo nel campo della promozione della salute, di stili di vita salutari oltre che della ricerca scientifica e tecnologica nel settore.

Per tutti i visitatori, ma in particolare per i più giovani e per gli studenti, la grande mostra interattiva si integra con exhibit, giochi scientifici, laboratori didattici, installazioni multimediali, ma anche con lo svolgimento di attività didattiche, dimostrazioni, incontri e sportelli informativi; insomma, un luogo aperto di confronto tra scienza e società.



La salute e la prevenzione delle malattie rappresentano temi di grande attenzione per i cittadini e le istituzioni pubbliche; pertanto, favorire il dialogo tra pubblico ed esperti su come tenere in ordine il nostro corpo ed evitare atteggiamenti e stili di vita che ne compromettono la funzionalità, diventa una priorità di qualsiasi istituzione scientifica che si occupa di divulgazione. L'ambizione scientifica di CORPOREA, in linea con l'approccio scelto dalla medicina negli ultimi decenni, è di presentare il corpo umano come un organismo in equilibrio dinamico; quindi, in grado di adattarsi ai cambiamenti a cui è sottoposto, e di descriverlo in maniera olistica, permettendo di dar conto delle complesse interrelazioni che garantiscono il suo funzionamento. La radice della parola "olistico" è la parola greca "ολος", ossia "totalità". È un termine spesso utilizzato per indicare un approccio a sistemi complessi in cui le singole parti o componenti, prese singolarmente, non spiegano le proprietà del sistema intero; l'essere umano, così come tutti gli organismi biologici, è un classico esempio di struttura olistica, dal momento che il funzionamento di ogni singolo sistema non garantisce il corretto funzionamento dell'intero complesso, e fondamentale risulta dunque l'interrelazione fra sistema e sistema.





Alcuni “capitoli” del viaggio nel corpo umano che gli studenti potranno compiere in CORPOREA:

- **Il sistema muscolo-scheletrico**
La scelta vincente: la postura eretta
- **L'equilibrio termodinamico del corpo**
La macchina e il suo motore
- **Il cuore e il sistema cardiocircolatorio**
La distribuzione alle cellule delle sostanze utili e la raccolta delle scorie
- **Il sistema digerente**
Il metabolismo e la sana e corretta alimentazione
- **Il sistema endocrino – Cellule e DNA**
Vita, manutenzione e pezzi di ricambio
- **Il sistema immunitario**
La cittadella assediata e le strategie di difesa
- **Gli organi di senso**
Percepire il mondo
- **Sessualità, riproduzione, nascita**
La sessualità umana e il suo ruolo nella nostra esistenza
- **Il cervello e il sistema nervoso**
La centrale di controllo; il movimento e le funzioni automatiche
- **Storia e futuro della medicina e delle sue tecnologie**
Robot, stampa 3D, ingegneria genetica...

Nel corso dell'anno scolastico, CORPOREA si arricchirà di nuovi spettacolari exhibit interattivi.



A003

**VISITA GUIDATA
PER LE SCUOLE DELL'INFANZIA**

(3-5 anni, durata 75')

Un percorso sensoriale dedicato ai più piccoli per stimolare l'olfatto, il tatto, la vista e l'udito. I bambini si sdraiano su un letto di chiodi per scoprire che nel corpo umano non solo le mani possono toccare; ascoltano i rumori del proprio corpo; si immergono in un grande naso per scoprire il senso dell'olfatto... e poi giocano con uno scheletro per osservare ossa e muscoli al lavoro, danzando al ritmo del battito del cuore...

A001

**VISITA GUIDATA
PER LE SCUOLE PRIMARIE**

(6-10 anni, durata 75')

La visita guidata presenterà il corpo umano e il suo funzionamento a misura dei più piccoli. Gli exhibit più semplici e spettacolari e le situazioni più coinvolgenti e dinamiche coinvolgeranno i piccoli visitatori in un percorso - scoperta.

A002

**VISITA GUIDATA
PER LE SCUOLE SECONDARIE**

(11-18 anni, durata 75')

La visita guidata attraverserà le principali sezioni della mostra, con approfondimenti tematici, concordati con il docente, sugli aspetti e i sistemi collegati alle attività curriculari; il tutto senza perdere però il punto di vista olistico sul corpo umano, che è la chiave di lettura dell'intera esposizione.

DESTINAZIONE SALUTE



Nel corso degli ultimi anni, Città della Scienza ha sviluppato un insieme di iniziative – nuovi exhibit, attività didattiche, incontri con il pubblico – per diffondere la cultura della salute e della prevenzione a partire dai più giovani. Come tutti sanno, ma a volte dimenticano, una sana e corretta alimentazione, il movimento fisico, non fumare e non bere alcolici, sono tutti comportamenti che riducono il rischio d’insorgenza di gravi malattie croniche come quelle cardiovascolari, metaboliche e i tumori.

Esistono poi altri comportamenti, come ad esempio effettuare alcuni controlli (screening) in determinati momenti della nostra vita, che contribuiscono a intervenire tempestivamente in caso sia necessario, in modo da trattare la patologia nel modo più efficace e ottenere di conseguenza un maggior numero di guarigioni e una riduzione del tasso di mortalità con un importante beneficio anche per la spesa nella sanità pubblica.

Progetto finanziato dal Ministero dell’Università e della Ricerca a valere sui fondi della legge 6/2000 per la diffusione della cultura scientifica, realizzato dalla Fondazione Idis-Città della Scienza

con l’Istituto Nazionale Tumori IRCCS Fondazione G. Pascale di Napoli

In collaborazione con

AIOM Associazione Italiana di Oncologia Medica;

Fondazione AIRC per la Ricerca sul Cancro ETS;

Fondazione AIOM



A007

DESTINAZIONE **SALUTE**

In continuità con il precedente anno scolastico, anche per quest'anno sarà possibile effettuare una speciale visita guidata di CORPOREA che presterà un'attenzione particolare al tema della prevenzione, lanciando un messaggio positivo agli studenti, che possano poi riportarlo ai loro genitori e familiari. Sarà inoltre possibile svolgere laboratori didattici tematici che, in maniera interattiva e coinvolgente, coniugheranno l'educazione alla scienza con una maggiore consapevolezza e responsabilità per la propria salute.

VISITA GUIDATA
PER LE SCUOLE SECONDARIE

(11-18 anni, durata 75')

La visita guidata attraverserà alcune sezioni del museo del corpo umano CORPOREA, con approfondimenti tematici, exhibit, pannelli interattivi, video e contenuti multimediali, sul tema della prevenzione dei tumori e delle malattie cardiovascolari, affrontando i concetti di prevenzione primaria e secondaria e dando suggerimenti concreti sui comportamenti da adottare.



GIOCARE PER CAPIRE

UN'ESPERIENZA IMMERSIVA SUI DISAGI GIOVANILI

All'interno del museo CORPOREA è disponibile un gioco multimediale interattivo, realizzato in collaborazione con So.Re.Sa. S.p.A. – Società Regionale per la Sanità, pensato per aiutare gli studenti a immedesimarsi in tre situazioni tipiche di disagio giovanile, stimolando riflessione e consapevolezza emotiva. Destinato esclusivamente ai minori di 18 anni, il gioco si attiva automaticamente quando lo studente si avvicina allo schermo. Una webcam scatta una foto del volto e, grazie a un software di animazione grafica, lo trasforma in un avatar animato. A questo punto, l'utente può scegliere se proseguire nel percorso o semplicemente inviare il proprio avatar via e-mail. Se decide di continuare, l'avatar affronta tre possibili scenari:

Bullismo e cyberbullismo

Ansia da prestazione scolastica

Isolamento sociale

Il gioco esplora le possibili cause e conseguenze per ciascuno scenario. L'installazione è accessibile liberamente all'interno delle aree espositive di Corporea e resterà fruibile per l'intero anno scolastico.



IL PLANETARIO

LE STELLE, I PIANETI,
LE GALASSIE, L'UNIVERSO...

...un vero e proprio spettacolo del cielo!

Inaugurato a marzo 2017, il Planetario di Città della Scienza è uno straordinario simulatore del cielo, uno strumento per la didattica e la divulgazione dell'astronomia che riproduce fedelmente la volta celeste e gli oggetti astronomici che popolano l'universo.

Il **PLANETARIO** è costituito da un sistema di proiezione digitale in una grande cupola del diametro di circa 20 metri. Tra i titoli del Planetario – adatti a tutti i pubblici e prodotti in collaborazione con altri planetari italiani e stranieri e centri di ricerca come NASA, ESA, ASI, ESO, ecc. – grandi documentari e live show dedicati ad astronomia, astrofisica, cosmologia e tecnologia aerospaziale.

Nel corso dell'anno scolastico, il palinsesto degli spettacoli si arricchirà con due nuovissimi documentari astronomici.



Live show

A505

ESPLORIAMO IL SISTEMA SOLARE

SPETTACOLO LIVE

(10-18 anni, durata 30')

Nella periferia di una galassia chiamata Via Lattea, c'è una stella dal nome Sole, intorno alla quale orbita il nostro pianeta, la Terra, insieme ad altri sette pianeti (oltre a satelliti naturali, pianeti nani e altri bizzarri corpi celesti). Il Planetario si trasformerà in una gigantesca navicella spaziale che ci permetterà di sorvolare gran parte di questi mondi così diversi fisicamente e chimicamente dalla Terra. Partiremo col vedere da molto vicino il Sole e continueremo questo tour spaziale facendo tappa sui vari pianeti rocciosi senza dimenticare di dare uno sguardo alla Terra e alla Luna, nostro satellite naturale. Esploreremo inoltre i pianeti giganti gassosi del sistema solare, soffermandoci sui meravigliosi anelli e sulle loro suggestive e molto interessanti Lune.

A506

IL CIELO DEL MESE

SPETTACOLO LIVE

(per tutte le età, durata 30')

Il cielo notturno è tanto suggestivo quanto mutevole. Grazie al Planetario, che riprodurrà fedelmente la volta celeste del periodo in corso, andremo alla scoperta delle meraviglie che popolano le nostre notti. Impareremo a riconoscere le principali costellazioni e le stelle più brillanti non tralasciando qualche racconto mitologico connesso. Fin dall'antichità, l'uomo capì che i movimenti ciclici degli astri gli consentivano di orientarsi e di scandire il passare del tempo. Capiremo come trovare la stella polare e utilizzarla per geolocalizzarci. Sorvoleremo affascinanti ammassi stellari molto giovani e altri che contengono stelle che hanno miliardi di anni! Non potremmo non soffermarci a vedere da posizione privilegiata pianeti e lune ma anche splendide nebulose fatte di gas interstellare e polveri!

A501

ROBOT EXPLORERS

2D - show preregistrato

(da 6 anni - disponibile anche in inglese e spagnolo - durata 30')

Verso la fine del Ventesimo Secolo, abbiamo iniziato a lanciare sonde senza equipaggio verso i luoghi più remoti del Sistema Solare. Quello che le sonde hanno scoperto è sorprendente e in alcuni casi inaspettato. Ora, dopo che dozzine di sonde sono state impiegate, l'esplorazione continua. Nuove missioni spaziali stanno per partire e molte di queste robuste navicelle sono ancora operative, rilanciando la loro esperienza sulla Terra ogni giorno.



A503

DALLA TERRA ALL'UNIVERSO

2D - show preregistrato

(da 11 anni - disponibile anche in inglese e cinese - durata 30')

Il cielo notturno, così stupendo e misterioso, è stato oggetto di racconti, miti e meraviglia da quando esiste l'uomo. Il desiderio di comprendere l'Universo è probabilmente l'esperienza di condivisione del sapere umano più antico. Solo da poco abbiamo iniziato a capire la nostra posizione nel Cosmo. Uno spettacolo che è un vero e proprio viaggio alla scoperta del cielo, dalle teorie degli antichi astronomi greci ai grandi telescopi odierni.

A511

REGATA SPAZIALE

2D - show preregistrato

(6-11 anni - durata 30')

Tre simpatici equipaggi di esploratori del cosmo partecipano ad una Regata Spaziale. Salpati dalla Terra, affronteranno diverse prove per oltrepassare i confini del Sistema Solare: ci porteranno nelle vicinanze di pianeti, asteroidi fino a raggiungere stelle lontane. L'ultima prova consisterà nel passare incolumi nelle vicinanze di un buco nero. Ce la faranno?

Lo spettacolo è stato vincitore del Premio PLANit 2023

REGOLAMENTO DEL PLANETARIO DI CITTÀ DELLA SCIENZA

Accesso · Il Planetario ha una capienza di 113 posti.

Ritardi · Si raccomanda la massima puntualità perché, a proiezione iniziata, non sarà più possibile accedere al Planetario. Il biglietto è unico ed incedibile; in caso di ritardi non lo si potrà utilizzare per spettacoli successivi, né durante il giorno né per le date successive.

Divieti · All'interno del Planetario è fatto assoluto divieto di fumare, accendere luci di ogni genere, introdurre animali, introdurre cibo e/o bevande, utilizzare i telefoni cellulari, effettuare foto e/o video.



INSETTI & CO.

UNA GRANDE AREA ESPOSITIVA,
RINNOVATA E AMPLIATA, DEDICATA
AL MONDO DEGLI INSETTI!

La rinnovata mostra *INSETTI & CO.* consente di andare alla scoperta del mondo di insetti ed altri artropodi attraverso exhibit interattivi, teche con animali vivi e modelli di impressionante fedeltà scientifica.

Alla mostra originaria, sono state aggiunte nuove sezioni espositive e ben due laboratori didattici dove i più piccoli potranno cimentarsi con attività manuali che riguardano il mondo dei piccoli artropodi.





INSETTI & CO. IL LABORATORIO VIVO

Un viaggio nel micromondo degli animali a sei zampe per imparare non solo cosa mangiano, come si riproducono, dove vivono e come contribuiscono, con la loro incessante attività, a mantenere gli ecosistemi stabili, ma soprattutto a conoscere l'importanza che hanno questi animali sulle attività umane. Si parlerà infatti di come alcuni artropodi possano essere un problema per le nostre culture, di come i ricercatori studino contromosse naturali all'invasione di specie aliene molto dannose.

Si mostrerà come gli insetti siano una fonte di ispirazione infinita per scienziati, ingegneri, architetti e designers, in quanto permettono di sviluppare soluzioni efficienti in tanti campi delle attività umane.

Gli esemplari esposti cambieranno regolarmente, per cui ogni visita presenterà affascinanti novità e, a cadenza settimanale, anche approfondimenti specifici sugli insetti utili e su quelli dannosi.

Nella mostra *INSETTI & CO.* si potranno affrontare le proprie fobie relative ai piccoli animali striscianti o semplicemente ammirare le meraviglie del mondo degli invertebrati.

Questo spazio espositivo, oltre a ospitare due aule laboratorio, dedicate agli approfondimenti didattici e dotate di microscopi e dispositivi multimediali, espone anche interessantissimi pannelli interattivi che illustrano proprietà e curiosità sul mondo degli insetti; si può giocare con l'evoluzione e la convergenza adattativa, l'anatomia e lo sviluppo di caste, la capacità di mimetizzarsi con l'ambiente e l'abilità di costruire complesse strutture abitative.





A304

**VISITA GUIDATA
PER LE SCUOLE DELL'INFANZIA**

(3-6 anni, durata 75')

Un insetto di tutto rispetto!

Un percorso che avvicina i bambini al mondo degli insetti, aiutandoli a superare paure e pregiudizi. L'esperienza inizia con un racconto su come gli insetti sono rappresentati nei cartoni animati e sulla paura che spesso suscitano, per poi guidare i bambini alla scoperta della loro fondamentale importanza. Si osserveranno insetti dal vivo e si giocherà con pannelli interattivi, fino ad arrivare a popolare un acquario preistorico. Al termine della visita, verrà consegnato il passaporto del piccolo entomologo.

A302

**VISITA GUIDATA
PER LE SCUOLE PRIMARIE
E SECONDARIE**

(6-18 anni, durata 75')

Le caratteristiche degli artropodi e il loro rapporto con l'uomo saranno al centro della visita alla mostra. Verranno messe in evidenza sia le relazioni problematiche sia quelle positive per le nostre attività. Si osserveranno animali vivi che mostrano posture e colorazioni mimetiche di minaccia o di inganno.

A303

**VISITA GUIDATA
AL MONDO DELLE FORMICHE**

(6-18 anni, durata 75')

Una visita guidata per scoprire le strategie adattative delle colonie di formiche, attraverso i diversi formicai ospitati nella mostra ed attraverso osservazioni nel giardino. Capiremo come si organizza una colonia di migliaia di formiche, qual è il loro linguaggio e quali sono le straordinarie proprietà di un esercito invincibile.



IL VERDE E GLI ALTRI COLORI

UN GIARDINO DOVE PASSEGGIARE,
ESPLORARE, SCOPRIRE...

IL VERDE E GLI ALTRI COLORI è la prima area del Giardino della Scienza, un vero giardino che vuole anche essere spazio sociale e di conoscenza dove soddisfare bisogni e necessità che afferiscono alle diverse dimensioni degli individui, da quelle fisiche, a quelle psicologiche, a quelle culturali. Gli spazi all'aperto di Città della Scienza assumono, con IL VERDE E GLI ALTRI COLORI, una nuova veste che potenzia la gradevolezza della loro fruizione, anche e soprattutto al fine di suggerire valori che si riferiscono a dimensioni di sostenibilità ambientale e sociale. Negli spazi all'aperto vengono proposti contenuti scientifici e originali percorsi di visita basati sulla immersione in ambienti esperienziali e sul coinvolgimento diretto dei visitatori in nuove attività e nuovi laboratori.



IL VERDE E GLI ALTRI COLORI

Un giardino
dove passeggiare,
esplorare, scoprire...

Il Verde e gli altri Colori è un luogo dove gli studenti delle scuole di ogni ordine e grado possono passeggiare, soffermarsi a osservare la Natura e imparare a conoscere alcuni organismi vegetali e animali e il modo in cui questi interagiscono con tutte le componenti dell'ambiente e intervengono nello stabilirsi degli equilibri naturali. Il Giardino della Scienza continuerà a crescere per offrire ai visitatori ulteriori occasioni di svago e di conoscenza con l'apertura di nuove aree tematiche e il lancio di originali attività relative a campi del sapere scientifico di centrale importanza.

Le visite guidate de Il Verde e gli altri Colori si svolgono all'aperto.



A401

UN GIARDINO DA VEDERE, ODORARE, TOCCARE, ASCOLTARE

(4-5 anni, durata 75')

Colori, odori, forme, suoni e un racconto emozionante guidano i bambini alla scoperta dei segreti di piante e animali del Giardino. Una immersione completa in una dimensione naturale da "vivere" con tutti i sensi.

In caso di avverse condizioni meteorologiche, la visita guidata sarà sostituita dalla visita alla mostra "Insetti & Co."

A402

ALLA SCOPERTA DE IL VERDE E GLI ALTRI COLORI

(6-13 anni, durata 75')

La macchia mediterranea, il bosco, lo stagno, specie presenti sulla Terra prima della comparsa dell'uomo e specie introdotte dall'uomo raccontano la ricchezza delle forme in cui si manifesta la vita e come piante e animali si adattano alle diverse condizioni del pianeta.

In caso di avverse condizioni meteorologiche, la visita guidata sarà sostituita dalla visita alla mostra "Insetti & Co."



A404

LE PIANTE NEL TEMPO

(6-13 anni, durata 75')

Piante che sono rimaste immutate nel tempo e piante che si sono trasformate nel tempo... una storia affascinante raccontata con l'incontro diretto con alcuni suoi protagonisti. Un percorso che aiuta a comprendere le tappe del processo di evoluzione delle piante, dalla conquista della terraferma agli adattamenti ai diversi ambienti del pianeta Terra.

In caso di avverse condizioni meteorologiche, la visita guidata sarà sostituita dalla visita ad una sezione del Museo del Corpo Umano.

A405

VIVERE NATURALMENTE INSIEME

(6-13 anni, durata 75')

Parassitismo, commensalismo, mutualismo, amensalismo ma anche mimetismo e... coevoluzione. I diversi modi in cui animali e piante interagiscono, si "scambiano favori", con uno sguardo su come sono diventati come sono evolvendo insieme.

In caso di avverse condizioni meteorologiche, la visita guidata sarà sostituita dalla visita ad una sezione del Museo del Corpo Umano.

A406

IL LABIRINTO DEI SENSI

(5-10 anni, durata 75')

Piante profumate, piante maleodoranti, piante pelose, piante dai colori sgargianti creano un labirinto di sensazioni nel quale i visitatori si orientano guidati dai propri sensi alla scoperta del significato dei caratteri speciali di queste piante...e, se aiutati dalla fortuna, possono assistere al volo di farfalle e di altri insetti richiamati da quegli stessi odori e colori.

In caso di avverse condizioni meteorologiche, la visita guidata sarà sostituita dalla visita ad una sezione del Museo del Corpo Umano.

ARACHNIDA

IPU ANTICHI: GLI SCORPIONI



ARACNOFILIA



GLI ARCHITETTI



Una ragnatela
che sembra di carta
ma è in grado di reggere
il peso di un uomo.
Foto di E. G. G. G.



Arachnida
Il suo corpo è diviso in due parti:
un capo e un addome.
Le zampe sono articolate
e si muovono in modo
coordinato.



Dietro il corpo
c'è il sistema
respiratorio
che si apre
con due
fori.



Sighe
Sono
strutture
che si aprono
verso l'esterno
per la
respirazione.

ARACNOFILIA
MUSEO DI SCIENZE E LETTERE

DALL' 8 OTTOBRE 2025
ALL' 11 GENNAIO 2026



IL SCIENCE CENTRE E LE VISITE GUIDATE ALLE MOSTRE

NEW

MOSTRA TEMPORANEA **ARACHNIDA**

IL FASCINO SEGRETO DI RAGNI E SCORPIONI

Ragni, scorpioni, zecche, acari... diciamoci la verità: non sono certo gli animali più amati. Anzi, spesso suscitano paura o disgusto. Ma siamo sicuri che un atteggiamento del genere sia giustificato? Questi abitanti del nostro pianeta, appartenenti alla classe degli Aracnidi, sono vittime da secoli di pregiudizi e leggende. Eppure, se proviamo ad avvicinarci a loro con curiosità e con l'aiuto della scienza, scopriamo un mondo vasto ed affascinante, fatto di comportamenti e adattamenti straordinari.

È proprio questo l'obiettivo della mostra scientifica "ARACHNIDA – Il fascino segreto di ragni e scorpioni": offrire una nuova prospettiva su questi animali. Un'avventura tra natura, scienza, fotografia e cultura, pensata per tutti.

ideata e curata da Aracnofilia – Associazione Italiana di Aracnologia APS

ARACHNIDA

IL FASCINO SEGRETO DI RAGNI E SCORPIONI

Cosa vi aspetta nella mostra?

- Incontri ravvicinati con gli aracnidi: potrete osservare numerosi esemplari vivi all'interno di terrari che riproducono i loro ambienti naturali.
- Pannelli informativi: vi guideranno passo dopo passo alla scoperta delle caratteristiche, dei comportamenti, della biologia, del veleno e di tante curiosità sugli aracnidi.
- Fossili di aracnidi conservati in ambra: per scoprire quanto sia antica e affascinante la storia evolutiva di questi animali.
- La sala della seta di ragno: uno spazio interamente dedicato a questo straordinario materiale, dove le ragnatele diventano vere e proprie opere d'arte sospese nel vuoto.



A009

VISITA GUIDATA ALLA MOSTRA ARACHNIDA - IL FASCINO SEGRETO DI RAGNI E SCORPIONI

(8-18 anni, durata 75')

Durante la visita si potranno osservare da vicino esemplari vivi in terrari naturali, approfondire la biologia degli aracnidi, esplorare la magia delle ragnatele, conoscere gli strumenti degli scienziati e il lavoro degli aracnologi, e apprendere come ragni e scorpioni ispirino le nuove tecnologie. Un'occasione unica per superare i pregiudizi e scoprire le affascinanti caratteristiche di questi animali!

- Gli strumenti dei ricercatori: vi mostreremo come lavora un aracnologo e come si svolge la ricerca sul campo e in laboratorio.
- Biomimetica: entrerete in un mondo dove la natura e le straordinarie capacità dei ragni diventano fonte d'ispirazione per lo sviluppo di nuove tecnologie.
- Mostra fotografica: una splendida esposizione firmata da Pierluigi Rizzo, naturalista e fotografo, per raccontare la bellezza dei ragni del Sud Italia.
- Spazio bambini: un'intera area sarà dedicata ai più piccoli, con attività ludico-educative, proiezioni e laboratori per imparare divertendosi... e senza paura! Vi aspettiamo per accompagnarvi in questo viaggio tra scienza, natura e meraviglia.

DAL 16 SETTEMBRE 2025
AL 31 DICEMBRE 2025

MOSTRA TEMPORANEA QUANTUM NEXUS

L'INVISIBILE CHE CI UNISCE: UN VIAGGIO NELLE SCIENZE E TECNOLOGIE QUANTISTICHE

Viviamo in un'epoca di straordinarie trasformazioni scientifiche e tecnologiche, in cui le scoperte della fisica quantistica stanno plasmando un nuovo paradigma di conoscenza e innovazione. *QUANTUM NEXUS* nasce come un crocevia tra ricerca, tecnologia e immaginario collettivo, un punto di connessione tra passato e futuro, tra scienza e creatività.

La mostra accompagna studentesse e studenti tra le frontiere della fisica quantistica e le sue applicazioni tecnologiche. Non si limita a spiegare la fisica quantistica, ma la rende tangibile, esperienziale. Attraverso installazioni interattive, i visitatori saranno guidati in un viaggio alla scoperta di concetti che ridefiniscono il nostro rapporto con la realtà: sovrapposizione, entanglement, non-località, coerenza quantistica.

QUANTUM NEXUS

L'INVISIBILE CHE CI UNISCE: UN VIAGGIO NELLE SCIENZE E TECNOLOGIE QUANTISTICHE

QUANTUM NEXUS è un'esperienza di esplorazione, un'opportunità per avvicinarsi a una delle più grandi avventure scientifiche della nostra epoca. Un viaggio che, come la fisica quantistica stessa, ci invita a mettere in discussione le nostre certezze e ad abbracciare nuove visioni del mondo.

Ideata da scienziati e artisti, coordinata e promossa dall'associazione Eudora con il contributo di imprese e istituzioni di ricerca, la mostra esplora il legame tra scienza e società, tra conoscenza e immaginazione. Un progetto transdisciplinare che stimola curiosità, creatività e consapevolezza, rendendo visibile l'invisibile.



A010

VISITA GUIDATA ALLA MOSTRA QUANTUM NEXUS. L'INVISIBILE CHE CI UNISCE: UN VIAGGIO NELLE SCIENZE E TECNOLOGIE QUANTISTICHE

(12-18 anni, durata 75')

La visita alla mostra guida gli studenti alla scoperta della fisica quantistica e delle sue applicazioni tecnologiche. Grazie a pannelli didattici e installazioni interattive, concetti come *entanglement* e *sovrapposizione* diventano accessibili ed esperienziali. Una visita guidata per stimolare riflessione, curiosità e competenze scientifiche.



**DAL 5 MARZO 2026
AL 29 GIUGNO 2026**



IL SCIENCE CENTRE E LE VISITE GUIDATE ALLE MOSTRE

NEW

MOSTRA TEMPORANEA **SENSAZIONI** ESPLORA CON I 5 SENSI!

Una mostra interattiva su sensi e percezione.

Questa mostra offrirà l'opportunità per gli studenti di tutte le età, di scoprire e mettere alla prova i propri sensi! I 34 exhibit interattivi presenti aiuteranno a riattivare capacità che, nel mondo tecnologico di oggi, stiamo rischiando di perdere, promuovendo al contempo la consapevolezza delle abilità che, come esseri umani, abbiamo. La fisica, in tutte le sue branche, ci aiuterà a comprendere il funzionamento del nostro cervello e come avviene la percezione del mondo esterno. A differenza delle mostre scientifiche tradizionali, qui l'attenzione non è rivolta alla comprensione razionale dei fenomeni, ma all'esperienza sensoriale. Non esistono risposte "giuste" o "sbagliate"; conta solo la nostra percezione personale.

In un contesto ludico ma stimolante, i visitatori vivranno nuove esperienze e scoperte di vario tipo!

La mostra è divisa in 10 sezioni, ciascuna con exhibit interattivi: Vista, Tatto, Udito, Olfatto, Ascolto, Coordinazione, Illusioni ottiche, Ritmo, Equilibrio e Percezione sensoriale.

Infine, con un workshop su prenotazione, i visitatori potranno creare piccoli exhibit interattivi da portare a casa!

**Vi aspettiamo
per accompagnarvi
in questo viaggio
tra scienza, sensi e percezione.**



A011

ESPLORIAMO CON I 5 SENSI

(4-6 anni, durata 75')

Un percorso interattivo per i più piccoli per mettere alla prova le capacità sensoriali in pieno sviluppo nell'infanzia! Riconosciamo gli odori, camminiamo su superfici diverse, tocchiamo oggetti di forme diverse ed esploriamo il mondo con tutti i sensi!

A012

PERCEZIONE E SENSI

(6-10 anni, durata 75')

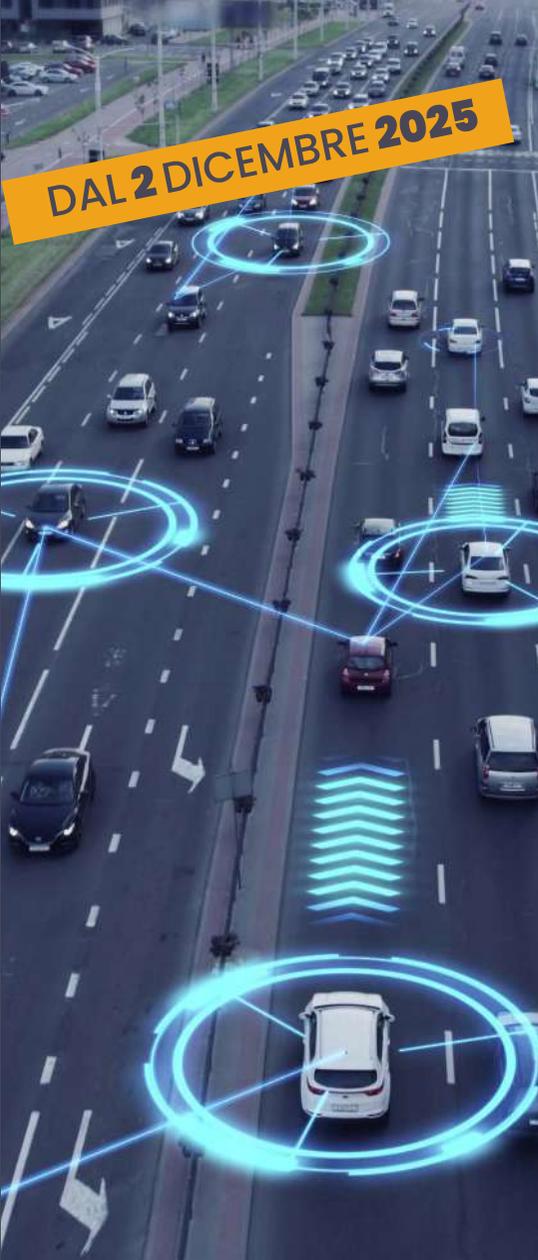
In questa mostra interattiva potrai toccare, annusare, ascoltare e sperimentare tante postazioni curiose. Non ci sono risposte giuste o sbagliate: conta solo quello che senti tu! Un percorso pieno di sorprese per allenare i sensi e divertirsi con la scienza!

A013

SCIENZA DELLA PERCEZIONE

(11-18 anni, durata 75')

In questo percorso interattivo potrai sperimentare come il cervello interpreta ciò che vediamo, ascoltiamo e tocchiamo. Scoprirai le onde sonore visibili, i trucchi della percezione e i limiti dei nostri sensi. Un'occasione per osservare la realtà da un punto di vista nuovo, tra fisica, mente e sensazioni.



DAL 2 DICEMBRE 2025

IL SCIENCE CENTRE E LE VISITE GUIDATE ALLE MOSTRE

NEW

MOSTRA TEMPORANEA **BORGO 4.0**

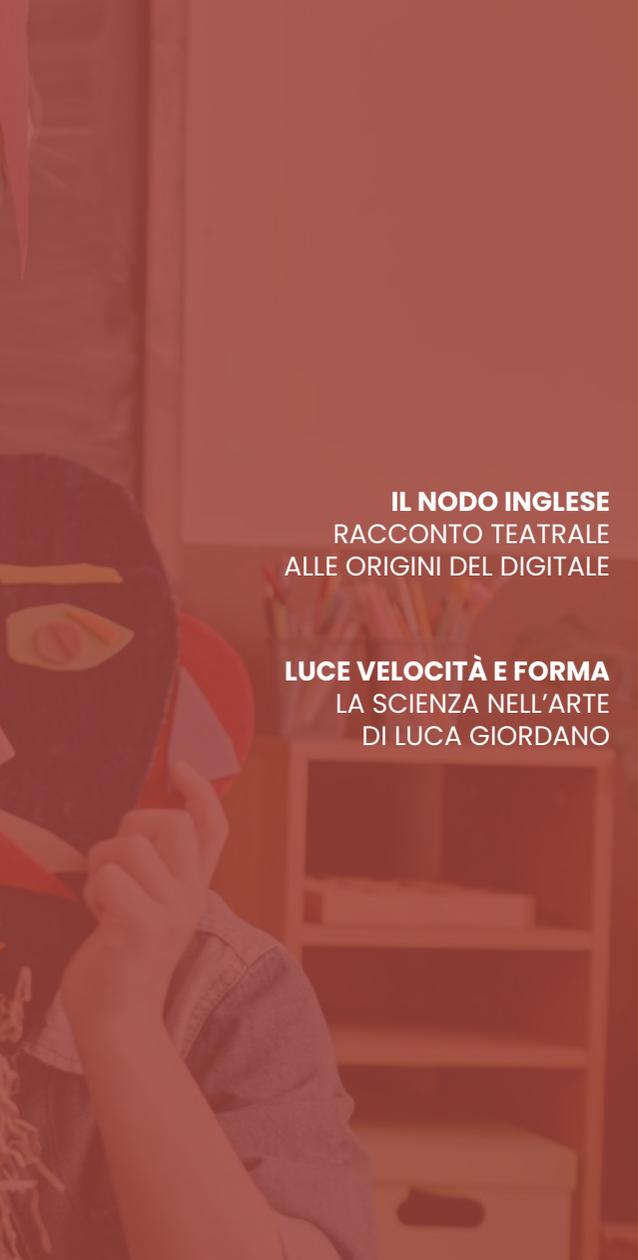
SMART MOBILITY: TECNOLOGIE PER UN NUOVO UMANESIMO

Questa area espositiva ripropone in piccolo quanto è stato sviluppato nel Borgo di Lioni in provincia di Avellino; ossia di una smart road urbana ed extra urbana destinata a testare le più avanzate soluzioni legate alla mobilità autonoma e connessa.

Nell'area espositiva sono presentati i nuovi sistemi di monitoraggio di traffico e di infrastrutture, i materiali innovativi per auto più sicure e leggere, alcune tecnologie per l'elettrificazione e la transizione ecologica del settore e soluzioni per l'erogazione di servizi di infomobilità e manutenzione intelligente.

Infine, un dimostratore virtuale permette di sperimentare la guida assistita da tutte le tecnologie esposte nel Borgo.





IL NODO INGLESE
RACCONTO TEATRALE
ALLE ORIGINI DEL DIGITALE

LUCE VELOCITÀ E FORMA
LA SCIENZA NELL'ARTE
DI LUCA GIORDANO

ARTE, SCIENZA E SOCIETÀ

Arte, Scienza e Società è una nuova linea di proposte educative che nasce in continuità con la vocazione originaria di Città della Scienza, da sempre spazio di incontro e dialogo tra saperi, creatività e innovazione. Fin dalle sue origini, il museo ha esplorato il legame tra arte e scienza attraverso mostre, installazioni e percorsi capaci di rendere visibili concetti complessi e stimolare nuove forme di conoscenza. L'intreccio tra estetica e ricerca scientifica apre spazi di riflessione, favorisce l'accessibilità e accende la curiosità. Queste nuove proposte, rivolte a docenti e studenti, si nutrono di contaminazione e multidisciplinarietà, offrendo esperienze immersive in cui la scienza non è solo oggetto di studio, ma anche occasione per osservare il mondo con occhi nuovi e sorprendenti.

DIAGRAM BELONGING TO NOTE D

Workable variables

0V_7	0V_8	0V_9	${}^0V_{10}$	${}^0V_{11}$	${}^0V_{12}$	${}^0V_{13}$
+	+	+	+	+	+	+
0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0



$d'n'$

$d'n$

$d'm$

$d'm'$

0

0

0

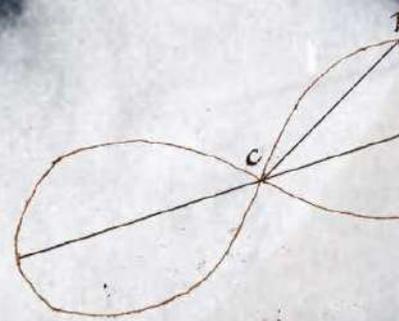
0

0

0

$d'm$

$m'm'$



IL NODO INGLESE

RACCONTO TEATRALE ALLE ORIGINI DEL DIGITALE

di e con **VALERIA PATERA**

Il computer ormai è per ciascuno di noi una presenza costante e l'avvento dell'intelligenza artificiale nelle svariate forme d'uso di cui oggi disponiamo ha provocato forti mutamenti in tanti settori.

Conoscere la storia di queste straordinarie invenzioni è un viaggio affascinante e avventuroso. Si scopre, così, che l'informatica e l'intelligenza artificiale hanno radici in un tempo, la prima metà dell'Ottocento, in cui le donne portavano la crinolina e gli uomini la tuba, in cui non c'era parità di diritti tra i sessi, il telegrafo era l'internet dell'epoca, la luce elettrica non esisteva ancora e la principale forza motrice era il vapore.

È sullo sfondo di quel momento storico straordinario che l'incontro di due donne fuori dal comune, Ada Lovelace (figlia del poeta romantico Lord Byron, matematica e prima programmatrice della storia, inventrice del software), Mary Somerville (matematica, astronoma, prima divulgatrice scientifica e considerata la Regina delle scienze del XIX secolo) e di Charles Babbage (matematico, ingegnere e geniale inventore), ha posto le basi del presente tecnologico.





IL NODO INGLESE

racconto teatrale alle origini del digitale

di e con

VALERIA PATERA

Voci fuori campo

GALATEA RANZI - ALVIA REALE

GIANLUIGI FOGACCI

video

Valeria Spera

musica originale

Francesco Rampichini



“Il Nodo Inglese” fa riferimento ad un tipo di nodo formato da due o più nodi che si rinforzano reciprocamente producendo una tenuta di alta resistenza e questa immagine ben rappresenta il tipo di rapporto tra le menti e le personalità straordinarie dei tre inglesi grazie alle quali l’idea di realizzare macchine pensanti, capaci di operare senza l’intervento dell’uomo, da visione teorica si fece progetto realizzabile.

Il “Nodo inglese” intreccia narrazione, letture di lettere e testi inediti, videoclip e musica. È la storia di amicizia speciale, un’amicizia che ha posto le basi del successivo sviluppo informatico e tecnologico, ma è anche il racconto di un rapporto sano ed equilibrato tra uomini e donne che nonostante la cornice misogina del loro tempo storico cooperarono in totale rispetto, sostegno reciproco e parità.

IL NODO INGLESE è la storia di un nodo di affetti, amicizia e scienza tra tre persone che hanno lasciato un’impronta profonda nella storia dell’Umanità e che ha particolari legami con l’Italia, specialmente con la città di Torino e Napoli dove Mary Somerville è sepolta al cimitero a-cattolico.



Il racconto teatrale è proposto alle scuole a titolo gratuito previa prenotazione obbligatoria.

Dove: Planetario di Città della Scienza

Quando: 8 ottobre 2025 - ore 13.00

Durata: 75’

Per informazioni

 contact@cittadellascienza.it

 081.7352.222

 329 463 1667

LUCE, VELOCITÀ E FORMA

LA SCIENZA NELL'ARTE DI LUCA GIORDANO

In occasione del 320° anniversario della morte di Luca Giordano, Città della Scienza diventerà il palcoscenico di un racconto multidisciplinare incentrato sulla connessione tra arte e scienza, spaziando dalla pittura alla teoria dei colori, dal tema della luce a quello della velocità. Il pubblico scolastico potrà così approfondire principi scientifici come la simmetria, la luce, le illusioni, la velocità e il colore.

*Progetto "Luce, Velocità e Forma, la Scienza nell'Arte di Luca Giordano"
finanziato dalla Regione Campania a valere sulle risorse dell'Avviso Promozione Culturale 2025
DD 85 del 04/03/2025 approvato con DD 503 del 30/05/2025.*

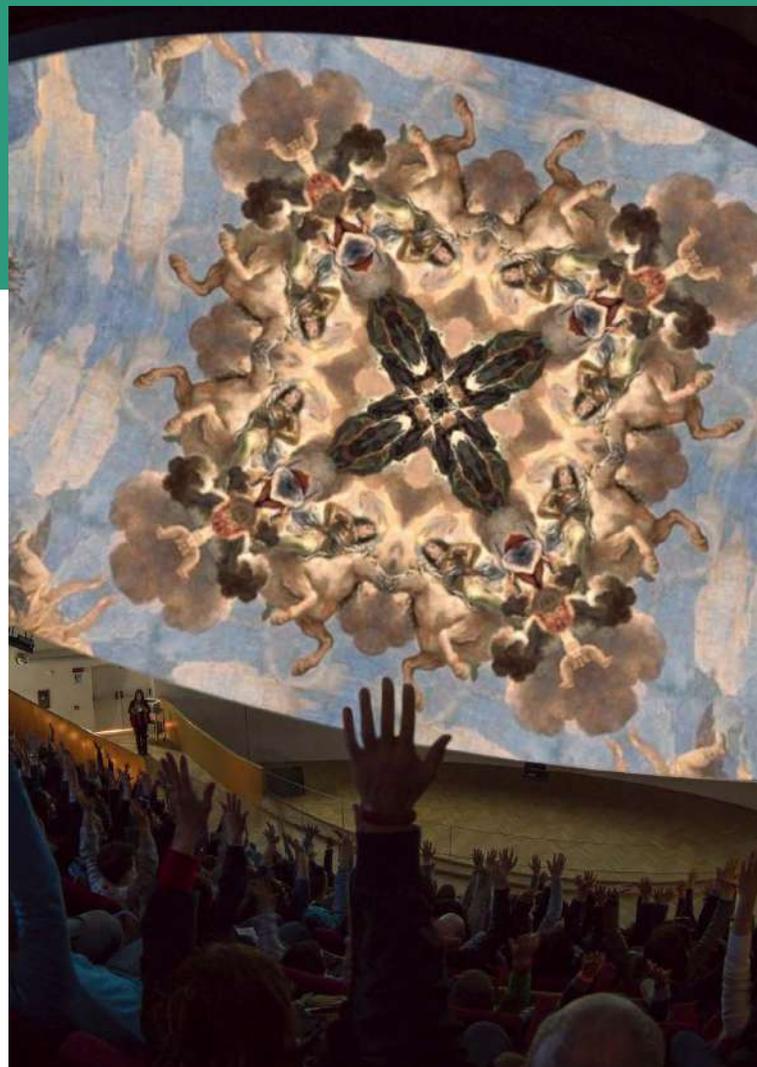
LUCE, VELOCITÀ E FORMA

LA SCIENZA NELL'ARTE DI LUCA GIORDANO

Il programma prevede numerose attività ed eventi rivolti a studenti e docenti, ma anche al pubblico di famiglie e bambini, pensati per celebrare la figura di Luca Giordano e mettere in relazione la sua opera con la scienza, la filosofia e il pensiero storico del periodo, promuovendo e valorizzando al contempo la cultura campana e la sua ricca tradizione artistica.

Tra le iniziative in calendario:

- weekend tematizzati su “Arte e Scienza”
- laboratori didattici per le scuole
- science show e laboratori interattivi per famiglie e bambini
- spettacoli astronomici innovativi, tra arte e spazio, che trasformeranno il PLANETARIO di Città della Scienza in una galleria d'arte immersiva, con il coinvolgimento di scienziati, creativi e artisti, un'esperienza unica per un pubblico di tutte le età.





**MODULI DI
ORIENTAMENTO FORMATIVO**

**PERCORSI PER
LE COMPETENZE TRASVERSALI
E PER L'ORIENTAMENTO**

LE ATTIVITÀ DI ORIENTAMENTO

MODULI DI ORIENTAMENTO FORMATIVO



La definizione dei moduli di orientamento formativo, per il riconoscimento dei talenti e le potenzialità di ogni studente, è stata formulata dalle linee guida del D.M del 22/12/2023. Queste linee guida sottolineano l'importanza della didattica laboratoriale e orientativa, del superamento della lezione frontale e l'importanza della componente motivazionale e del benessere psicologico nell'apprendimento delle ragazze e dei ragazzi della scuola secondaria di secondo grado.

I moduli proposti da Città della Scienza sono rivolti alle classi del biennio della scuola secondaria di secondo grado e sono articolati in un percorso di attività che comprende visite guidate e laboratori scientifici.

La metodologia delle attività del percorso si basa sul gioco e l'esplorazione attiva, con un forte coinvolgimento del piano percettivo ed emotivo, lo studio, il fare e il comunicare concetti, ipotesi, da soli e cooperando in gruppo. L'apprendimento è orientato alla socializzazione e alla cooperazione. Viene così offerta una molteplicità di modi di fare e di punti di vista che tende a favorire il confronto, la partecipazione attiva e la comprensione di fenomeni anche complessi.

In questo modo, le ragazze e i ragazzi svolgono esperienze che insegnano a formare il carattere, a relazionarsi con le persone, a socializzare, a cooperare, a sondare la capacità di adattamento in ambienti diversi trovandosi in un contesto completamente nuovo, a sviluppare l'attitudine al lavoro di gruppo.

I moduli prevedono lo svolgimento di almeno due incontri a Città della Scienza, sono rivolti ad un minimo di 50 studenti e prevedono la stipula di una convenzione tra Città della Scienza e l'Istituto Scolastico.

Per informazioni sui Moduli di Orientamento Formativo rivolgersi al contact centre di Città della Scienza

 contact@cittadellascienza.it

 081.7352.222

 329 463 1667

PERCORSI PER LE COMPETENZE TRASVERSALI E PER L'ORIENTAMENTO

Città della Scienza propone **Percorsi per le Competenze Trasversali e per l'Orientamento** per offrire occasioni di orientamento, di sviluppo di competenze e didattica innovativa a ragazze e ragazzi, in coerenza con il loro percorso di studi. In particolare, per l'anno scolastico 2025-2026 propone due progetti: **"Apprendisti comunicatori scientifici"** e **"Segnali dal profondo della Terra"**.

Per informazioni sui Percorsi per le Competenze Trasversali e per l'Orientamento presso il Museo di Città della Scienza:

 contact@cittadellascienza.it

 081.7352.222

 329 463 1667



APPRENDISTI COMUNICATORI SCIENTIFICI

Il progetto “Apprendisti comunicatori scientifici” è rivolto alle classi terze, quarte e quinte della scuola secondaria di II grado e ha l’obiettivo di valorizzare e promuovere la conoscenza scientifica come strumento di crescita e di formazione per le ragazze e i ragazzi.

Durante il percorso gli studenti sperimentano attività di comunicazione scientifica e attività didattiche strutturate a tema che utilizzano nuove tecnologie. È finalizzato all’acquisizione di competenze trasversali come lavorare in gruppo, comunicare le conoscenze, individuare collegamenti e relazioni e di competenze verticali come fisica, biologia, scienze della terra.

Durante la loro permanenza a Città della Scienza le ragazze e i ragazzi interagiscono con il pubblico sperimentando il lavoro di un comunicatore scientifico acquisendo così:

- Conoscenze disciplinari sui contenuti delle mostre presenti a Città della Scienza;
- Abilità relative alla gestione e al funzionamento delle aree espositive;
- Abilità nel servizio di supporto al pubblico nell’utilizzo degli exhibit;
- Abilità nei servizi di prima accoglienza.

Il percorso è rivolto ad una classe, ha la durata di 40 ore e si svolge in cinque giorni, dal mercoledì alla domenica. Dopo una fase di formazione, studio e preparazione dei materiali della durata di 24 ore, gli studenti nel weekend coinvolgono il pubblico del Science Centre in attività interattive, per 16 ore di attività.



SEGNALI DAL PROFONDO DELLA TERRA

Il progetto “Segnali dal profondo della Terra” si articola in un percorso didattico incentrato sulla sismologia.

Lo studio non formale della sismologia afferisce a diverse discipline scientifiche di base (scienze della terra, fisica, matematica, informatica) e rappresenta un significativo esempio di applicazione in ambito tecnico o di ricerca degli argomenti che gli studenti delle scuole del secondo ciclo affrontano nei loro percorsi di studio curricolari.

Il percorso si articola in un numero di incontri variabile in relazione alle esigenze della scuola, e si focalizza sull’utilizzo delle risorse educative sviluppate nell’ambito di progetti dei quali Città della Scienza è stata o è tuttora partner, oltre che delle risorse rese disponibili sul web da parte di organizzazioni di ricerca nel settore.

LE INIZIATIVE NAZIONALI

GLI EVENTI INTERNAZIONALI

I WEEKEND A CITTÀ DELLA SCIENZA

GLI APPUNTAMENTI 2025-2026

LE INIZIATIVE NAZIONALI GLI EVENTI INTERNAZIONALI

Dal 16 al 22
settembre 2025

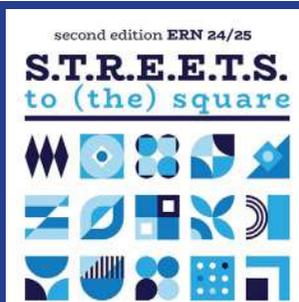
SETTIMANA EUROPEA DELLA MOBILITÀ SOSTENIBILE

Ogni anno, dal 16 al 22 settembre, la principale campagna di sensibilizzazione della Commissione Europea sulla mobilità urbana sostenibile invita le città di tutta Europa e oltre, a partecipare alla SETTIMANA EUROPEA DELLA MOBILITÀ. Durante la settimana, quasi 3.000 paesi e città incoraggiano un cambiamento comportamentale a favore della mobilità attiva, del trasporto pubblico e di altre soluzioni di trasporto pulite e intelligenti, organizzando attività di sensibilizzazione ed eventi con le parti interessate locali. Il tema annuale per il 2025 è "Mobilità per tutti".

Venerdì 26
settembre 2025

NOTTE EUROPEA DELLE RICERCATRICI E DEI RICERCATORI

Il 26 settembre 2025 Città della Scienza ritorna alla Notte Europea delle Ricercatrici e dei Ricercatori nell'ambito del progetto S.T.R.E.E.T.S. to the Square con un programma di attività dal titolo "Assaggi di Scienza". Un'occasione speciale per avvicinare il grande pubblico al mondo della ricerca in modo semplice, diretto e divertente. Esperimenti e dimostrazioni pensati per tutte le età, con un linguaggio accessibile e coinvolgente. La scienza esce dai laboratori e si racconta a tutti, tra curiosità, dialogo e scoperta.



Dal 29 settembre
al 6 ottobre 2025

BIOTECH WEEK!

Città della Scienza celebra la European Biotech Week che si tiene dal 29 settembre al 6 ottobre con una settimana di eventi e attività divulgative rivolte a docenti e studenti di ogni ordine e grado. La Biotech week, promossa in Italia da Assobiotec, Associazione Nazionale per lo Sviluppo delle Biotecnologie - Federchimica, ha l'obiettivo di raccontare il meta settore delle biotecnologie che l'Unione Europea ha recentemente definito una delle aree più promettenti del secolo. Tra le attività che saranno proposte:



1° ottobre 2025 TRA MATTONCINI E ORIGAMI... SCOPRI IL DNA!

Attraverso la costruzione di un modello tridimensionale del DNA con speciali mattoncini LEGO, scopriremo cos'è il DNA, com'è fatta la sua famosa doppia elica e perché è così importante per la vita. Ma c'è di più! Unendo scienza, creatività e manualità, realizzeremo una colorata elica di DNA in origami da portare a casa: un frammento di scienza da tenere con sé!

L'attività è proposta alle scuole a titolo gratuito previa prenotazione obbligatoria.

4 ottobre 2025 BIOTECNOLOGIE IN CLASSE!

Un percorso teorico-pratico rivolto ai docenti della scuola secondaria di primo grado, che esplora come le colture cellulari, batteriche e non, possano essere influenzate dall'uso di antibiotici e probiotici. Attraverso esperimenti semplici e replicabili in classe, i partecipanti al corso approfondiranno il ruolo dei microrganismi nella ricerca biotecnologica, nella salute e

nell'industria agroalimentare. La sessione pratica guiderà i docenti nella preparazione e osservazione di colture microbiche e nell'analisi degli effetti dei farmaci e degli antimicrobici di semplice reperibilità, fornendo strumenti utili per portare le biotecnologie in aula con attività coinvolgenti e sicure.

4 e 5 ottobre 2025 BIOTECH ADVENTURE: GENI ALLAVORO NEL LABORATORIO BIOFORFUN

Quanto conosci il DNA? Perché gioca un ruolo chiave nello sviluppo delle biotecnologie? Lo scoprirai con noi, durante l'esperienza in laboratorio con esperimenti luminosi e colorati, cimentandoti nella sua estrazione, lo vedrai "materializzarsi" nella tua provetta! Applicando le regole del codice genetico ti potrai cimentare nella sintesi di una proteina ricombinante.

Le attività sono realizzate in collaborazione con il Dipartimento di Biologia dell'Università degli Studi di Napoli Federico II

**Sabato 4
e domenica 5
ottobre 2025**

WWF URBAN NATURE

Città della Scienza è da sempre molto sensibile al tema della "Citizen science", ovvero il coinvolgimento della popolazione negli studi scientifici. Con grande piacere, aderiamo a questa iniziativa italiana promossa dal WWF, con una caccia al tesoro naturalistica alla biodiversità urbana che vive nelle nostre città proprio sotto i nostri occhi!

L'attività si svolgerà negli spazi al chiuso e all'aperto di Città della Scienza.

Il programma completo sarà disponibile su www.cittadellascienza.it



Martedì 14
ottobre 2025

ADA LOVELACE DAY

Ada Lovelace (1812/1852) nacque a Londra, unica figlia legittima del poeta romantico Lord Byron e di una fine matematica Isabella Milbanke. È considerata la profetessa della computer era per aver gettato le basi dell'informatica e dell'intelligenza artificiale inventando il software e il primo linguaggio di programmazione in un'epoca in cui nemmeno si usava l'elettricità.

Ada Lovelace Day è un evento internazionale dedicato ad Ada e alle tante donne di scienza e ai loro risultati in ambito scientifico, tecnologico ingegneristico e matematico. Città della Scienza aderisce all'iniziativa con attività e incontri per riflettere sul ruolo cruciale che Ada Lovelace ha avuto nello sviluppo della tecnologia moderna e per ispirare e incoraggiare le giovani donne negli studi tecnico-scientifici.



Da ottobre 2025
a febbraio 2026

FUTURO REMOTO. UN VIAGGIO TRA SCIENZA E FANTASCIENZA

La XXXIX edizione di Futuro Remoto avrà come temi principali al centro delle attività in programma: sviluppo sostenibile, declinando la definizione di uno sviluppo che soddisfi i bisogni del presente senza compromettere la capacità delle generazioni future di soddisfare i propri; One Health, l'approccio olistico che mira a ottimizzare la salute di persone, animali, piante e ecosistemi, attraverso la collaborazione interdisciplinare di diversi settori e attori; Transizione digitale, con un'attenzione ai temi della costruzione di pensiero critico, dell'*embodied education*, dell'accessibilità e dell'inclusione.

Dal 7 al 9
ottobre 2025

3 GIORNI PER LA SCUOLA

“Tre Giorni per la Scuola” è una convention nazionale annuale che si tiene a Città della Scienza a Napoli, giunta ormai alla sua XXIV edizione. L'evento è un appuntamento importante per tutti gli studenti, gli insegnanti e gli operatori del mondo della scuola; una convention in cui si parlerà di didattica, innovazione, sperimentazione e si discuterà di temi legati all'istruzione, dando voce alle esigenze e alle idee del mondo scolastico. L'obiettivo è quello di creare un momento di confronto e di scambio di buone pratiche tra i vari attori del sistema educativo.



**Giovedì 16
ottobre 2025**

GIORNATA MONDIALE DELL'ALIMENTAZIONE

È una ricorrenza che si celebra ogni anno in tutto il mondo il 16 ottobre per ricordare l'anniversario della fondazione della FAO (Organizzazione delle Nazioni Unite per l'Alimentazione e l'Agricoltura). Sarà l'occasione per capire come la ricerca affronta le sfide dell'alimentazione di una sempre maggiore popolazione del pianeta Terra. Durante il fine settimana del 18 e 19 ottobre speciali visite guidate e laboratori interattivi sul tema dell'alimentazione.



**Sabato 22 e
domenica 23
novembre 2025**

GIORNATA INTERNAZIONALE DEI DIRITTI DELL'INFANZIA E DELL'ADOLESCENZA

In occasione di questa Giornata, che si celebra ogni anno il 20 novembre, Città della Scienza - da sempre impegnata nella promozione della cultura scientifica e nella sensibilizzazione sui diritti dei più piccoli - propone un ricco programma di attività e laboratori per tutta la famiglia. Le iniziative sono pensate per sostenere la crescita e lo sviluppo armonico di bambini e bambine e per riaffermare che il gioco è un diritto fondamentale, sancito dall'articolo 31 della Convenzione sui Diritti dell'Infanzia e dell'Adolescenza, adottata dall'Assemblea Generale delle Nazioni Unite nel 1989.



**Martedì 16
dicembre 2025**

GIORNATA NAZIONALE DELLO SPAZIO

La Giornata Nazionale dello Spazio è stata istituita per celebrare il lancio del primo satellite italiano avvenuto nel dicembre del 1964. La ricorrenza mira a promuovere la conoscenza e la consapevolezza delle attività spaziali italiane e a valorizzare il contributo del settore spaziale al progresso scientifico e tecnologico.

Città della Scienza, insieme all'Agenzia Spaziale Italiana ASI e al progetto ESERO, celebra la Giornata con attività e incontri legati allo spazio.



Dal 4 all'11
febbraio 2026

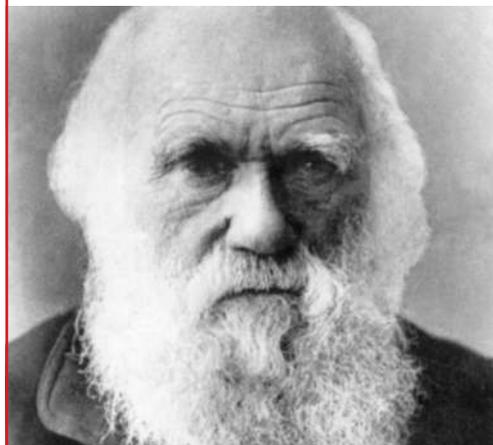
SETTIMANA STEM

Città della Scienza propone, per la Settimana Nazionale delle STEM, un programma di attività pensate per stimolare la curiosità e l'interesse per le scienze, la tecnologia, l'ingegneria e la matematica in tutti i partecipanti: bambini famiglie e studenti. Saranno proposte visite guidate interattive per conoscere più direttamente come funziona il corpo umano, spettacolari show al planetario per esplorare i misteri dell'universo e scoprire galassie lontane e infine laboratori scientifici interattivi per scienziati in erba!

Sabato 7,
domenica 8
e giovedì 12
febbraio 2026

DARWIN DAYS

Pochi scienziati sono stati in grado di controvertere così tanto le opinioni pubbliche come Charles Darwin, il padre di tutti i naturalisti! A Città della Scienza andremo alla scoperta delle curiosità biografiche delle esperienze che l'hanno condotto alla elaborazione della più importante teoria sull'evoluzione della specie. Non mancheranno visite guidate a tema, giochi, dimostrazioni interattive, incontri con esperti e laboratori per i più piccoli.



Mercoledì 11
febbraio 2026

GIORNATA INTERNAZIONALE DELLE DONNE E DELLE RAGAZZE NELLA SCIENZA

Una giornata per sensibilizzare, in particolar modo studentesse e studenti, sull'importanza della partecipazione delle donne e delle ragazze nel mondo della scienza. La giornata dell'11 febbraio è un'opportunità unica per mettere in luce il contributo delle donne scienziate, spesso poco conosciuto. Città della Scienza celebra la Giornata Internazionale delle donne e delle ragazze nella scienza con proposte di visite guidate ai percorsi espositivi del Science Centre e attività didattiche su vari ambiti e discipline scientifiche, dall'astronomia alla biotecnologia, alla robotica, alla fisica e alla matematica. Insomma, esperienze interattive in cui studenti e studentesse potranno scoprire il mondo delle scienze attraverso attività esperienziali e comprendere come le donne hanno contribuito a cambiare la storia della scienza.



**Sabato 21
e domenica 22
marzo 2026**

GIORNATA MONDIALE DELL'ACQUA

Gli scienziati hanno oramai chiarito che la vita sul pianeta Terra si è sviluppata grazie alla presenza di acqua, il cosiddetto "brodo primordiale" e in effetti, è difficile immaginare per noi una Terra non coperta da vaste distese di oceani, dove non sgorghi abbondante acqua dalle sorgenti, dove non ci sia un vorticoso clima con formazione di nuvole, dove questo "oro blu" non la faccia da padrone in ogni campo. Il 21 e 22 marzo Città della Scienza festeggia la Giornata Mondiale dell'Acqua (che ricorre il 22 marzo) con esperimenti e dimostrazioni scientifiche su questa molecola così importante per la vita.

**Sabato 25
e domenica 26
aprile 2026**

GIORNATA MONDIALE DELLA TERRA

Celebreremo la Giornata Mondiale della Terra (che ricorre il 22 aprile) con laboratori ad hoc, incontri con esperti, dimostrazioni per ribadire come sia necessario un approccio rispettoso ed ecosostenibile verso la Natura.



**Sabato 2
maggio 2026**

GIORNATA MONDIALE DELL'ASTRONOMIA

È dal lontano 1973 che due volte l'anno viene festeggiata la Giornata Mondiale dell'Astronomia, vicino al primo quarto di luna di primavera e d'autunno. Le Giornate, istituite per spingere le persone a porsi domande sull'Universo, le sue galassie e i corpi celesti, ebbero inizio con l'installazione di telescopi per l'osservazione del cielo in spazi aperti al pubblico. Da allora, l'evento ha guadagnato popolarità e il sostegno di organizzazioni come agenzie spaziali e musei. A maggio Città della Scienza e il progetto ESERO festeggiano la Giornata Mondiale dell'Astronomia con attività e incontri legati allo spazio.

**Giovedì 7
maggio 2026**

GIORNATA INTERNAZIONALE DEI PLANETARI

A Città della Scienza il gioiello delle aree espositive è il Planetario! Festeheremo insieme la Giornata Internazionale dei Planetari perché, si sa, poche cose sanno affascinarci quanto un cielo ricoperto di stelle. Nel nostro planetario viaggeremo fino ai bordi della Galassia; ci lanceremo nella scoperta di nuovi esopianeti, immaginando nuove forme di vita; indagheremo i misteri ancora non svelati del nostro Universo. Pronti a partire per nuove avventure spaziali?



**Sabato 16
maggio 2026**

GIORNATA INTERNAZIONALE DELLA LUCE

La Giornata Internazionale della Luce, proclamata a partire dal 2015 dall'UNESCO per il 16 maggio, anniversario della realizzazione del primo laser al mondo da parte di T.H. Maiman nel 1960, ha l'obiettivo di promuovere il ruolo centrale della luce e delle tecnologie basate sulla luce nella scienza, nella cultura, nell'educazione e nello sviluppo economico sostenibile. In occasione di questa significativa ricorrenza, Città della Scienza è protagonista di una serie di iniziative che coinvolgono istituzioni, enti e centri di ricerca di tutta Italia in una vera e propria maratona della conoscenza. Nel weekend del 16 e 17 maggio non mancheranno laboratori interattivi e science show sul tema della Luce, pensati per coinvolgere famiglie, bambini e appassionati di tutte le età.



**Sabato 23
e domenica 24
maggio 2026**

GIORNATA MONDIALE DELLA BIODIVERSITÀ

Secondo le più recenti ricerche, le specie conosciute sul pianeta Terra sarebbero all'incirca 1.8 milioni. Un numero già di per sé enorme ma ancora basso se lo confrontiamo con quelle che si suppone esistano, ma non sono state ancora classificate: dai 3 ai 10 milioni di specie ancora da scoprire! Sta di fatto che la biodiversità, cioè l'insieme di tutte le specie, è un patrimonio unico da salvaguardare e la primaria forma per farlo è sicuramente la conoscenza! Venite a celebrare con noi la Giornata Mondiale della Biodiversità (che ricorre il 22 maggio) per scoprirne qualcosa in più!



Venerdì 29, sabato 30
e domenica 31
maggio 2026

GIORNATA MONDIALE DEL LATTE

Fornisce importanti macronutrienti, tra cui il calcio, il fosforo, la Vitamina D e le Vitamine del gruppo B. Contiene uno zucchero specifico, il lattosio, e abbonda di proteine di alta qualità che nella loro composizione comprendono anche gli amminoacidi essenziali di cui abbiamo bisogno e che il nostro organismo non è in grado di sintetizzare autonomamente. Di cosa stiamo parlando? Del latte!! In occasione della Giornata Mondiale del Latte, che si celebra il 1° giugno, Città della Scienza, in collaborazione con Latte Berna, dedica il venerdì e il fine settimana a questo alimento indispensabile, con un ricco programma di attività creative e scientifiche. Le iniziative approfondiranno le proprietà del latte e promuoveranno anche il riutilizzo responsabile dei materiali, come le bottiglie di plastica e i contenitori in tetrapak, nel rispetto dell'ambiente.



Sabato 6
e domenica 7
giugno 2026

GIORNATA MONDIALE DEGLI OCEANI

Dove vanno a finire i nostri rifiuti? Purtroppo, l'unico immenso collettore finale è il mare. Gli oceani pullulano non solo di biodiversità ma anche di un tipo di biodiversità "aliena" – i prodotti di scarto della nostra civiltà: rifiuti di ogni genere. È con l'obiettivo di proteggere gli oceani che nasce la Giornata Mondiale degli Oceani (che ricorre l'8 giugno) e anche noi a Città della Scienza non vediamo l'ora di immergerci in questi mari blu con tante attività scientifiche istruttive e divertenti!

oltre **1500** laboratori l'anno

nuovi laboratori su **ARTE E SCIENZA**

nuovi laboratori di **BIOLOGIA e BIOTECNOLOGIA**

ATTIVITÀ SENSORIALI PER I PIÙ PICCOLI



**LABORATORI
DI DIDATTICA ESPERIENZIALE**

I LABORATORI

LABORATORI DI DIDATTICA ESPERIENZIALE

Tutte le proposte in catalogo potrebbero essere suscettibili di modifiche che saranno tempestivamente comunicate ai docenti tramite il contact centre di Città della Scienza e il sito web.



Leggere il presente e immaginare gli scenari futuri della scuola: è l'obiettivo dell'Unità Operativa Istruzione e Sviluppo Competenze. Grande attenzione sarà dedicata alle discipline STEM, alle soft e longlife Skill e alle competenze digitali, sempre più indispensabili per il quotidiano e per lo sviluppo professionale. Sono privilegiati il pensiero critico per analizzare le informazioni in modo obiettivo e formulare giudizi ponderati; il pensiero creativo per generare nuove idee e trovare soluzioni originali e il problem-solving, che pongono al centro del processo di apprendimento gli studenti, valorizzando le loro conoscenze, competenze e il loro vissuto relazionale. Le pratiche di formazione adottate sono pratiche attive, come l'apprendimento collaborativo per fare in modo che gli studenti non acquisiscano solo conoscenze, ma soprattutto abilità e competenze, e tra queste quella di "apprendere ad apprendere". L'Apprendere ad Apprendere, o Learning to Learn, è una delle competenze chiave indicate dall'Unione Europea. Ci è utile per adattarci alla dinamicità del nostro tempo, in cui è sempre più necessario muoversi in un'ottica di apprendimento permanente.

LA DIDATTICA DEL SCIENCE CENTRE È PROPOSTA ALLE SCUOLE CON DIVERSE OPZIONI

Le attività di laboratorio

Ogni attività affronta un particolare argomento attraverso l'osservazione e le attività hands-on, proponendo percorsi alternativi alla didattica frontale allo scopo di superare le eventuali difficoltà di insegnamento/apprendimento.

Le attività in convenzione

Se una scuola desidera svolgere più attività di laboratorio, può stipulare con Città della Scienza una convenzione che prevede degli sconti sui costi di listino.

Le collaborazioni in progetti finanziati dal PNRR (D.M. 65/2023) e (DM 66/2023)

La Fondazione Idis-Città della Scienza è iscritta nella Piattaforma MePA di Consip (Mercato elettronico della Pubblica Amministrazione) per fornire servizi educativi a tutte le scuole di ogni ordine e grado che hanno progetti finanziati con i fondi del PNRR, Azioni di potenziamento delle competenze STEM (D.M. 65/2023) e Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (DM 66/2023).



Infine, Città della Scienza è al fianco delle scuole per l'attuazione del Piano Nazionale Scuola e Competenze 2021-2027, fornendo alle scuole la propria esperienza per la progettazione e la realizzazione degli interventi formativi.

GIOTTO

COLORE UFFICIALE

by **4M** Fabbrica Italiana Lapici ed Affini

**GIOTTO È IL COLORE UFFICIALE
DELLE ATTIVITÀ EDUCATIONAL
DI CITTÀ DELLA SCIENZA**

GIOTTO
DI NATURA

PIÙ COLORE
E DURATA

24 PASTELLI
DI QUALITÀ

INDICE DEI LABORATORI SUDDIVISI PER DISCIPLINA

I LABORATORI DI ASTRONOMIA

- L901** Costellazioni cercasi 72
L902 Asteroids Wars 72

I LABORATORI SU SALUTE E BENESSERE

- L500** Viaggio nell'apparato digerente 73
L501 Il sangue: A-B-ZERO-AB 73
L506 Occhio alle cellule! Un'avventura tra scienza e prevenzione 73

PROGETTO "NON SI È SOLI"

- L510** La linea della vita 74
L511 Giovani in bilico: esplorando il disagio e le risorse 75

I LABORATORI DI DIDATTICA DIGITALE

- L312** È arrivata l'ora del codice 75
L313 Programmiamo Wall-e 76
L314 L'intelligenza artificiale conosce proprio tutto? 76
L315 Coding unplugged con i mattoncini lego 76

I LABORATORI DI ATTIVITÀ SENSORIALI

- L305** La magica fabbrica di forme e colori 77
L306 Emozioni...amoci 77

I LABORATORI DI FISICA

- L110** Luce sia ma con misura 78
L107 Nell'ottica ... geometrica 78
L102 In acqua e aria 79
L103 La navicella Orion 79
L109 Che moto sia 79
L112 Raggi di luce, raggi di rifrazione 79
L114 Tra luci e ombre 80
L121 Con pile e lampadine 80
L211 La misura ai tempi dello smartphone 80
L213 La forza elastica 80

LUCE IN ARTE E IN SCIENZA

- L215** Luci e ombre nell'arte di Luca Giordano 81
L216 La luce di Luca Giordano: tra arte e rifrazione 81

IL TEMPO CHE CAMBIA

- L111** Temperature dal mondo 81
L115 Ghiacciai e clima 82
L123 Osservatorio clima 83

I LABORATORI DI SCIENZE DELLA TERRA

- L803** Vulcani: amici o nemici? 83
L804 Terremoti: come e perchè 83
L806 Risk-detective 84
L807 La stima della magnitudo sismica per comparazione 84
L808 Sismicità flegrea 84

I LABORATORI DI BIOLOGIA E BIOTECNOLOGIA

- L606** Missione corpo umano! Riattiva il "sistema" 85
L607 "Hackera" il genoma 85
L608 Human body-AR: crea, esplora, interagisci in 3D 85
L407 Evoluzione dell'uomo 86
L601 Tra mattoncini e origami... scopri il DNA 86
L602 Entriamo in una cellula! 86
L603 Dna fingerprinting 87

I LABORATORI DI SCIENZE NATURALI IL VERDE E GLI ALTRI COLORI

- L718** Artisti di Natura 87
L717 La cellula di Klimt 88
L709 Diversamente verdi 88
L710 I colori della Natura 88
L711 Anatomia di una pianta 88
L712 L'ecosistema dello stagno 88

I LABORATORI DI MATEMATICA

- L222** Matematica con i mattoncini lego 89
L224 Misuriamoci 89
L226 Diamo i numeri 89

LABORATORI DI ASTRONOMIA

L901 > COSTELLAZIONI CERCASI

(5-10 anni, durata 75')

Dalla notte dei tempi, l'uomo ha sempre cercato di dare un significato a quei puntini luminosi che popolano il cielo notturno: gli astri. Come facevano a distinguerli e riconoscerli? Scopriamolo insieme andando a caccia di costellazioni! L'attività ci farà comprendere come si è evoluto il concetto di costellazione nell'astronomia moderna e di inventarne di nostre, definendo così nuovi confini nell'immensità dello spazio siderale!



L902 > ASTEROIDS WARS

(11-16 anni, durata 75')

Ci metteremo alla prova con la costruzione di un videogioco ambientato nella suggestiva fascia degli asteroidi in pieno sistema solare! Partendo dalla Terra, capiremo le macrodifferenze tra i vari pianeti che orbitano intorno al Sole e approfondiremo le proprietà dei cosiddetti corpi minori: asteroidi e comete. L'obiettivo didattico primario sarà la costruzione step by step di un algoritmo che, attraverso la programmazione a blocchi, permetterà ai ragazzi di creare un videogioco dove una navicella dovrà sopravvivere nella zona turbolenta tra Marte e Giove.

LABORATORI SALUTE E BENESSERE

Il programma di attività sulla salute ha l'obiettivo di coinvolgere gli studenti sulla cultura della salute proponendo attività didattiche in grado di stimolare la loro curiosità verso la ricerca scientifica e dare loro gli strumenti necessari per operare scelte consapevoli. Ogni attività ha una fase sperimentale durante la quale gli studenti svolgono esperimenti scientifici volti a comprendere alcuni aspetti del funzionamento del corpo umano.



L500 > VIAGGIO NELL'APPARATO DIGERENTE

(8-13 anni, durata 75')

Durante l'attività si evidenziano le varie tappe del viaggio del cibo lungo il tubo digerente a partire dalla triturazione nella bocca fino all'assorbimento nell'intestino. Gli studenti sono invitati a riflettere sul ruolo e sull'importanza dei vari organi che compongono l'apparato digerente e sulle numerose reazioni chimiche che completano il meccanismo della digestione in circa 24 ore. In particolare, si evidenziano e si simulano i ruoli dei vari enzimi coinvolti, l'importanza dell'acidità di alcuni siti e della basicità di altri e la funzione degli organi annessi al tubo digerente.

L501 > IL SANGUE: A-B-ZERO-AB

(12-13 anni, durata 75')

Il sangue è un tessuto fluido che trasporta sostanze nutritive, gas, ormoni, prodotti di rifiuto e anche cellule specializzate che difendono i tessuti periferici da infezioni e malattie. Ognuno di noi appartiene a un gruppo sanguigno (A, B, 0, AB-, Rh+, Rh-) in base alla presenza o all'assenza ereditaria di sostanze (antigeni) che si trovano sulla superficie dei globuli rossi. I partecipanti testeranno campioni di sangue fittizio (sintetico), valutando la reattività nei confronti di sieri anti-A, anti-B e anti-Rh. Infine, l'osservazione guidata di uno striscio di sangue al microscopio permetterà di osservare le diverse tipologie di cellule che popolano il sangue umano.

L506 > OCCHIO ALLE CELLULE! UN'AVVENTURA TRA SCIENZA E PREVENZIONE

(14-19 anni, durata 75')

Hai mai pensato a cosa accade davvero dentro di te? Le cellule, minuscoli ma potentissimi mattoni della vita, nascondono segreti affascinanti: come nascono, cosa le fa invecchiare o addirittura trasformare? In questo viaggio straordinario nel microscopico, esplorerai forme, funzioni e fragilità delle cellule, scoprendo quanto è sorprendente il nostro corpo e quanto possiamo fare per mantenerlo sano. Un'esperienza educativa e divertente che ti aprirà gli occhi sul potere della prevenzione e sull'intelligenza nascosta dentro ogni essere umano.

novità

PROGETTO NON SI È SOLI

In collaborazione con **SO.RE.SA.**, Società Regionale per la Sanità S.p.A., Città della Scienza propone **'Non si è soli'**, un ciclo di incontri per ragazzi e ragazze tra i 14 e i 18 anni, composto da due laboratori da 75 minuti ciascuno, dedicati al tema del disagio giovanile con approfondimenti su "risorse" e "strategie di coping". Le "risorse" sono elementi interni o esterni che un individuo può utilizzare per affrontare situazioni stressanti o difficili. Le "strategie di coping" sono i modi in cui le persone reagiscono e si adattano a situazioni stressanti o difficili. Sono azioni e pensieri che mettiamo in atto per gestire le emozioni negative e superare gli ostacoli. Non esiste una strategia di coping migliore di altre. Ognuno deve trovare quelle più adatte alla propria personalità e alla situazione specifica.

È importante sviluppare un ampio ventaglio di strategie di coping per essere in grado di affrontare diverse tipologie di difficoltà.

I laboratori sono proposti a titolo gratuito alle scuole, previa prenotazione e fino ad un massimo di 1250 studenti.

I due laboratori si trasformeranno in luoghi di ascolto e di supporto, dove i ragazzi, potranno sentirsi compresi e accettati senza giudizio o pregiudizio.

L510 > LA LINEA DELLA VITA

(14-18 anni, durata 75')

Comprendere le diverse forme di disagio giovanile (isolamento, ansia, depressione, dipendenze, disturbi alimentari, ecc.). Identificare le cause e i fattori di rischio associati al disagio. Il laboratorio sarà adattato all'età dei partecipanti. Sarà creato un clima di gioco e divertimento per favorire la partecipazione attiva, valorizzando l'esperienza e le conoscenze di ciascuno studente.



LABORATORI DI DIDATTICA DIGITALE



L511 > GIOVANI IN BILICO: ESPLORANDO IL DISAGIO E LE RISORSE

(14-18 anni, durata 75')

Comprendere le diverse forme di disagio giovanile (isolamento, ansia, depressione, dipendenze, disturbi alimentari, ecc.). Identificare le cause e i fattori di rischio associati al disagio. Esplorare le risorse e le strategie di coping che i giovani possono utilizzare per affrontare le difficoltà e ridurre il disagio.

Un luogo attrezzato con strumenti tecnologici ed utensili vari dove i bambini possono esplorare la tecnologia con creatività. Le attività che si svolgono in questo luogo consentono di imparare attraverso “il fare” mettendo alla prova le proprie abilità manuali e sviluppando le competenze digitali in chiave interdisciplinare.

L312 > È ARRIVATA L'ORA DEL CODICE

(8-13 anni, durata 75')

Obiettivo dell'attività è accrescere le competenze informatiche di base e la capacità di risolvere i problemi sviluppando la logica e la creatività in un contesto di gioco. Dopo una breve introduzione sul significato di codice e di programmazione, gli studenti, in un ambiente di apprendimento cooperativo, programmeranno un divertente personaggio, utilizzando Scratch.



L313 > PROGRAMMIAMO WALL-E

(6-10 anni, durata 75')

Obiettivo dell'attività è introdurre i più piccoli al coding e al pensiero computazionale ossia alla capacità di risolvere un problema pianificando una strategia. Un simpatico amico robot (Wall-E) deve essere programmato per svolgere un importante compito: salvare il pianeta Terra. Un laboratorio creativo dove i bambini apprendono come si scrive un codice per programmare il nostro amico Wall-E che deve consegnare messaggi agli umani per preservare la vita sulla Terra.

L314 > L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE CONOSCE PROPRIO TUTTO?

(8-10 anni, durata 75')

Fare chiarezza sull'Intelligenza Artificiale (IA) imparando come sta cambiando il modo in cui viviamo, lavoriamo e impariamo. Lo sai che i rifiuti scaricati nell'acqua influiscono sulla vita marina. In questa attività, i bambini addestreranno Bot IA per fare in modo che riesca a riconoscere i pesci e a selezionarli dai rifiuti per salvarli e educare le persone al rispetto del mare. Abbiamo a disposizione Bot IA ma affinché ci aiuti a pulire il mare dobbiamo istruirla.

L315 > CODING UNPLUGGED CON I MATTONCINI LEGO

(6-10 anni, durata 75')

Per introdurre i concetti fondamentali dell'informatica giocheremo con i mattoncini Lego iniziando con la raccolta dei pezzi indicati (forma, colore e dimensione), proseguiremo con la costruzione di un oggetto tangibile e concluderemo con la definizione di codice, pensiero computazionale e programmazione.

LABORATORI DI ATTIVITÀ SENSORIALI

I laboratori di attività sensoriali proposti da Città della Scienza permettono ai bambini di osservare, toccare, manipolare, adoperare strumenti, fare scoperte, discutere fra loro e con gli insegnanti e gli animatori scientifici. L'obiettivo di questi laboratori è che i bambini si pongano domande e cerchino risposte adeguate, utilizzando tutti i sensi ed esprimendosi anche attraverso l'uso di linguaggi diversi.



NEW

L305 > LA MAGICA FABBRICA DI FORME E COLORI

(3-6 anni, durata 75')

Benvenuti nella Magica Fabbrica dove i mattoncini prendono vita! In questa avventura colorata, i bambini diventano piccoli costruttori e scoprono il meraviglioso mondo delle forme e dei colori. Impara a riconoscere, nominare e classificare forme geometriche e colori primari. Costruisci torri arcobaleno, case quadrate, ponti ad arco e altre creazioni fantastiche... tutte con un solo ingrediente segreto: la fantasia!

NEW

L306 > EMOZIONI...AMOCI

(6-8 anni, durata 75')

Siete pronti per un laboratorio dinamico dove le emozioni prendono vita? Dopo una lettura animata che esplora il mondo dei sentimenti, tra sorrisi, sorprese e batticuori, i piccoli visitatori diventano protagonisti trasformando ciò che hanno provato in un'attività creativa e colorata e dando forma alle emozioni con fantasia e immaginazione.

LABORATORI DI FISICA

Costruiremo modelli e teorie dei fenomeni osservati nei laboratori e nelle aree all'aperto del science centre con un approccio non addestrativo, e neppure di esecuzione di un protocollo o di prova di una legge già nota, ma di esplorazione della fenomenologia attraverso pratiche di autentica ricerca. Questo perché la Fisica, che ha una struttura induttiva e non logico deduttiva, è una scienza sperimentale che conserva senso e significato quando la si insegna attraverso vere esperienze di laboratorio. Un'occasione quindi per condurre tutti insieme un'indagine con il metodo scientifico assumendo l'attività come esempio paradigmatico legato alle leggi e ai principi oggetto dell'incontro.

NEW

L110 > LUCE SIA MA CON MISURA

(10-15 anni, durata 75')

Il risparmio energetico nell'illuminazione, sia pubblica che privata, non solo riduce i consumi ma contribuisce anche a limitare le emissioni di gas climalteranti che accelerano il riscaldamento globale. Nelle aree comuni e negli spazi museali, eseguiremo misurazioni su diverse grandezze, tra cui l'illuminamento, i fattori di riflessione e la resa del colore. I dati raccolti saranno poi analizzati e confrontati con i valori stabiliti da una normativa europea che disciplina l'illuminazione nei luoghi di lavoro con l'obiettivo di garantirne la sicurezza.

NEW

L107 > NELL'OTTICA... GEOMETRICA

(12-15 anni, durata 75')

L'ottica geometrica studia i fenomeni assumendo che la luce si propaghi mediante raggi rettilinei. Con una lavagna, un laser, e dei mezzi ottici realizzeremo alcuni esperimenti per analizzare la propagazione rettilinea della luce, i fenomeni di riflessione e rifrazione, e le leggi fondamentali che ne regolano i comportamenti. Questa attività ci permetterà di comprendere meglio il modo in cui la luce interagisce con i materiali e i mezzi che attraversa.





L102 > IN ACQUA E ARIA

(6-10 anni, durata 75')

I cambiamenti climatici hanno reso più probabili e più intensi, anche alle nostre latitudini, eventi metereologici estremi come le trombe d'aria: violenti vortici di aria e acqua. Ma cosa innesca tutto ciò e chi vince, tra l'aria e l'acqua, l'eterna lotta? Semplici ma chiarificatrici esperienze alla scoperta delle proprietà dell'aria governate dalle leggi della meccanica dei fluidi.

L103 > LA NAVICELLA ORION

(8-11 anni, durata 75')

Con quali materiali sono costruite le navicelle spaziali? E perché? Utilizzando set di differenti materiali investigheremo quali proprietà fisiche vengono sfruttate nella realizzazione delle diverse parti di un veicolo spaziale come lo spacecraft Orion.

L109 > CHE MOTO SIA

(10-15 anni, durata 75')

La rilevazione della presenza e della posizione di rocce affioranti, navi, sottomarini, banchi di pesce avviene attraverso l'uso del sonar, uno strumento che utilizza la propagazione e riflessione del suono sott'acqua. In maniera strettamente integrata, tratteremo la descrizione cinematica di moti su traiettoria rettilinea. Utilizzando un sonar, che trasmette in tempo reale i dati acquisiti al computer, studieremo di un moto rettilineo i grafici spazio-tempo, velocità-tempo e accelerazione-tempo e le loro correlazioni.

L112 > RAGGI DI LUCE, RAGGI DI RIFRAZIONE

(12-15 anni, durata 75')

Quando al tramonto crediamo di vedere il sole basso sull'orizzonte, lui è già tramontato: i suoi raggi, entrando nell'atmosfera, vengono deviati dandoci l'illusione che sia ancora lì quando già non c'è più.

In aula misureremo l'intensità luminosa di una sorgente, con il sensore di luce di un tablet o di un computer, e realizzeremo misure indirette dell'indice di rifrazione dell'aria con alcuni liquidi. E condurremo una trattazione degli errori commessi sia durante le misure che nei calcoli dei valori assunti dalle grandezze fisiche in esame.



L114 > TRA LUCI E OMBRE

(5-7 anni, durata 75')

Tra storie narrate, fatti di realtà, e illusioni ottiche, ricostruiremo alcuni comportamenti della luce: la luce e l'ombra, il percorso rettilineo della luce, la luce che incontrando le cose è in parte assorbita, riflessa, rifratta, diffusa. Osserveremo anche i colori della luce e il colore delle cose.

L121 > CON PILE E LAMPADINE

(8-12 anni, durata 75')

Realizzazione di primi circuiti elettrici resistivi, in serie e in parallelo, in cui ciascun alunno viene coinvolto in attività di indagine che gli consentono di mettere alla prova le sue idee e di valorizzare le sue precedenti esperienze.

L211 > LA MISURA AI TEMPI DELLO SMARTPHONE

(10-14 anni, durata 75')

Per studiare, analizzare e capire i fenomeni del mondo fisico nel quale viviamo, costruiremo modelli, a partire da osservazioni qualitative, per formulare delle predizioni e confrontarle con i valori ottenuti da misure successivamente effettuate. Ci soffermeremo quindi sui concetti fondamentali per l'analisi e l'esecuzione di misure di grandezze fisiche e metteremo a confronto strumenti e protocolli già consolidati con le nuove pratiche offerte da smartphone e app.

L213 > LA FORZA ELASTICA

(11-15 anni, durata 75')

Utilizzando materiali deformabili, sia plastici che elastici, e indeformabili, realizzeremo una serie di esperienze qualitative mirate alla ricerca di regole fondamentali. Successivamente, condurremo esperimenti quantitativi per modellizzare il fenomeno, basandoci sulla diretta proporzionalità tra la forza di richiamo e la deformazione della molla. Ricostruiremo così la legge di Hooke analizzando la molla come modello ideale di corpo elastico, e approfondiremo il concetto di modello come rappresentazione semplificata di fenomeni. Se rimarrà del tempo, condurremo una trattazione degli errori commessi durante le misure e nei calcoli della costante elastica.

LUCE IN ARTE E IN SCIENZA

UN PERCORSO DIDATTICO ISPIRATO A LUCA GIORDANO

Luca Giordano, come molti pittori barocchi, usava una tecnica chiamata chiaroscuro per creare luce nei suoi dipinti. Questa tecnica consiste nel creare forti contrasti tra luci e ombre per dare profondità e volume alle figure, oltre a enfatizzare gli elementi più importanti del dipinto. La sua padronanza della luce, insieme alla sua tecnica rapida e sicura, lo resero uno dei pittori più importanti del suo tempo. La luce nei dipinti, quindi, è un elemento fondamentale che influisce sulla percezione dell'opera e sulla sua resa emotiva.

Con queste attività didattiche analizzeremo la fisica della luce che trova molteplici applicazioni nell'arte, offrendo spunti sia per la comprensione dei fenomeni fisici che per la loro rappresentazione artistica.

NEW L215 > LUCI E OMBRE NELL'ARTE DI LUCA GIORDANO

(5-7 anni, durata 75')

Tra storie narrate, osservazione di opere di Luca Giordano, ricostruiremo alcuni comportamenti della luce: la luce e l'ombra, il percorso rettilineo della luce, la luce che incontra le cose è in parte assorbita, riflessa, rifratta, diffusa. Osserveremo anche i colori della luce e il colore delle cose.

NEW L216 > LA LUCE DI LUCA GIORDANO: TRA ARTE E RIFRAZIONE

(12-15 anni, durata 75')

Fenomeni luminosi, quali la propagazione rettilinea, la riflessione e la rifrazione, saranno introdotti in esperimenti che ci permetteranno di capire cos'è la luce e studiare alcune leggi che ne regolano i comportamenti. In aula misureremo l'intensità luminosa di una sorgente, con il sensore di luce di un tablet o di un computer, e realizzeremo misure indirette dell'indice di rifrazione dell'aria con alcuni liquidi.

*Progetto "Luce, Velocità e Forma, la Scienza nell'Arte di Luca Giordano"
finanziato dalla Regione Campania a valere sulle risorse dell'Avviso Promozione Culturale 2025 DD 85
del 04/03/2025 approvato con DD 503 del 30/05/2025.*



IL TEMPO CHE CAMBIA

La scienza ha un ruolo centrale nella lotta ai cambiamenti climatici e nella costruzione di un modello di sviluppo davvero sostenibile. E la tutela dell'ambiente è una responsabilità collettiva che coinvolge le istituzioni e gli operatori del settore, ma anche i cittadini tutti. Proponiamo, quindi, delle attività di laboratorio sul riscaldamento globale convinti che l'educazione scientifica sia uno degli strumenti fondamentali per sviluppare nei giovani consapevolezza, sensibilità, capacità e conoscenze per affrontare i grandi cambiamenti in atto.



L111 > TEMPERATURE DI EQUILIBRIO

(10-16 anni, durata 75')

Partendo da fenomeni quasi quotidiani e conducendo esperienze quantitative con strumentazione tradizionale e sensori di temperatura collegati al computer, esploreremo i concetti di sistema, temperatura, calore, conducibilità termica, calore specifico ed equilibrio termico. Se il tempo a disposizione lo permetterà, utilizzeremo questi stessi concetti per analizzare le temperature dell'aria registrate negli ultimi anni, valutando anche quanto si discostino dalle medie stagionali.

L115 > GHIACCIAI E CLIMA

(8-12 anni, durata 75')

La fusione dei ghiacciai e il cambio dei valori dell'albedo sono solo alcune delle conseguenze del riscaldamento globale. Esperimenti in laboratorio, interpretazioni di immagini da satellite, simulazioni con applet permetteranno di indagare il comportamento dei ghiacciai, marini e terrestri, preziose risorse di acqua dolce e diari di un passato assai remoto.

LABORATORI DI SCIENZE DELLA TERRA



L123 > OSSERVATORIO CLIMA

(8-14 anni, durata 75')

Che tempo che fa! Il tempo atmosferico è oggetto dello studio di due scienze: la meteorologia e la climatologia. Con gli studenti ci occuperemo di climatologia definendo, misurando ed elaborando dati provenienti dalla variabile meteorologica temperatura. Analizzeremo anche le fasce climatiche, l'albedo della Terra, l'albedo delle nostre città e come i cambiamenti climatici possano influenzarlo. Se rimarrà del tempo, condivideremo una definizione degli eventi meteorologici estremi e analizzeremo quali acque di fusione dei ghiacciai contribuiscono all'innalzamento del livello dei mari.

L803 > VULCANI: AMICI O NEMICI?

(9-13 anni, durata 75')

La storia dei vulcani, come si formano e perché fanno così paura? Impariamo a conoscerli attraverso lo svolgimento di un gioco coinvolgente ESCAPE Vulcano. Sotto la guida di un esperto vulcanologo gli studenti apprenderanno la natura dei vulcani, dove si formano e che caratteristiche hanno per non temerli e imparare a valutare il rischio vulcanico e i comportamenti da seguire per ridurre il rischio in diverse zone della Terra, in particolare in Campania: Campi Flegrei e Vesuvio.

L804 > TERREMOTI: COME E PERCHÉ

(11-18 anni, durata 75')

I terremoti sono una manifestazione naturale della dinamica della crosta terrestre e, piuttosto che alla fatalità, le loro tragiche conseguenze sono spesso riconducibili a responsabilità umane. Alcuni scienziati sostengono addirittura che l'unica vittima reale documentata di un terremoto sia stata una pecora precipitata in una faglia beante apertasi in occasione di un terremoto occorso in California agli inizi del secolo scorso. La conoscenza degli aspetti scientifici che soprintendono a un fenomeno tanto inquietante è perciò importante. L'attività didattica qui proposta si rivolge agli studenti della scuola secondaria di I e II grado. Gli argomenti sono affrontati in modo anche divertente e le esperienze svolte rivelano aspetti sorprendenti delle onde sismiche e del fenomeno della risonanza.

**L806 > RISK- DETECTIVE**

(9-13 anni, durata 75')

Attraverso il gioco si affronta il tema dei rischi naturali. Lo scopo è far crescere una diffusa consapevolezza sull'importanza della conoscenza del territorio per mitigare i rischi naturali e promuovere l'educazione ambientale e il rispetto della natura. Il gioco proposto favorirà l'esplorazione, l'osservazione e la conoscenza del rischio sismico e di quello idrogeologico, che purtroppo caratterizzano il nostro Paese.

Gli studenti sono chiamati a ricoprire il ruolo di Detective del Rischio: dovranno quindi indagare alcuni eventi di tipo calamitoso, analizzare e cercare di comprendere la situazione, di ragionare su cause ed effetti e prendere decisioni.

L807 > LA STIMA DELLA MAGNITUDO SISMICA PER COMPARAZIONE

(17-18 anni, durata 75')

Nella vita quotidiana sentiamo parlare, e noi stessi parliamo, di magnitudo sismica spesso senza sapere esattamente di cosa si tratti. Nel corso di quest'attività gli studenti calcoleranno la magnitudo di alcuni terremoti utilizzando dati sismici reali, così da acquisire contezza del significato di questo peculiare concetto scientifico. L'attività è rivolta agli studenti degli ultimi anni delle scuole superiori e, in particolare, a coloro che abbiano già acquisito dimestichezza con il concetto di logaritmo decimale.

L808 > SISMICITÀ FLEGREA

(15-18 anni, durata 75')

L'attività vulcanica nei Campi Flegrei ha incominciato a mostrare segni di ripresa già da diversi anni ed è andata a intensificarsi a partire dal 2023. Gli effetti di questa attività si esplicano, tra l'altro, in scosse sismiche di intensità medio-bassa chiaramente avvertite dalla popolazione residente nell'area interessata. L'attività didattica si propone di illustrare agli alunni delle scuole superiori le procedure per acquisire dalle reti di ricerca pubbliche le forme d'onda di queste scosse sismiche e di utilizzarle per investigare alcune caratteristiche del sottosuolo flegreo.

LABORATORI DI BIOLOGIA E BIOTECNOLOGIA



NEW L606 > MISSIONE CORPO UMANO! Riattiva il "sistema"!

(11-14 anni, durata 75')

Il corpo umano è entrato in modalità stand-by: organi e sistemi hanno smesso di comunicare tra loro, e tutto rischia di bloccarsi. Solo tu e la tua squadra potete salvare la situazione! Mettete alla prova il vostro ingegno, le vostre capacità di osservazione e collaborazione per risolvere enigmi, sbloccare codici e rimettere in funzione ogni parte del corpo - dal cervello al cuore, dai muscoli ai sensi.

Una escape room ibrida, che unisce il mondo reale a quello digitale, per un'avventura educativa e divertente che farà battere forte... il cuore!

Disponibile da settembre 2025 al 27 febbraio 2026

L'attività prevede che ciascuno studente utilizzi il proprio smartphone o tablet, con accesso a una connessione internet.

NEW L607 > "HACKERA" IL GENOMA. IMPARA A DECIFRARE DNA E PROTEINE CON LA BIOINFORMATICA

(14-19 anni, durata 75')

Entra nel mondo affascinante della bioinformatica! In questa attività imparerai a "decifrare" il linguaggio della vita leggendo sequenze di DNA e proteine, proprio come fanno i ricercatori. Useremo strumenti digitali reali per esplorare il codice genetico, confrontare geni tra specie diverse e visualizzare le proteine in 3D. Un viaggio tra biologia e informatica... direttamente dal tuo computer!

NEW L608 > HUMAN BODY-AR: CREA, ESPLORA, INTERAGISCI IN 3D

(11-14 anni, durata 75')

Un'attività educativa e creativa in cui gli studenti non solo esploreranno il corpo umano attraverso la realtà aumentata e modelli 3D, ma impareranno anche ad utilizzare un oggetto interattivo in AR. Utilizzando app digitali, svilupperanno un'esperienza virtuale che rappresenta un organo o un apparato, arricchita da informazioni, animazioni e contenuti personalizzati. Un viaggio affascinante che fonde scienza, tecnologia e progettazione digitale.

L'attività prevede che ciascuno studente utilizzi il proprio smartphone o tablet, con accesso a una connessione internet.



L407 > EVOLUZIONE DELL'UOMO

(6-18 anni, durata 75')

L'attività si divide in tre parti: nella prima gli studenti confronteranno calchi di crani di scimmie antropomorfe, australopiteci e diverse specie di Homo per delineare le differenze principali e identificare i caratteri primitivi da quelli più evoluti. Successivamente, dopo aver familiarizzato con i record fossili, dovranno localizzare gli stessi su una cartina del mondo e valutarne l'origine e le eventuali migrazioni che la specie ha intrapreso. L'ultima parte dell'attività si avvale di dispositivi digitali per permettere agli studenti di fissare le nozioni apprese: con i tablet i ragazzi potranno scattarsi foto e trasformare il loro volto in un uomo (o donna) di Neanderthal o di un altro ominide, grazie ad una applicazione gratuita.



L601 > TRA MATTONCINI E ORIGAMI...SCOPRI IL DNA!

(8-13 anni, durata 75')

Sai cos'è il DNA e perché è così importante? Attraverso la costruzione di un modello tridimensionale del DNA con speciali mattoncini LEGO, scopriremo cos'è il DNA, com'è fatta la sua famosa doppia elica e perché è così importante per la vita.

Ma c'è di più! Unendo scienza, creatività e manualità, realizzeremo una colorata elica di DNA in origami da portare a casa: un frammento di scienza da tenere con sé!

L602 > ENTRIAMO IN UNA CELLULA!

(8-13 anni, durata 75')

Un percorso didattico per scoprire, attraverso immagini, osservazioni al microscopio che cos'è una cellula, come è fatta, quali sono le sue funzioni principali, cosa sono i caratteri ereditari e in che modo vengono trasmessi. Si procederà all'allestimento di preparati a fresco di cellule animali (cellule di epitelio della mucosa boccale) e vegetali, per l'osservazione microscopica che ne evidenzierà la morfologia e la struttura.

LABORATORI DI SCIENZE NATURALI IL VERDE E GLI ALTRI COLORI



L603 > DNA FINGERPRINTING

(14-18 anni, durata 180')

La tecnica del DNA fingerprinting permette di comparare frammenti di DNA provenienti da individui diversi e, per tale motivo, trova applicazione in ambito medico, forense e genetico. In particolare, l'elevata affidabilità del DNA fingerprinting rende questo tipo di analisi particolarmente adatto per risolvere indagini poliziesche e casi di paternità. Nel corso dell'attività i ragazzi visualizzeranno frammenti di DNA, ottenuti dalla digestione enzimatica di plasmidi, per mezzo dell'elettroforesi su gel di agarosio e li confronteranno con un campione dato.

L718 > ARTISTI DI NATURA

(4-6 anni, durata 75')

Ad una prima occhiata molte strutture naturali, nelle dimensioni, nella forma, nel colore, possono risultare frutto del caso e prive di una qualsiasi organizzazione geometrica. Solo ad una osservazione più attenta ci si accorge di come le foglie abbiano una struttura perfettamente simmetrica o di come i diversi colori delle parti di un fiore consentano di attirare specifici insetti. L'uomo da sempre ripropone nell'arte, nell'architettura e nella moda le stesse geometrie e colori. "Artisti di natura" è un laboratorio in cui i bambini, ispirati dalle forme della natura, possono, modellando l'argilla, esercitare ed esprimere la loro creatività per dare vita a opere originali.

Pittura, modellazione dell'argilla, decorazione, riciclo sono alcune delle attività creative ispirate alle forme e alle simmetrie della natura.

All'atto della prenotazione dell'attività "Artisti di natura" occorre indicare la tipologia di laboratorio di interesse.

**LE ATTIVITÀ POSSONO
PREVEDERE UNA FASE
DA SVOLGERSI NEL GIARDINO.**



L717 > LA CELLULA DI KLIMT

(6-10 anni, durata 75')

L'attività è basata sull'osservazione al microscopio di cellule animali e sulla ideazione e creazione di manufatti. La struttura della cellula vivente è discussa in riferimento alle sperimentazioni degli artisti dai primi del Novecento ad oggi e i bambini immaginano e realizzano una "cellula" originale per dar vita ciascuno alla propria creazione artistica. L'osservazione scientifica diventa in questa attività occasione per alimentare la creatività e favorire quella naturale curiosità che, nei bambini ma non solo in essi, guida la scoperta del mondo.

L709 > DIVERSAMENTE VERDI

(8-13 anni, durata 75')

Il mondo vegetale è estremamente vario: piante dalle forme, dimensioni e caratteri anche molto diversi tra loro popolano tutti gli ambienti terrestri e acquatici. Osservando e confrontando foglie, frutti, fusti, fiori, semi, radici di piante diverse se ne scoprono funzioni e adattamenti.

L710 > I COLORI DELLA NATURA

(5-10 anni, durata 75')

Attraverso una serie di procedimenti chimici e fisici sono estratti da elementi vegetali alcune tinture naturali con le quali, in antichità e ancora oggi, si realizzano prodotti per la creazione di opere pittoriche. L'attività prevede l'impiego delle tinture ottenute per la decorazione artistica di oggetti.

L711 > ANATOMIA DI UNA PIANTA

(10-13 anni, durata 75')

Osservazione e analisi delle strutture macro e microscopiche di una pianta per scoprire non solo le caratteristiche degli organismi vegetali ma anche il modo in cui questi svolgono le loro funzioni vitali.

L712 > L'ECOSISTEMA DELLO STAGNO

(6-13 anni, durata 75')

L'esplorazione del mondo vegetale e animale attraverso osservazioni macroscopiche e microscopiche di organismi che popolano lo stagno di Città della Scienza. Le esperienze condotte aiutano a comprendere cosa è, come è fatto e come funziona un ecosistema, quello dello stagno, particolarmente ricco di biodiversità.

Attività disponibile dal 1° marzo 2026

LABORATORI DI MATEMATICA

L222 > MATEMATICA CON I MATTONCINI LEGO

(6-10 anni, durata 75')

L'idea che la matematica lasci poco spazio alla creatività è un luogo comune che non rispecchia la sua natura, se pur complessa. Utilizzando mattoncini Lego, i bambini svolgeranno semplici operazioni matematiche, riconoscendo che la matematica può essere anche divertente. L'uso dei mattoncini è un modo divertente e coinvolgente per imparare la matematica e sono perfetti per comprendere ed esercitarsi con l'aritmetica. Possono essere usati per insegnare a distinguere unità, decine, ecc., concetti quali "maggiore" o "minore", ma anche per comprendere le frazioni e le operazioni aritmetiche.

L224 > MISURIAMOCI

(11-18 anni, durata 75')

L'antropometria è la scienza che si occupa di misurare il corpo umano nella sua totalità o nelle sue componenti, a fini statistici e a supporto dell'antropologia, ad esempio nella ricostruzione della storia delle popolazioni. Essa ha applicazioni cliniche, nell'ergonomia, nel disegno industriale e nella moda. In questa attività esaminiamo come la definizione di sezione aurea è a capo di varie discipline diverse tra loro. Il tutto è spiegato attraverso immagini che ritroviamo nel quotidiano.

L226 > DIAMO I NUMERI

(11-18 anni, durata 75')

La successione di Fibonacci, oltre ad essere una legge matematica, spiega alcuni schemi che sono presenti in diverse discipline, quali economia, biologia, astrologia, arte. In questa attività verifichiamo come i numeri di Fibonacci e la sezione aurea siano l'espressione matematica della bellezza e della natura espressa in diversi campi.



... abbiamo quello che
... ed ogni giorno,
... presenza di una
... della evidenza
... che sono
... il processo
... di
... la
... che
... di



ARISTOTELE



**DALL'AUTOMA MECCANICO
AGLI SMART DEVICES: L'EVOLUZIONE
DELL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE**

**TESSERE TRAME TRA DISCIPLINE DIVERSE:
PARLIAMO DI RAGNI**

**COSA POSSIAMO IMPARARE
DAI RAGNI?**

**FISICA E PERCEZIONE:
CONNESSIONI IN RETE**

CICLO DI CONFERENZE SCIENTIFICHE

CICLO DI INCONTRI, SEMINARI E CONFERENZE SCIENTIFICHE

Nel corso dell'anno scolastico 2025-2026 sarà proposto un ciclo di conferenze scientifiche rivolto a studenti e studentesse della Scuola Secondaria di I e II grado, ma aperto anche al pubblico più ampio. Gli incontri vedranno la partecipazione di spiccate personalità di rilevanza nazionale e internazionale e affronteranno temi di grande attualità come l'intelligenza artificiale, la robotica ma anche i cambiamenti climatici, la fisica quantistica, le scienze naturali, i rischi legati al bradisismo nei Campi Flegrei e molti altri ancora.

Questo ciclo di conferenze rientra nella missione di Città della Scienza che promuove la divulgazione scientifica tra insegnamento formale e non-formale. L'obiettivo è quello di sostenere e incentivare la scienza partecipativa, coinvolgendo direttamente i cittadini – a partire dalle nuove generazioni – nella costruzione del sapere scientifico, contribuendo così a formare persone consapevoli e capaci di avere un ruolo attivo nella società.

Per info e prenotazioni: contact@cittadellascienza.it

7 Ottobre 2025

DALL'AUTOMA MECCANICO AGLI SMART DEVICES: L'EVOLUZIONE DELL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE.

in collaborazione con Amici di Città della Scienza

Un viaggio attraverso la storia della robotica e dell'intelligenza artificiale, dai primi automi come la macchina di Antikythera fino alle più recenti applicazioni dell'I.A. creativa, come ChatGPT. Attraverso spunti storici, scientifici, etici e letterari, si rifletterà sul rapporto tra tecnologia e società, coinvolgendo gli studenti in una conversazione critica su come l'intelligenza artificiale e i social network influenzino idee, comportamenti e relazioni quotidiane.

L'incontro si terrà nell'ambito della Convention " 3 Giorni per la Scuola".

24 Ottobre 2025

TESSERE TRAME TRA DISCIPLINE DIVERSE: PARLIAMO DI RAGNI

*in collaborazione con Aracnofilia –
Associazione Italiana di Aracnologia APS*

(12-18 anni)

L'esempio del ragno e della sua abilità nel tessere, che verrà descritto agli studenti e alle studentesse, si presta perfettamente a questo scopo. Grazie al percorso proposto, sarà possibile cogliere come lo studio dei ragni abbia influenzato il nostro patrimonio culturale e tecnologico, evidenziando l'importanza che hanno queste creature per il nostro ecosistema e l'interesse che suscitano da 2500 anni a questa parte. Come fanno i ragni a sollevare oggetti mille volte più pesanti di loro? Come fanno i ragni a vivere in ambienti estremi come i picchi Himalayani o profonde grotte? Ma ancora, come fanno i ragni a volare per centinaia di chilometri? Queste sono solo alcune delle domande a cui gli intellettuali d'ogni epoca hanno tentato di dare risposta.

28 Novembre 2025

COSA POSSIAMO IMPARARE DAI RAGNI?

*in collaborazione con Aracnofilia –
Associazione Italiana di Aracnologia APS*

La natura e le sue meraviglie hanno sempre affascinato il genere umano. L'osservazione, l'interesse e lo studio hanno contribuito alla formazione di un nuovo ambito di ricerca: la "biomimetica". Nonostante questo termine sia stato coniato solo di recente, il processo di tentare di estrapolare informazioni dalla natura per applicarle alle sfide umane e tecnologiche è sempre stato presente nella società. Capire questo processo e come si sia evoluto negli anni o addirittura – nel nostro caso – nei millenni non è solo importante di per sé, ma può anche aiutare a indirizzare con maggior consapevolezza gli sviluppi tecnologici e culturali del futuro. L'incontro si tiene il pomeriggio, in orario da definire, e si rivolge ad un pubblico di tutte le età.

FISICA E PERCEZIONE: CONNESSIONI IN RETE

Nell'ambito del progetto "Fisica e Percezione: Aggregazione delle risorse museali di fisica in Campania". AVVISO PUBBLICO PER L'ACCESSO AI CONTRIBUTI A SOSTEGNO DEI MUSEI E DELLE RACCOLTE DI ENTE LOCALE E DI INTERESSE LOCALE ESERCIZIO FINANZIARIO 2025 Decreto Dirigenziale n.6 del 27/02/2025.

Incontro tra i protagonisti del progetto per la presentazione dei risultati della mappatura, del Virtual Lab e delle attività nei musei scientifici della Campania. Un momento di confronto tra istituzioni, musei, ricercatori e operatori culturali coinvolti nel progetto "Fisica e Percezione", nato per valorizzare e connettere le risorse museali dedicate alla fisica in Campania. L'incontro illustrerà gli esiti della ricerca-mappatura svolta, il lancio del laboratorio virtuale e le tappe previste nei musei aderenti all'iniziativa.

La data dell'incontro sarà pubblicata sul sito www.cittadellascienza.it





SCIENZA E DIVERTIMENTO
PER LA FAMIGLIA

CAMPI ESTIVI

CAMPUS SCUOLA

COMPLEANNO AL MUSEO

NOTTE AL MUSEO

BUVETTE

SCIENCE STORE

CENTRO CONGRESSI

SPETTACOLI SERALI
APPUNTAMENTO IN VIA LATTEA

SERVIZI E OFFERTE PER IL PUBBLICO

SCIENZA E DIVERTIMENTO PER TUTTA LA FAMIGLIA!



Città della Scienza propone un programma di appuntamenti per tutta la famiglia:

➤ **LE GRANDI FESTE** (date e appuntamenti consultabili su www.cittadellascienza.it)

➤ **LABORATORI CREATIVI E SCIENTIFICI**

➤ **WEEKEND TEMATICI** dedicati a piccolissimi, piccoli, adolescenti e, naturalmente, a mamme e papà.

Una rassegna di incontri di diffusione e divulgazione scientifica su temi di attualità si svolgeranno presso il Science Centre, con la partecipazione di ricercatori, divulgatori e comunicatori.

Per maggiori informazioni sul programma consultare il sito web e i canali social di Città della Scienza.

Scopri tutti gli eventi e le attività sul sito www.cittadellascienza.it

CAMPI ESTIVI

Finita la scuola, durante i mesi estivi, Città della Scienza organizza campi estivi e campus scuola per bambini e bambine, ragazzi e ragazze, dai 5 agli 11 anni! Le attività e i laboratori proposti, basati sul gioco e l'esplorazione attiva, mirano al coinvolgimento cognitivo ed emotivo, a potenziare l'espressività e a stimolare il movimento. I bambini e i ragazzi potranno vivere un'esperienza ludico-didattica ricca di attività pratiche, manuali, creative ma anche molto innovative. Tanti i momenti da trascorrere nei giardini e nelle aree all'aperto per socializzare, giocare e sperimentare!



CAMPUS SCUOLA

Verso la conclusione dell'anno scolastico, Città della Scienza accoglie gruppi scolastici per giornate di Campus Scuola rivolte a bambini e bambine, ragazzi e ragazze dai 5 ai 14 anni. L'esperienza prevede visite guidate al museo, spettacoli al planetario, coinvolgenti science show, attività laboratoriali pratiche e creative, pensate per stimolare la curiosità e l'interesse verso le scienze. Le proposte didattiche si basano sull'apprendimento esperienziale e sull'interazione diretta con gli exhibit. Non mancano momenti di gioco nelle aree verdi e all'aperto, per rendere ogni giornata ricca, divertente e memorabile!



COMPLEANNO AL MUSEO!



FESTE DI COMPLEANNO PER BAMBINI E RAGAZZI DAI 5 AI 12 ANNI

Un'originale proposta di festa a Corporea e al Planetario. In attesa che arrivino tutti gli amici invitati, i bambini sono accolti nel foyer del Planetario da simpatiche guide scientifiche che li condurranno a fare tante scoperte nel mondo della scienza.

Per maggiori informazioni:

 contact@cittadellascienza.it

 081.7352.222

 329 463 1667



Si comincia con la **visita a Corporea**: i bambini possono provare l'ebbrezza di essere gli unici ospiti del Museo del corpo umano 'Corporea' e di poter giocare con le installazioni più divertenti che li conducono a:

- ascoltare il battito del proprio cuore...
- farsi elettrizzare col drizzacapelli...
- ballare con gli amici davanti ad uno scheletro...
- sfidare gli amici a stare in equilibrio...

Dopo la visita seguirà un breve **show del Planetario**: tutti gli amici invitati potranno assistere allo show del Planetario, per l'occasione tutto per loro, e osservare pianeti, stelle, galassie e satelliti.

Il **buffet e la torta** sono organizzati in spazio a discrezione della Direzione del Museo, a carico del cliente.

INFORMAZIONI

GIORNI E ORARI DELLE FESTE:

dal martedì al sabato dalle ore 17.00 alle ore 19.30
dal 1° marzo al 31 maggio dalle ore 17.30 alle ore 20.00

ETÀ BAMBINI: dai 5 ai 12 anni

ANIMAZIONE: gli animatori accoglieranno il festeggiato e i suoi amici, potranno aiutare ad allestire e disallestire il buffet

COSTO: euro 500

L'OFFERTA COMPRENDE:

- l'accesso a Corporea;
- uno spettacolo al Planetario della durata di circa 20 minuti per i bambini e per i genitori del festeggiato;
- 2 animatori, per 25/30 bambini, che conducono la festa;
- il parcheggio per gli ospiti;
- gli inviti alla festa.

NOTTE AL MUSEO!



Dedicata ai piccoli esploratori dai 5 agli 11 anni, bambini appassionati di scienza e stelle. Il format della serata è composto da un entusiasmante pizza-party e coinvolgenti laboratori creativi, dove i piccoli potranno mettere alla prova la loro creatività e scoprire il lato divertente della scienza.

Dopo la cena e le attività laboratoriali, i bambini andranno in Planetario dove, sotto la grande cupola, dormiranno in sacco a pelo per un'esperienza magica e indimenticabile. Al mattino, il risveglio con una ricca colazione, prima di salutarsi e darsi appuntamento alla prossima NOTTE! La notte al museo si svolge dalle ore 20.00 alle ore 8.00 del giorno successivo.

Per maggiori informazioni sulla programmazione delle notti al museo consultare il sito web e i canali social di Città della Scienza oppure contattarci ai seguenti recapiti:

 contact@cittadellascienza.it

 081.7352.222

 329 463 1667

BUVETTE DI CITTÀ DELLA SCIENZA

Città della Scienza propone al suo pubblico due punti ristoro dove è possibile usufruire di un'offerta variegata per un pranzo veloce con proposte di ottima qualità. Il punto ristoro offre speciali "pacchetti" per le scolaresche.



SCIENCE STORE DI CITTÀ DELLA SCIENZA

Prima di andar via, visita il Science Store del museo. Lo Store propone kit didattici per insegnanti, divertenti gadget per bambini, libri, giochi educativi e tecnologici.

Lo shop del museo è disponibile da quest'anno anche online al link <https://science-store.hoplax.shop/>



A tutti i **docenti** che visiteranno il Science Store con la propria classe sarà riservato, **mostrando questo coupon**, un simpatico **omaggio!**

IL CENTRO CONGRESSI DI CITTÀ DELLA SCIENZA



**ORGANIZZA QUI IL TUO SAGGIO
DI FINE ANNO, LA TUA RECITA,
L'ESIBIZIONE DEL TUO CORO...**

In un contesto affascinante per la bellezza architettonica e innovativo per il suo elevato contenuto tecnologico, il Centro Congressi di Città della Scienza, tra i più significativi del Mezzogiorno, con un sistema ampio e variegato di sale e spazi, dalla capienza complessiva di circa 2.000 posti, è composto, oltre che da numerosi spazi all'aperto, da 13 sale, con una capienza variabile tra i 10 e i 1.000 posti. Il Centro Congressi è una struttura moderna e prestigiosa, con aree versatili, e servizi altamente specializzati per organizzare congressi, convention, convegni, premiazioni, saggi di fine anno scolastico, esposizioni temporanee.

Per maggiori informazioni:

 contact@cittadellascienza.it

 081.7352.222

 329 463 1667

'Appuntamento in Via Lattea' è un nuovo format di eventi serali rivolto a tutti gli appassionati di musica e astronomia.

Un tema diverso caratterizza ogni serata portando i visitatori a vivere un'esperienza sempre nuova.

Il percorso si apre con un aperitivo di benvenuto al museo, si prosegue poi con uno spettacolo di sonorizzazione immersiva all'interno del planetario, per viaggiare tra le stelle sulle note della musica dal vivo.

Infine, per concludere la serata, è possibile osservare il cielo al telescopio accompagnati da esperti appassionati.

Il Planetario di Città della Scienza, come non lo avete mai visto, vi aspetta!

Per maggiori informazioni sulla programmazione degli spettacoli serali al planetario consultare il sito web e i canali social di Città della Scienza oppure contattarci ai seguenti recapiti:

 contact@cittadellascienza.it

 081.7352.222

 329 463 1667

SPETTACOLI SERALI AL PLANETARIO APPUNTAMENTO IN VIA LATTEA





E DINTORNI

THE THERMODYNAMIC EQUILIBRIUM OF THE BODY 37°C

DINARD



LISTINI 2025-2026 E INFORMAZIONI GENERALI

LISTINO SCUOLE

SCIENCE CENTRE

IL SCIENCE CENTRE INCLUDE IL MUSEO INTERATTIVO DEL CORPO UMANO, LA MOSTRA INSETTI & CO.,
LE MOSTRE TEMPORANEE QUANDO PROGRAMMATE

Ingresso studenti **€ 7,00**

Genitori che accompagnano le scolaresche **€ 8,00** (anziché 10€)

PLANETARIO

Spettacolo LIVE **€ 6,00**

Spettacolo in 2D **€ 5,00**

BIGLIETTO INTEGRATO SCIENCE CENTRE + PLANETARIO in 2D
€ 10,00

BIGLIETTO INTEGRATO SCIENCE CENTRE + PLANETARIO LIVE
€ 11,00

VISITE GUIDATE (durata 75')

Il costo per visite guidate non comprende il biglietto di ingresso al Science Centre (obbligatorio).

- Costo individuale **€ 3,00 in lingua italiana**

(per gruppi composti da un minimo di 18 ad un massimo di 25 unità)

- Costo individuale **€ 4,00 in lingua inglese**

(per gruppi composti da un minimo di 18 ad un massimo di 25 unità)

- Costo forfettario **€ 54,00 per visita guidata in lingua italiana**
(per gruppi inferiori alle 18 unità)

- Costo forfettario **€ 72,00 per visita guidata in lingua inglese**
(per gruppi inferiori alle 18 unità)

Dal 1° marzo al 31 maggio la visita guidata è obbligatoria e si potrà accedere al Science Centre, esclusivamente alle aree espositive prenotate e all'orario indicato in prenotazione.

ATTIVITÀ DIDATTICHE LABORATORI ESPERIENZIALI

Il costo per le attività didattiche non comprende il biglietto di ingresso al Science Centre (obbligatorio).

Attività didattiche (durata 75')

- Costo individuale **€ 4,00 in lingua italiana**

- Costo forfettario **€ 72,00 in lingua italiana** (per gruppi inferiori alle 18 unità)

- Costo individuale **€ 5,00 in lingua inglese**

(per gruppi composti da un minimo di 18 ad un massimo di 25 unità)

- Costo forfettario **€ 90,00 in lingua inglese** (per gruppi inferiori alle 18 unità)

Attività didattiche (durata 180')

- Costo individuale **€ 7,00**

- Costo forfettario **€ 123,00** (per gruppi inferiori alle 18 unità)

GRATUITÀ

- Docenti accompagnatori (1 docente ogni 10 studenti, eventuali eccedenze saranno conteggiate nei paganti);

- Persone con disabilità* e un loro accompagnatore;

- Autisti dei pullman (la gratuità si riferisce all'ingresso al Science Centre).

* I visitatori con disabilità sono nostri graditi ospiti; la struttura non presenta barriere architettoniche. La scuola dovrà inviare una dichiarazione attestante il numero delle persone con disabilità presenti nel gruppo prenotato.

SPECIALE TRASPORTO NAPOLI E PROVINCIA

Offerte speciali per i gruppi scolastici in visita a Città della Scienza



LISTINO ORDINARIO

SCIENCE CENTRE IL SCIENCE CENTRE INCLUDE IL MUSEO INTERATTIVO DEL CORPO UMANO, LA MOSTRA INSETTI & CO., LE MOSTRE TEMPORANEE QUANDO PROGRAMMATE

Intero €10,00

Ridotto bambini e ragazzi (3-17 anni),
studenti universitari e over 65 €8,00

PLANETARIO

Spettacolo LIVE €6,00

Spettacolo preregistrato in 2D €5,00

BIGLIETTO INTEGRATO SCIENCE CENTRE + PLANETARIO in 2D

Intero €13,00

Ridotto bambini e ragazzi (3-17 anni),
studenti universitari e over 65 €11,00

BIGLIETTO INTEGRATO SCIENCE CENTRE + PLANETARIO LIVE

Intero €14,00

Ridotto bambini e ragazzi (3-17 anni),
studenti universitari e over 65 €12,00

BIGLIETTO OPEN AL SCIENCE CENTRE

Intero €11,00

Ridotto bambini e ragazzi (3-17 anni),
studenti universitari e over 65 €9,00

Il biglietto open dà diritto all'ingresso al Science Centre in un giorno a propria scelta e all'orario desiderato. Il biglietto è acquistabile online e presso la biglietteria del Science Centre.

FAMILY CARD Abbonamento annuale per 4 persone €150,00

A tutti i possessori di Family card sarà riconosciuto uno sconto del 15% sugli acquisti al Science Store.
Sarà inoltre riconosciuto il biglietto scontato al Planetario.

OPEN CARD 10 ingressi €80,00

A tutti i possessori di Open card sarà riconosciuto uno sconto del 10% sugli acquisti al Science Store.
Sarà inoltre riconosciuto un ingresso scontato al Planetario.

Family card e open card sono acquistabili online e presso la biglietteria del Science Centre.

GRATUITÀ L'ingresso gratuito, per il quale è rilasciato apposito biglietto, è consentito alle seguenti categorie:

- Possessori di tessera ICOM;
- Cittadini residenti nel quartiere di Bagnoli (Napoli) il cui cap sia 80124, ad eccezione delle Grandi Feste (Epifania, Carnevale, lunedì in albis, Halloween ed eventuali altri eventi, aperture o iniziative speciali);
- Persone invalide con certificazione di invalidità superiore al 74% e un loro accompagnatore;
- Persone riconosciute in condizione di handicap ai sensi della Legge 104/92 (art 3 comma 3) e un loro accompagnatore.

INFORMAZIONI GENERALI

GIORNI E ORARI DI APERTURA DEL SCIENCE CENTRE

dal 16 settembre 2025 al 22 febbraio 2026

dal martedì alla domenica ore 09.00-17.00

lunedì chiuso

dal 23 febbraio 2026 al 31 maggio 2026

tutti i giorni ore 09.00-17.00

dal 1° giugno al 14 giugno 2026

dal martedì alla domenica ore 09.00-17.00

lunedì chiuso

dal 15 giugno 2026 partirà la programmazione estiva

con orario 10.00-16.00 lunedì chiuso

Su richiesta, è possibile prevedere per i mesi di marzo, aprile e maggio aperture prolungate del museo oltre l'orario indicato (su richiesta del referente del gruppo e a discrezione della direzione del museo).

APERTURE STRAORDINARIE

Lunedì **8 dicembre 2025** · Lunedì **29 dicembre 2025**

Lunedì **5 gennaio 2026** · Lunedì **6 aprile 2026**

Il Museo resterà chiuso il 25 dicembre 2025 e il 1° gennaio 2026.

Il 24 e il 31 dicembre 2025 resterà aperto con orario 9.00-14.00.



COME PRENOTARE UNA VISITA

- Telefonando al numero 081.7352.222
dal lunedì al venerdì dalle ore 8.30 alle ore 17.00
- Inviando un'email a: contact@cittadellascienza.it

Per maggiori informazioni:

 contact@cittadellascienza.it

 081.7352.222

 329 463 1667



REGOLAMENTO E INFO VARIE

- Le visite guidate, gli approfondimenti e le attività didattiche sono organizzate per gruppi di massimo 25 persone e si svolgono in fasce orarie prestabilite. Eventuali preferenze relative alla formazione dei gruppi dovranno essere espresse dal docente in fase di prenotazione.
- La prenotazione è gratuita ma obbligatoria.
- La prenotazione sarà validata solo dopo che il Contact Centre avrà ricevuto, firmato e timbrato per accettazione, in un unico invio, il modulo con i servizi richiesti, l'impegnativa di pagamento o la copia del bonifico effettuato e la comunicazione relativa alla presenza di eventuali disabili. In assenza di prenotazione confermata non potrà essere garantito lo svolgimento della visita.
- Il modulo di conferma dovrà pervenire ai nostri operatori almeno sette giorni prima della data concordata della visita. In caso di inoltro tardivo non sarà garantita l'accettazione della prenotazione.
- Il pagamento dei servizi richiesti dovrà avvenire almeno sette giorni prima dalla data di visita programmata. I servizi confermati (biglietti di ingresso al museo, al Planetario, visite guidate, attività didattiche) non potranno essere rimborsati.
- Nel caso in cui la scuola desideri ricevere fattura elettronica dovrà farne richiesta in fase di conferma di prenotazione indicando il codice univoco

e il CIG, così come da modulo allegato alla prenotazione. La fattura elettronica sarà spedita nei giorni successivi alla visita effettuata.

- Per fatture superiori a € 77.47 sarà addebitato un costo di 2€ relativo all'imposta di bollo (esclusa la pubblica amministrazione).
- Si invitano i gruppi prenotati a presentarsi in biglietteria in anticipo rispetto all'orario di inizio della visita, presentando contestualmente il modulo di prenotazione. In caso di ritardo la Direzione del Science Centre non potrà garantire le attività prenotate (planetario, attività didattiche, visite guidate) pur adoperandosi, laddove possibile, per consentirle.
- Dal 1° marzo al 31 maggio la visita con guida è obbligatoria e si potrà accedere al Museo, esclusivamente alle aree espositive prenotate e all'orario indicato in prenotazione.
- Per consentire la migliore accoglienza possibile ai visitatori con disabilità è obbligatorio segnalare la loro graditissima presenza all'atto della prenotazione.
- La prenotazione delle attività didattiche va effettuata almeno 20 giorni prima della data di visita.
- È possibile stipulare convenzioni per cicli di attività chiamando al numero 081.7352.222.

DISDETTE E VARIAZIONI DI PRENOTAZIONE

In caso di impossibilità ad effettuare la visita guidata/attività didattica prenotata, la disdetta dovrà pervenire a mezzo e-mail all'indirizzo contact@cittadellascienza.it, inviando il modulo ricevuto in fase di prenotazione con la scritta ANNULLATO almeno 7 giorni prima della data programmata per la visita.

PENALE

In assenza di disdetta della prenotazione entro il termine di 7 giorni, la Fondazione Idis - Città della Scienza si riserva il diritto di emettere, all'indirizzo della scuola, a titolo di penale, una fattura compensativa relativa ai costi di visite guidate e/o laboratori prenotati.

MODALITÀ DI PAGAMENTO

È possibile effettuare i pagamenti:

- tramite bonifico bancario* intestato a: Fondazione Idis-Città della Scienza c/o Banca di Credito Cooperativo di Napoli codice iban IT93P071100340000000004398

*se si effettua il pagamento tramite bonifico si richiede:

- di specificare nella causale il codice di prenotazione e la data di visita;
- di inviare all'indirizzo contact@cittadellascienza.it la copia dell'avvenuto pagamento.

- tramite trattativa diretta sulla piattaforma MEPA (Inserire il CPV 92000000-1 Servizi ricreativi, culturali e sportivi).

iscriviti alla newsletter



SEGUICI SU



<https://www.facebook.com/cittadellascienza>



<https://www.instagram.com/cittadellascienza>



whatsapp 329 4631667



<https://twitter.com/cittascienza>



<https://www.youtube.com/fondazioneidis>



<https://www.flickr.com/photos/cittadellascienza/albums>





CITTA' DELLA SCIENZA
WWW.CITTADELLASCIENZA.IT

CITTA'DELLA SCIENZA

WWW.CITTADELLASCIENZA.IT

VIA COROGLIO, 57 - 104

80124 NAPOLI

☎ 081.7352.222

☎ 329.463.16.67

CONTACT@CITTADELLASCIENZA.IT

*Questo catalogo in formato digitale è stato impaginato a luglio 2025.
Eventuali futuri aggiornamenti e integrazioni saranno disponibili all'indirizzo:
<http://www.cittadellascienza.it/scuola>*